

图书基本信息

书名：<<21天学通JavaScript (第3版)>>

13位ISBN编号：9787121218798

10位ISBN编号：7121218798

出版时间：2014-1

出版时间：电子工业出版社

作者：郭蕊

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

JavaScript是Web开发中应用最早、发展最成熟、用户最多的脚本语言。

其语法简洁，代码可读性在众多脚本语言中最好，它在使用时不用考虑数据类型，是真正意义上的动态语言。

本书分为4篇，共21章。

第一篇完整地讲解了JavaScript的基础知识，主要内容包括JavaScript概述、数据类型、常量与变量、表达式与运算符、程序语句、函数和数组等。

第二篇专门介绍JavaScript中内置对象的应用，内容包括JavaScript对象基础、窗口和框架、屏幕和浏览器对象、文档对象、历史对象和地址对象、表单对象和表单元素和脚本化cookie等。

第三篇讲解的是JavaScript的高级技术，主要讲解了JavaScript与XML技术、正则表达式、Ajax基础、Ajax高级应用、JavaScript与插件和JavaScript的调试与优化等。

最后一篇为综合案例篇，用一个完整的例子讲解了如何使用JavaScript进行大型应用开发。

《21天学通JavaScript (第3版)》中，每一篇都是不同层次的完整内容，这不仅给初学者安排了循序渐进的学习过程，也便于不同层次读者选读。

本书既适合没有编程基础的JavaScript语言初学者作为入门教程，也可作为大、中专院校师生和培训班的教材。

对于JavaScript语言开发的爱好者，本书也有较大的参考价值。

《21天学通JavaScript (第3版)》附赠DVD光盘1张，内容包括超大容量手把手教学视频、电子教案(PPT)、源代码、职场面试法宝等。

书籍目录

第一篇 基础篇

第1章 JavaScript概述 (教学视频: 59分钟) 1

- 1.1 初识JavaScript 1
 - 1.1.1 理解JavaScript的历史 1
 - 1.1.2 JavaScript标准 2
 - 1.1.3 JavaScript的现况 2
 - 1.1.4 JavaScript的发展趋势 3
- 1.2 简单的脚本语言 3
 - 1.2.1 认识脚本语言 3
 - 1.2.2 脚本语言的分类 3
 - 1.2.3 JavaScript的作用 4
 - 1.2.4 JavaScript和其他语言的异同 4
 - 1.2.5 JavaScript与Java的异同 4
- 1.3 第一个JavaScript程序 4
 - 1.3.1 预备知识 5
 - 1.3.2 选择JavaScript编辑器 5
 - 1.3.3 编写“Hello World”程序 6
 - 1.3.4 浏览器对JavaScript的支持 7
- 1.4 注意事项 8
 - 1.4.1 大小写敏感 8
 - 1.4.2 注意空格与换行 8
 - 1.4.3 分号可有可无 9
- 1.5 小结 9
- 1.6 习题 10

第2章 数据类型 (教学视频: 61分钟) 12

- 2.1 基本数据类型 12
 - 2.1.1 字符串型数据 12
 - 2.1.2 深入理解字符串 13
 - 2.1.3 使用数值型数据 14
 - 2.1.4 使用布尔型数据 16
- 2.2 复合数据类型 17
 - 2.2.1 常用内置对象 17
 - 2.2.2 常用日期对象 18
 - 2.2.3 理解全局对象 20
 - 2.2.4 常用数学对象 21
 - 2.2.5 常用字符串对象 23
 - 2.2.6 掌握数组对象 24
- 2.3 其他数据类型 26
 - 2.3.1 使用函数 26
 - 2.3.2 使用空值 27
 - 2.3.3 使用不确定的类型 28
- 2.4 数据类型的转换 29
 - 2.4.1 隐式类型转换 29
 - 2.4.2 显式类型转换 30
- 2.5 小结 30

