

<<21天学通Java (第3版)>>

图书基本信息

书名：<<21天学通Java (第3版)>>

13位ISBN编号：9787121221248

10位ISBN编号：7121221241

出版时间：2014-1

出版时间：电子工业出版社

作者：陈云婷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<21天学通Java (第3版)>>

内容概要

《21天学通Java (第3版)》是Java语言的入门教程，由浅入深、循序渐进地讲授如何使用Java语言进行程序开发。

全书内容包括Java开发环境、Java基本语法知识、Java面向对象特点、Java界面开发，以及Java数据库开发和网络编程开发。

为了便于读者学习，《21天学通Java (第3版)》最后一章对一个完整的学生管理系统进行了分析，具体讲解了学生模块，以及其他模块的功能分析。

《21天学通Java (第3版)》旨在为Java语言的初学者和大中专学生提供易于入门，便于全面了解和掌握Java编程技术的教辅资料，同时对有一定经验的Java编程者和学习者也有一定的参考价值。

《21天学通Java (第3版)》附带DVD光盘一张，包括超大容量教学视频、电子教案 (PPT)、源代码、职场面试法宝等。

<<21天学通Java (第3版)>>

书籍目录

第一篇 基础篇

- 第1章 Java简介 (教学视频 : 43分钟) 1
 - 1.1 Java的平台简介 1
 - 1.2 安装工具包 2
 - 1.2.1 下载JDK 2
 - 1.2.2 安装JDK 3
 - 1.2.3 查看与设置环境变量 5
 - 1.2.4 JDK常用命令 7
 - 1.2.5 Java各个目录含义 8
 - 1.2.6 JDK的帮助文件 8
 - 1.3 程序开发过程 9
 - 1.4 编码规范 9
 - 1.5 HelloWorld : 第一个Java程序 9
 - 1.5.1 编写程序代码 9
 - 1.5.2 编译程序代码并运行 10
 - 1.5.3 注意事项 11
 - 1.6 使用Eclipse集成开发工具开发 11
 - 1.7 综合练习 12
 - 1.8 小结 12
 - 1.9 习题 12
- 第2章 Java的基本数据类型 (教学视频 : 38分钟) 13
 - 2.1 数据类型 13
 - 2.1.1 整型 13
 - 2.1.2 浮点型 14
 - 2.1.3 字符型 (char) 14
 - 2.1.4 布尔型 (boolean) 15
 - 2.2 数据类型间的转换 15
 - 2.2.1 自动转换 15
 - 2.2.2 强制转换 16
 - 2.2.3 隐含转换 16
 - 2.3 标识符的命名 16
 - 2.3.1 标识符的命名规则 16
 - 2.3.2 不好的标识符命名 17
 - 2.3.3 良好的标识符命名 18
 - 2.4 关键字 18
 - 2.5 代码注释 19
 - 2.5.1 行注释 19
 - 2.5.2 块注释 20
 - 2.5.3 文档注释用户自定义类型 20
 - 2.6 综合练习 21
 - 2.7 小结 22
 - 2.8 习题 22
- 第3章 运算符 (教学视频 : 56分钟) 23
 - 3.1 算术运算符 23
 - 3.1.1 “+” : 加法运算符 23

<<21天学通Java (第3版)>>

- 3.1.2 “ - ”：减法运算符 24
- 3.1.3 “ * ”：乘法运算符 25
- 3.1.4 “ / ”：除法运算符 26
- 3.1.5 “ % ”：求余运算符 27
- 3.2 自增自减运算符 28
- 3.3 关系运算符 29
 - 3.3.1 “ == ”、“ ! = ” 30
 - 3.3.2 “ > ”、“ = ”、“ > ”：带符号右移运算符 37
- 3.7.2 “ > ”：无符号右移运算符 38
- 3.8 赋值运算符 39
 - 3.8.1 一般赋值运算符 39
 - 3.8.2 运算赋值运算符 39
- 3.9 运算符之间的优先级 40
- 3.10 综合练习 41
- 3.11 小结 42
- 3.12 习题 42
- 第4章 流程控制 (教学视频：68分钟) 44
 - 4.1 if条件语句 44
 - 4.1.1 if语句的语法 44
 - 4.1.2 if语句用法举例 44
 - 4.2 switch分支语句 47
 - 4.2.1 switch分支语句的语法 47
 - 4.2.2 switch分支语句表达式的使用条件 48
 - 4.2.3 switch分支语句举例 51
 - 4.3 while循环语句 52
 - 4.3.1 while循环语句的语法 52
 - 4.3.2 while循环语句举例 53
 - 4.4 do...while循环语句 54
 - 4.4.1 do...while循环语句的语法 54
 - 4.4.2 do ... while循环语句举例 55
 - 4.5 for循环语句 56
 - 4.5.1 for循环语句的语法 56
 - 4.5.2 用for循环来实现其他循环语句 57
 - 4.5.3 for循环语句的举例 57
 - 4.6 如何中断和继续语句的执行 58
 - 4.6.1 break：中断语句执行 59
 - 4.6.2 continue：继续语句执行 59
 - 4.7 综合练习 60
 - 4.8 小结 61
 - 4.9 习题 61
- 第5章 数组 (教学视频：57分钟) 63
 - 5.1 如何创建数组 63
 - 5.1.1 创建数组 63
 - 5.1.2 创建多维数组 64
 - 5.2 数组的初始化 65
 - 5.2.1 创建并初始数组元素 65

<<21天学通Java (第3版)>>

- 5.2.2 循环初始化 67
- 5.3 数组操作的举例 68
 - 5.3.1 数组元素值的复制 68
 - 5.3.2 数组元素的排序 70
 - 5.3.3 在数组里查找指定元素 72
 - 5.3.4 利用数组打印26个英文字母 73
- 5.4 综合练习 74
- 5.5 小结 75
- 5.6 习题 75
- 第二篇 面向对象篇
- 第6章 类与对象 (教学视频 : 85分钟) 77
 - 6.1 什么是面向对象 77
 - 6.1.1 面向对象编程的特点 77
 - 6.1.2 面向对象编程与面向过程编程的区别 78
 - 6.2 什么是类 78
 - 6.2.1 类的定义和对象的创建 78
 - 6.2.2 如何使用现有类 80
 - 6.2.3 类设计的技巧 81
 - 6.3 成员变量 82
 - 6.3.1 成员变量的创建 82
 - 6.3.2 成员变量的初始化 83
 - 6.4 局部变量 86
 - 6.4.1 局部变量的创建和初始化 86
 - 6.4.2 局部变量和成员变量的区别 87
 - 6.5 方法 88
 - 6.5.1 方法的创建和参数 88
 - 6.5.2 方法参数的传递 90
 - 6.6 对象引用的使用 91
 - 6.6.1 调用不存在的对象或成员变量 92
 - 6.6.2 调用对象为null值的引用 93
 - 6.6.3 对象引用间的比较 94
 - 6.7 this 95
 - 6.8 要活用JDK已有的类 96
 - 6.8.1 Date类 96
 - 6.8.2 Integer类 98
 - 6.9 综合练习 99
 - 6.10 小结 100
 - 6.11 习题 100
- 第7章 控制逻辑 (教学视频 : 46分钟) 101
 - 7.1 包 (package) 101
 - 7.1.1 创建包 101
 - 7.1.2 如何使用包 102
 - 7.1.3 什么是静态引入 103
 - 7.2 类的访问级别 104
 - 7.2.1 公开的访问级别 104
 - 7.2.2 默认的访问级别 105
 - 7.3 什么是封装 106