| | |
|--------------------------|----|
| 2.6 习题 | 31 |
| 第3章 变量和常量 (教学视频: 47分钟) | 35 |
| 3.1 常量 | 35 |
| 3.1.1 常量分类 | 35 |
| 3.1.2 使用常量 | 35 |
| 3.2 变量 | 36 |
| 3.2.1 什么是变量 | 36 |
| 3.2.2 如何定义变量 | 37 |
| 3.2.3 变量的命名 | 39 |
| 3.2.4 变量的作用范围 | 40 |
| 3.2.5 变量的用途 | 41 |
| 3.3 JavaScript关键字详解 | 42 |
| 3.4 小结 | 42 |
| 3.5 习题 | 43 |
| 第4章 表达式与运算符 (教学视频: 88分钟) | 46 |
| 4.1 什么是表达式 | 46 |
| 4.2 什么是操作数 | 47 |
| 4.3 运算符概述 | 48 |
| 4.3.1 什么是运算符 | 48 |
| 4.3.2 操作数的分类 | 48 |
| 4.4 算术运算符简介 | 49 |
| 4.4.1 加法运算符 | 49 |
| 4.4.2 减法运算符 | 49 |
| 4.4.3 乘法运算符 | 50 |
| 4.4.4 除法运算符 | 51 |
| 4.4.5 取模运算符 | 51 |
| 4.4.6 负号运算符 | 52 |
| 4.4.7 正号运算符 | 52 |
| 4.4.8 递增运算符 | 53 |
| 4.4.9 递减运算符 | 54 |
| 4.5 关系运算符简介 | 55 |
| 4.5.1 相等运算符 | 55 |
| 4.5.2 等同运算符 | 56 |
| 4.5.3 不等运算符 | 56 |
| 4.5.4 不等同运算符 | 58 |
| 4.5.5 小于运算符 | 58 |
| 4.5.6 大于运算符 | 59 |
| 4.5.7 小于或等于运算符 | 60 |
| 4.5.8 大于或等于运算符 | 61 |
| 4.5.9 in运算符 | 61 |
| 4.5.10 instanceof运算符 | 62 |
| 4.6 字符串运算符简介 | 63 |
| 4.7 赋值运算符简介 | 63 |
| 4.8 逻辑运算符简介 | 64 |
| 4.8.1 逻辑与运算符 | 64 |
| 4.8.2 逻辑或运算符 | 65 |
| 4.8.3 逻辑非运算符 | 66 |

| | |
|---------------------------|-----|
| 4.9 位运算符简介 | 66 |
| 4.9.1 位与运算符 | 66 |
| 4.9.2 位或运算符 | 67 |
| 4.9.3 位异或运算符 | 67 |
| 4.9.4 位非运算符 | 68 |
| 4.9.5 左移运算符 | 69 |
| 4.9.6 带符号右移运算符 | 70 |
| 4.9.7 高位补0右移运算符 | 70 |
| 4.10 其他运算符 | 70 |
| 4.10.1 条件运算符 | 71 |
| 4.10.2 new运算符 | 71 |
| 4.10.3 void运算符 | 71 |
| 4.10.4 类型检测运算符 | 72 |
| 4.10.5 对象属性存取运算符 | 72 |
| 4.10.6 数组存取运算符 | 73 |
| 4.10.7 delete运算符 | 74 |
| 4.10.8 逗号运算符 | 74 |
| 4.10.9 函数调用运算符 | 75 |
| 4.10.10 this运算符 | 76 |
| 4.11 掌握运算符的优先级 | 76 |
| 4.12 小结 | 78 |
| 4.13 习题 | 78 |
| 第5章 控制语句 (教学视频 : 69分钟) | 81 |
| 5.1 使用选择语句 | 81 |
| 5.1.1 if选择语句 | 81 |
| 5.1.2 if-else选择语句 | 83 |
| 5.1.3 if-else-if选择语句 | 84 |
| 5.1.4 switch多条件选择语句 | 85 |
| 5.1.5 选择语句综合示例 | 86 |
| 5.2 使用循环语句 | 88 |
| 5.2.1 for循环语句 | 88 |
| 5.2.2 while循环语句 | 89 |
| 5.2.3 do-while循环语句 | 90 |
| 5.2.4 for-in循环语句 | 91 |
| 5.2.5 break和continue跳转语句 | 91 |
| 5.2.6 循环语句综合示例 | 92 |
| 5.3 使用异常处理语句 | 93 |
| 5.3.1 try-catch语句 | 93 |
| 5.3.2 try-catch-finally语句 | 94 |
| 5.3.3 throw语句 | 95 |
| 5.3.4 异常处理语句综合示例 | 96 |
| 5.4 小结 | 97 |
| 5.5 习题 | 98 |
| 第6章 函数 (教学视频 : 68分钟) | 103 |
| 6.1 函数的功能 | 103 |
| 6.2 函数的定义 | 103 |
| 6.2.1 函数的普通定义方式 | 103 |