<<21天学通Java (第3版)>>

- 7.4 最终修饰符 108
 - 7.4.1 final修饰对象类型的成员变量 108
 - 7.4.2 final修饰基本类型的成员变量 110
 - 7.4.3 final修饰的局部变量 112
 - 7.4.4 final修饰的方法 113
- 7.5 静态修饰符 115
 - 7.5.1 什么是静态变量 115
 - 7.5.2 静态变量的访问 116
 - 7.5.3 什么是静态常量 118
- 7.6 综合练习 120
- 7.7 小结 121
- 7.8 习题 121
- 第8章 继承 (教学视频 : 87分钟) 122
 - 8.1 什么是继承 122
 - 8.1.1 类的继承 123
 - 8.1.2 继承的语法 126
 - 8.2 修饰符 127
 - 8.2.1 public : 声明成员变量为公共类型 127
 - 8.2.2 private : 声明成员变量为私有类型 128
 - 8.2.3 default : 声明成员变量为默认类型 129
 - 8.2.4 protected : 声明成员变量为保护类型 130
 - 8.3 成员变量的覆盖 131
 - 8.4 对象引用 132
 - 8.5 方法的重写和重载 133
 - 8.5.1 方法重写的特点 133
 - 8.5.2 方法重载的特点 135
 - 8.5.3 重写的返回类型 138
 - 8.5.4 重写是基于继承的 140
 - 8.5.5 静态方法是不能重写的 141
 - 8.5.6 三者之间的关系 143
 - 8.5.7 重写toString方法 143
 - 8.5.8 重写equals方法 144
 - 8.6 final与继承的关系 146
 - 8.7 abstract与继承的关系 147
 - 8.8 什么是多态 148
 - 8.9 什么是枚举类 149
 - 8.10 什么是反射机制 151
 - 8.11 什么是泛型 152
 - 8.12 综合练习 153
 - 8.13 小结 154
 - 8.14 习题 154
- 第9章 接口 (教学视频 : 43分钟) 155
 - 9.1 什么是接口 155
 - 9.1.1 接口的定义 155
 - 9.1.2 访问接口里的常量 157
 - 9.2 接口的使用 158
 - 9.2.1 接口里的方法如何创建 158

<<21天学通Java (第3版)>>

- 9.2.2 接口引用怎么使用 159
- 9.3 什么是抽象类 161
 - 9.3.1 抽象类的使用和特点 161
 - 9.3.2 抽象类与接口区别 164
- 9.4 接口的多态 164
- 9.5 判断类型 166
 - 9.5.1 什么是instanceof 166
 - 9.5.2 使用instanceof的注意事项 169
- 9.6 综合练习 170
- 9.7 小结 170
- 9.8 习题 170
- 第10章 构造器 (教学视频:64分钟) 171
 - 10.1 什么是构造器 171
 - 10.1.1 构造器的使用 171
 - 10.1.2 被修饰的构造器 173
 - 10.1.3 构造器方法与普通方法的区别 176
 - 10.2 如何实例化一个对象 177
 - 10.3 构造器的使用 179
 - 10.3.1 构造器的调用 179
 - 10.3.2 构造器重载 183
 - 10.3.3 父子类间的构造器的调用流程 185
 - 10.3.4 如何自定义构造器 188
 - 10.4 什么是单子模式 189
 - 10.5 构造器在程序中是何时运行的 192
 - 10.6 综合练习 195
 - 10.7 小结 196
 - 10.8 习题 197
- 第11章 异常处理 (教学视频:43分钟) 198
 - 11.1 异常处理基本介绍 198
 - 11.1.1 try和catch捕获异常 198
 - 11.1.2 try...catch语句使用注意点 199
 - 11.1.3 finally语句的使用 201
 - 11.1.4 再谈异常处理注意点 203
 - 11.2 异常的分类 204
 - 11.2.1 捕获异常 204
 - 11.2.2 未捕获异常 205
 - 11.3 抛出异常 206
 - 11.3.1 抛出异常的简单介绍 206
 - 11.3.2 使用throws和throw语句抛出异常 207
 - 11.4 自定义异常 208
 - 11.4.1 创建和使用自定义异常类 208
 - 11.4.2 自定义异常的实际应用 209
 - 11.5 综合练习 212
 - 11.6 小结 213
 - 11.7 习题 213
- 第12章 内部类 (教学视频:67分钟) 214
 - 12.1 非静态内部类 214

<<21天学通Java (第3版)>>

12.1.1 创建非静态内部类	214
12.1.2 在外部类中访问内部类	215
12.1.3 在外部类外访问内部类	216
12.1.4 在内部类中访问外部类	217
12.2 局部内部类	220
12.2.1 创建局部内部类	220
12.2.2 在局部内部类中访问外部类成员变量	221
12.2.3 在局部内部类中访问外部类的局部变量	222
12.2.4 静态方法中的局部内部类	223
12.3 静态内部类	225
12.3.1 创建静态内部类	225
12.3.2 在外部类中访问静态内部类	226
12.3.3 在外部类外访问静态内部类	226
12.4 匿名内部类	227
12.4.1 创建匿名内部类	227
12.4.2 匿名内部类的初始化	229
12.5 综合练习	230
12.6 小结	231
12.7 习题	231
第13章 多线程 (教学视频:41分钟)	232
13.1 多线程简介	232
13.2 定义线程和创建线程对象	232
13.2.1 继承Thread类定义线程	232
13.2.2 实现Runnable接口定义线程	233
13.3 运行线程	234
13.3.1 启动线程	234
13.3.2 同时运行多个线程	236
13.4 线程生命周期	237
13.4.1 新建状态	237
13.4.2 准备状态	237
13.4.3 运行状态	238
13.4.4 等待/阻塞状态	238
13.4.5 死亡状态	238
13.5 线程的调度	238
13.5.1 睡眠方法	238
13.5.2 线程优先级	240
13.5.3 yield让步方法	241
13.5.4 join让步方法	243
13.6 综合练习	244
13.7 小结	246
13.8 习题	246
第三篇 应用篇	
第14章 Swing桌面程序开发 (教学视频:68分钟)	248
14.1 开发第一个Swing程序	248
14.2 JFrame窗口类	249
14.2.1 JFrame窗口类简介	249
14.2.2 创建简单窗体	250

<<21天学通Java (第3版)>>

- 14.2.3 设置窗体 251
- 14.3 JPanel面板类 254
 - 14.3.1 容器介绍 254
 - 14.3.2 JPanel面板类简介 254
 - 14.3.3 创建面板 254
- 14.4 JLabel标签类 255
 - 14.4.1 JLabel标签类简介 255
 - 14.4.2 创建标签 256
- 14.5 JButton按钮类 257
 - 14.5.1 JButton按钮类简介 257
 - 14.5.2 创建按钮 258
 - 14.5.3 按钮动作事件 258
- 14.6 Swing中的事件 261
 - 14.6.1 事件简介 261
 - 14.6.2 同一个事件源注册多个监听器 261
 - 14.6.3 同一个监听器注册给多个事件源 263
 - 14.6.4 窗体获取和失去焦点事件 264
 - 14.6.5 窗体打开、关闭和激活事件 265
- 14.7 综合练习 267
- 14.8 小结 269
- 14.9 习题 269
- 第15章 嵌入式系统开发概述 (教学视频 : 52分钟) 271
 - 15.1 流布局 271
 - 15.1.1 流布局介绍 271
 - 15.1.2 使用流布局 272
 - 15.2 网格布局 274
 - 15.2.1 网格布局介绍 274
 - 15.2.2 使用网格布局 274
 - 15.3 边框布局 277
 - 15.3.1 边框布局介绍 277
 - 15.3.2 使用边框布局 277
 - 15.4 空布局 279
 - 15.4.1 空布局介绍 279
 - 15.4.2 使用空布局 279
 - 15.5 卡片布局 280
 - 15.5.1 卡片布局介绍 280
 - 15.5.2 使用卡片布局 281
 - 15.6 综合练习 283
 - 15.7 小结 285
 - 15.8 习题 285
- 第16章 Swing常用控件 (教学视频 : 50分钟) 287
 - 16.1 文本框及密码框和多行文本框 287
 - 16.1.1 创建文本框 287
 - 16.1.2 创建密码框 288
 - 16.1.3 创建多行文本框 290
 - 16.2 复选框和单选按钮 291
 - 16.2.1 创建单选按钮 291