- 6.2.2 函数的变量定义方式 106
- 6.2.3 函数的指针调用方式 107
- 6.2.4 认识函数参数 108
- 6.2.5 认识arguments对象 108
- 6.3 函数返回类型 109
 - 6.3.1 值类型 110
 - 6.3.2 引用类型 110
 - 6.3.3 使用返回函数 110
- 6.4 函数的分类 111
 - 6.4.1 构造函数 111
 - 6.4.2 有返回值的函数 111
 - 6.4.3 无返回值的函数 111
- 6.5 函数的作用域 112
 - 6.5.1 公有函数的作用域 112
 - 6.5.2 私有函数的作用域 112
 - 6.5.3 使用this关键字 113
- 6.6 小结 114
- 6.7 习题 114
- 第7章 数组 (教学视频 : 65分钟) 119
 - 7.1 数组简介 119
 - 7.1.1 简单介绍数组概念 119
 - 7.1.2 认识数组元素 119
 - 7.1.3 掌握多维数组 120
 - 7.2 如何创建一个数组 120
 - 7.2.1 创建空数组 120
 - 7.2.2 指定数组长度创建新数组 120
 - 7.2.3 指定数组元素创建新数组 121
 - 7.2.4 直接创建新数组 121
 - 7.3 数组元素基本操作 121
 - 7.3.1 提取数据——读取数组元素 122
 - 7.3.2 添加数据——添加数组元素 122
 - 7.3.3 删除数据——删除数组元素 122
 - 7.3.4 详解数组元素个数 122
 - 7.4 数组对象常见操作 123
 - 7.4.1 字符转换——数组转换为字符串 123
 - 7.4.2 字符连接——数组元素连接成字符串 123
 - 7.4.3 数据添加——在数组尾部添加元素 124
 - 7.4.4 数据更新——删除数组的最后一个元素 125
 - 7.4.5 删除数据——移除数组顶端的元素 126
 - 7.4.6 添加数据——在数组头部添元素 127
 - 7.4.7 扩充数组——添加元素并生成新数组 128
 - 7.4.8 更新移动数据——删除、替换或插入数组元素 129
 - 7.4.9 生成特定数据——获取数组中的一部分元素 131
 - 7.4.10 置换数据——颠倒数组元素的顺序 131
 - 7.4.11 数据排序——对数组元素进行排序 132
 - 7.4.12 数据转换——将对象转换为本地字符串 134
 - 7.5 小结 135

| | |
|--------------------------------------|-----|
| 7.6 习题 | 135 |
| 第二篇 对象篇 | |
| 第8章 JavaScript面向对象基础 (教学视频 : 44分钟) | 138 |
| 8.1 面向对象概念 | 138 |
| 8.1.1 面向对象中的语言 | 138 |
| 8.1.2 对象的构成方式 | 139 |
| 8.2 对象应用 | 139 |
| 8.2.1 详解对象声明和实例化 | 139 |
| 8.2.2 详解对象的引用 | 141 |
| 8.2.3 详解对象的废除 | 141 |
| 8.2.4 详解对象的早绑定和晚绑定 | 142 |
| 8.3 JavaScript的对象层次 | 142 |
| 8.3.1 JavaScript对象模型结构 | 142 |
| 8.3.2 客户端对象层次简单介绍 | 143 |
| 8.3.3 浏览器对象模型详解 | 143 |
| 8.4 事件驱动与事件处理 | 144 |
| 8.4.1 详解事件与事件驱动 | 144 |
| 8.4.2 掌握事件与处理代码关联 | 145 |
| 8.4.3 函数调用事件 | 146 |
| 8.4.4 代码调用事件 | 147 |
| 8.4.5 掌握设置对象事件的方法 | 148 |
| 8.4.6 掌握显式调用事件处理程序 | 149 |
| 8.4.7 事件处理程序的返回值 | 149 |
| 8.4.8 事件与this运算符 | 151 |
| 8.5 常用事件 | 152 |
| 8.5.1 详解浏览器事件 | 152 |
| 8.5.2 详解鼠标移动事件 | 152 |
| 8.5.3 详解鼠标单击事件 | 153 |
| 8.5.4 详解加载与卸载事件 | 154 |
| 8.5.5 详解得到焦点与失去焦点事件 | 154 |
| 8.5.6 详解键盘事件 | 154 |
| 8.5.7 详解提交与重置事件 | 155 |
| 8.5.8 详解选择与改变事件 | 155 |
| 8.6 小结 | 156 |
| 8.7 习题 | 156 |
| 第9章 窗口和框架 (教学视频 : 70分钟) | 159 |
| 9.1 window对象 | 159 |
| 9.1.1 认识window对象 | 159 |
| 9.1.2 认识window对象的使用方法 | 159 |
| 9.2 window对象事件及使用方法 | 160 |
| 9.2.1 装进去——装载文档 | 161 |
| 9.2.2 卸下来——卸载文档 | 161 |
| 9.2.3 焦点处理——得到焦点与失去焦点 | 162 |
| 9.2.4 调整窗口的大小 | 163 |
| 9.2.5 对错误进行处理 | 164 |
| 9.3 对话框 | 165 |
| 9.3.1 过滤错误——警告对话框 | 165 |

- 9.3.2 信息确认——询问对话框 166
- 9.3.3 信息录入——输入对话框 167
- 9.4 状态栏 167
 - 9.4.1 详解状态栏 168
 - 9.4.2 认识默认状态栏信息 168
 - 9.4.3 认识状态栏瞬间信息 168
- 9.5 窗口操作 169
 - 9.5.1 打开一个新窗口 169
 - 9.5.2 认识窗口名字 170
 - 9.5.3 如何关闭窗口 171
 - 9.5.4 对窗口进行引用 172
 - 9.5.5 对文档进行滚动 173
- 9.6 超时与时间间隔 174
 - 9.6.1 对代码延迟执行 175
 - 9.6.2 认识周期性执行代码 175
 - 9.6.3 停止执行周期性执行代码 176
 - 9.6.4 取消延迟代码执行 177
- 9.7 框架操作 178
 - 9.7.1 框架简介 178
 - 9.7.2 详解父窗口与子窗口 178
 - 9.7.3 详解窗口之间的关系 180
 - 9.7.4 认识窗口名字 180
- 9.8 小结 180
- 9.9 习题 181
- 第10章 屏幕和浏览器对象 (教学视频:60分钟) 184
 - 10.1 认识屏幕对象 184
 - 10.1.1 利用屏幕对象检测显示器参数 184
 - 10.1.2 利用屏幕对象检测客户端显示器屏幕分辨率 185
 - 10.1.3 利用屏幕对象检测客户端显示器屏幕的有效宽度和高度 186
 - 10.1.4 利用屏幕对象进行网页开屏 187
 - 10.2 认识浏览器对象 188
 - 10.2.1 获取浏览器对象的属性值 188
 - 10.2.2 MimeType对象和Plugin对象详解 189
 - 10.2.3 浏览器对象的javaEnabled属性详解 190
 - 10.3 小结 191
 - 10.4 习题 191
- 第11章 文档对象 (教学视频:84分钟) 194
 - 11.1 文档对象概述 194
 - 11.1.1 初识文档对象 194
 - 11.1.2 详解文档对象的使用方法 194
 - 11.1.3 对标签中的值进行引用 195
 - 11.1.4 详解引用文档中对象的方法 196
 - 11.2 文档对象的应用 198
 - 11.2.1 美化链接——设置超链接的颜色 198
 - 11.2.2 美化网页——设置网页背景颜色和默认文字颜色 199
 - 11.2.3 设置文档信息 200
 - 11.2.4 如何在标题栏中显示滚动信息 201