<<21天学通Java (第3版)>>

- 16.2.2 创建复选框 294
- 16.3 选项卡 295
 - 16.3.1 选项卡介绍 296
 - 16.3.2 创建选项卡 296
- 16.4 分隔窗格 298
 - 16.4.1 分隔窗格介绍 298
 - 16.4.2 创建分隔窗格 299
- 16.5 滑块和进度条 300
 - 16.5.1 创建滑块 300
 - 16.5.2 创建进度条 302
- 16.6 列表框 304
 - 16.6.1 列表框介绍 305
 - 16.6.2 创建列表框 306
 - 16.6.3 下拉列表框 307
- 16.7 菜单 309
 - 16.7.1 菜单介绍 310
 - 16.7.2 创建菜单 310
 - 16.7.3 创建弹出式菜单 311
- 16.8 综合练习 312
- 16.9 小结 314
- 16.10 习题 314
- 第17章 JDBC数据库编程 (教学视频:40分钟) 316
 - 17.1 数据库基本介绍 316
 - 17.1.1 数据库介绍 316
 - 17.1.2 数据库应用架构 316
 - 17.1.3 数据库模型 317
 - 17.2 JDBC数据库编程介绍 317
 - 17.2.1 JDBC和ODBC的关系 318
 - 17.2.2 为什么使用JDBC数据库编程 318
 - 17.3 SQL数据库操作技术 318
 - 17.3.1 什么是SQL 319
 - 17.3.2 如何进行SQL操作 319
 - 17.4 创建数据库 320
 - 17.4.1 创建Access数据库 320
 - 17.4.2 创建SQL Server数据库 320
 - 17.5 JDBC编程步骤 323
 - 17.5.1 创建数据源 323
 - 17.5.2 加载驱动程序 326
 - 17.5.3 建立数据库连接 326
 - 17.5.4 进行数据库操作 327
 - 17.5.5 获取数据库中信息 328
 - 17.5.6 JDBC数据库编程实例 329
 - 17.6 事务处理 330
 - 17.6.1 事务介绍 330
 - 17.6.2 进行事务操作 331
 - 17.7 综合练习 333
 - 17.8 小结 333

<<21天学通Java (第3版)>>

- 17.9 习题 333
- 第18章 Java中输入/输出流 (教学视频 : 33分钟) 335
 - 18.1 I/O流简介 335
 - 18.1.1 什么是I/O流 335
 - 18.1.2 节点流与处理流 335
 - 18.1.3 字节流与字符流 336
 - 18.1.4 抽象基类 336
 - 18.2 使用流进行文件操作 338
 - 18.2.1 使用File类进行文件与目录操作 338
 - 18.2.2 FileInputStream类与FileOutputStream类 341
 - 18.2.3 FileReader类与FileWriter类 345
 - 18.3 综合练习 346
 - 18.4 小结 346
 - 18.5 习题 347
- 第19章 集合框架 (教学视频 : 55分钟) 348
 - 19.1 集合框架总论 348
 - 19.1.1 什么是集合框架 348
 - 19.1.2 Collection接口 348
 - 19.2 列表 349
 - 19.2.1 List列表接口 349
 - 19.2.2 Vector类 350
 - 19.2.3 ArrayList类 353
 - 19.2.4 LinkedList类 356
 - 19.3 集合 358
 - 19.3.1 Set接口 359
 - 19.3.2 SortedSet接口 360
 - 19.3.3 TreeSet类 360
 - 19.3.4 HashSet类 362
 - 19.4 映射 363
 - 19.4.1 Map接口 364
 - 19.4.2 HashMap类 364
 - 19.4.3 TreeMap类 367
 - 19.5 综合练习 368
 - 19.6 小结 370
 - 19.7 习题 370
- 第20章 网络编程 (教学视频 : 32分钟) 371
 - 20.1 网络编程基础 371
 - 20.1.1 TCP/IP协议 371
 - 20.1.2 网络编程模型 371
 - 20.1.3 网络传输协议 372
 - 20.1.4 端口和套接字 372
 - 20.2 基于TCP/IP协议的网络编程 372
 - 20.2.1 Socket套接字 373
 - 20.2.2 ServerSocket类 373
 - 20.2.3 Socket类 374
 - 20.2.4 网络编程C/S架构实例 375
 - 20.3 综合练习 378

<<21天学通Java (第3版)>>

20.4 小结	380
20.5 习题	380
第四篇 综合案例篇	
第21章 学生管理系统 (教学视频 : 26分钟)	381
21.1 系统设计	381
21.2 数据库设计	381
21.3 登录界面开发	381
21.3.1 界面设计	382
21.3.2 程序开发	382
21.4 学生界面开发	384
21.4.1 界面设计	384
21.4.2 程序开发	384
21.4.3 开发插入学生界面	385
21.4.4 查询学生信息界面	388
21.4.5 查询成绩信息	391
21.5 综合练习	395
21.6 小结	395

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>