- 11.2.5 如何防止盗链 202
- 11.2.6 详解在网页中输出内容 203
- 11.2.7 详解在其他文档中输出内容 203
- 11.2.8 详解输出非HTML文档 205
- 11.2.9 认识文档中的所有HTML元素 206
- 11.2.10 如何引用文档中的HTML元素 207
- 11.2.11 如何引用文档元素中的子元素 208
- 11.3 图像对象 209
 - 11.3.1 图像对象概述 209
 - 11.3.2 如何创建和使用图像对象 210
 - 11.3.3 掌握图像对象的onerror事件 211
 - 11.3.4 掌握显示图片的信息 212
 - 11.3.5 对图片进行置换 213
 - 11.3.6 认识随机图片 214
 - 11.3.7 动态改变图片大小 215
- 11.4 链接对象 217
 - 11.4.1 链接对象简介 217
 - 11.4.2 掌握感知鼠标移动事件 217
 - 11.4.3 对一个网页上的所有超链接进行查看 218
 - 11.4.4 认识翻页程序 219
 - 11.4.5 认识网站目录 221
- 11.5 锚对象 223
 - 11.5.1 锚对象简介 223
 - 11.5.2 认识锚对象与链接对象的区别 223
 - 11.5.3 巧建文档索引 224
- 11.6 小结 225
- 11.7 习题 226
- 第12章 历史对象和地址对象 (教学视频 : 50分钟) 230
 - 12.1 历史对象 230
 - 12.1.1 历史对象简介 230
 - 12.1.2 如何前进到上一页和后退到下一页 230
 - 12.1.3 如何实现页面的跳转 232
 - 12.2 地址对象 233
 - 12.2.1 URL对象简介 233
 - 12.2.2 如何获取指定地址的各属性值 233
 - 12.2.3 如何加载新网页 234
 - 12.2.4 如何获取参数 235
 - 12.2.5 如何装载新文档与重新装载当前文档 236
 - 12.2.6 如何刷新文档 237
 - 12.2.7 如何加载新文档 238
 - 12.3 小结 239
 - 12.4 习题 240
- 第13章 表单对象和表单元素 (教学视频 : 64分钟) 242
 - 13.1 表单对象概述 242
 - 13.1.1 表单对象简介 242
 - 13.1.2 对大小写进行转换 242
 - 13.1.3 表单的提交和重置 244

- 13.1.4 响应表单的提交和重置 245
- 13.2 表单对象的应用 246
 - 13.2.1 如何进行表单验证 246
 - 13.2.2 认识循环验证表单 248
 - 13.2.3 掌握设置表单的提交方式 249
 - 13.2.4 认识重置表单的提示 250
 - 13.2.5 如何不使用提交按钮来提交表单 251
- 13.3 表单元素 253
 - 13.3.1 表单元素简介 253
 - 13.3.2 表单元素的命名方式 253
- 13.4 文本框 255
 - 13.4.1 认识文本框的创建方式 255
 - 13.4.2 如何查看文本框的属性值 255
 - 13.4.3 如何动态跟踪文本框中输入的文字个数 256
 - 13.4.4 如何限制文本框中输入的字数 257
 - 13.4.5 如何自动选择文本框中的文字 258
- 13.5 按钮 259
 - 13.5.1 按钮简介 259
 - 13.5.2 按钮创建方式简介 259
 - 13.5.3 认识网页调色板 259
 - 13.5.4 如何改变多行文本框大小 261
- 13.6 小结 262
- 13.7 习题 262
- 第14章 脚本化cookie (教学视频 : 59分钟) 266
 - 14.1 cookie对象简介 266
 - 14.1.1 什么是cookie对象 266
 - 14.1.2 cookie的作用和检测用户浏览器是否支持cookie 266
 - 14.2 如何创建与读取cookie 267
 - 14.3 如何获取cookie的值 268
 - 14.4 认识cookie的编码 270
 - 14.5 掌握cookie的生存期 272
 - 14.6 掌握cookie的路径和域 273
 - 14.7 了解cookie的安全性 274
 - 14.8 掌握使用cookie的注意事项 276
 - 14.9 小结 276
 - 14.10 习题 277
- 第三篇 高级技术篇
- 第15章 JavaScript与XML技术 (教学视频 : 84分钟) 282
 - 15.1 XML简介 282
 - 15.1.1 针对XML的API概述 282
 - 15.1.2 认识节点的层次 282
 - 15.1.3 掌握特定语言的文档模型 283
 - 15.2 使用DOM 283
 - 15.2.1 巧妙访问相关的节点 284
 - 15.2.2 巧测节点类型 285
 - 15.2.3 简单处理节点属性 286
 - 15.2.4 如何访问指定节点 287

- 15.2.5 如何创建新节点 289
- 15.2.6 如何修改节点 290
- 15.3 HTML DOM特性 291
 - 15.3.1 让特性像属性一样 292
 - 15.3.2 认识表格相关特性 293
- 15.4 遍历DOM文档 294
 - 15.4.1 认识文档节点迭代器 294
 - 15.4.2 巧妙遍历文档树 295
- 15.5 如何测试与DOM标准的一致性 297
- 15.6 小结 298
- 15.7 习题 298
- 第16章 正则表达式 (教学视频 : 40分钟) 301
 - 16.1 正则表达式基础 301
 - 16.1.1 为何使用正则表达式 301
 - 16.1.2 使用RegExp对象 301
 - 16.2 简单模式 302
 - 16.2.1 详解元字符 302
 - 16.2.2 详解量词 303
 - 16.3 复杂模式 304
 - 16.3.1 使用分组 305
 - 16.3.2 使用候选 305
 - 16.3.3 使用非捕获性分组 306
 - 16.3.4 使用前瞻 307
 - 16.4 常用模式 308
 - 16.4.1 使用正则表达式验证日期 308
 - 16.4.2 使用正则表达式验证电子邮件地址 309
 - 16.5 小结 311
 - 16.6 习题 311
- 第17章 Ajax基础 (教学视频 : 68分钟) 315
 - 17.1 了解传统的Web技术及Ajax的由来 315
 - 17.2 Ajax技术原理简介 316
 - 17.3 Ajax技术的优缺点分析 316
 - 17.4 认识Ajax技术的组成部分 317
 - 17.4.1 Ajax中的JavaScript技术 317
 - 17.4.2 Ajax中的XMLHttpRequest技术 317
 - 17.4.3 Ajax中的CSS技术 317
 - 17.4.4 Ajax中的DOM技术 318
 - 17.4.5 Ajax中的XML技术 318
 - 17.5 XMLHttpRequest对象简介 318
 - 17.5.1 XMLHttpRequest简介 318
 - 17.5.2 XMLHttpRequest如何创建 318
 - 17.6 局部更新 319
 - 17.7 实现Ajax 321
 - 17.7.1 详解实现Ajax的步骤 321
 - 17.7.2 如何创建HTTP请求 321
 - 17.7.3 如何设置HTTP响应回调函数 322
 - 17.7.4 如何发送HTTP请求 322

- 17.7.5 一个完整的Ajax实例 322
- 17.8 小结 324
- 17.9 习题 324
- 第18章 Ajax高级应用 (教学视频 : 64分钟) 329
 - 18.1 客户端脚本语言详解 329
 - 18.1.1 如何使用JavaScript的局部刷新技术 329
 - 18.1.2 如何使用iframe的局部刷新技术 330
 - 18.2 服务器脚本语言详解 332
 - 18.2.1 掌握改进的iframe局部刷新 332
 - 18.2.2 掌握Ajax与服务器互动 333
 - 18.3 小结 335
 - 18.4 习题 335
- 第19章 JavaScript与插件 (教学视频 : 96分钟) 339
 - 19.1 掌握ActiveX控件的应用 339
 - 19.1.1 创建ActiveX控件 339
 - 19.1.2 添加ATL控件 341
 - 19.1.3 为控件添加属性 342
 - 19.1.4 为实现类添加成员变量 342
 - 19.1.5 改写相关函数 342
 - 19.1.6 添加事件功能 345
 - 19.1.7 添加事件激发功能 346
 - 19.1.8 编译生成控件 347
 - 19.1.9 使用ActiveX控件 348
 - 19.2 JavaApplet 350
 - 19.2.1 如何安装JDK 351
 - 19.2.2 如何创建Applet 352
 - 19.2.3 如何使用Applet 353
 - 19.3 Flash概述 354
 - 19.3.1 如何创建Flash 355
 - 19.3.2 认识Flash与JavaScript的交互 358
 - 19.4 小结 360
 - 19.5 习题 360
- 第20章 JavaScript的调试与优化 (教学视频 : 57分钟) 367
 - 20.1 JavaScript开发工具深入剖析 367
 - 20.2 JavaScript的调试简介 368
 - 20.2.1 如何进行调试前的准备工作 368
 - 20.2.2 如何进行调试 369
 - 20.2.3 如何跟踪代码 370
 - 20.3 对日志进行输出 371
 - 20.4 对代码进行优化 373
 - 20.5 小结 375
 - 20.6 习题 376
- 第四篇 综合案例篇
 - 第21章 捡馅饼游戏 (教学视频 : 63分钟) 378
 - 21.1 创作思路及基本场景的实现 378
 - 21.1.1 创作思路 378
 - 21.1.2 实现基本场景及用户界面 378

| | |
|---------------|-----|
| 21.2 设计游戏角色 | 381 |
| 21.2.1 馅对象 | 381 |
| 21.2.2 饼对象 | 382 |
| 21.3 游戏进程控制 | 385 |
| 21.3.1 初始化游戏 | 385 |
| 21.3.2 游戏启动控制 | 385 |
| 21.3.3 游戏循环 | 387 |
| 21.3.4 游戏结束控制 | 388 |
| 21.3.5 运行测试 | 389 |
| 21.4 小结 | 390 |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>