

<<了不起的Node.js>>

图书基本信息

书名：<<了不起的Node.js>>

13位ISBN编号：9787121217692

10位ISBN编号：7121217694

出版时间：2014-1

出版时间：电子工业出版社

作者：Guillermo Rauch

译者：赵静

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<了不起的Node.js>>

内容概要

本书是一本经典的 Learning by Doing的书籍。

它由 Node社区著名的 Socket.IO作者—— Guillermo Rauch，通过大量的实践案例撰写，并由 Node社区非常活跃的开发者的—— Goddy Zhao翻译而成。

本书内容主要由对五大部分的介绍组成：Node核心设计理念、Node核心模块 API、Web开发、数据库以及测试。

从前到后、由表及里地对使用 Node进行 Web开发的每一个环节都进行了深入的讲解，并且最大的特点就是通过大量的实际案例、代码展示来剖析技术点，讲解最佳实践。

<<了不起的Node.js>>

作者简介

Guillermo Rauch（旧金山，加利福尼亚州）是一家位于旧金山，为当地教育提供相关服务的创业公司LearnBoost的CTO和联合创始人。

Rauch还是几个知名Node.js项目的发明者，曾在JSConf和一些Node.js workshop做过演讲。

"

译者介绍：

Goddy Zhao（本名赵静），Successfactors(SAP子公司)软件工程师。

毕业于复旦大学，先后在IBM、淘宝工作过，专注于企业级富客户端Web应用的开发，擅长前后端相结合的技术解决方案。

曾与人合译过多本前端图书，并曾在沪JS及D2前端技术论坛担任过主持人和演讲嘉宾。

个人主页<http://goddyzhao.me>。

<<了不起的Node.js>>

书籍目录

PART 从安装与概念开始

CHAPTER 1 安装.....	3
在Windows下安装.....	3
在OS.X下安装.....	4
在Linux下安装.....	5
编译.....	5
确保安装成功.....	5
Node.REPL.....	5
执行文件.....	6
NPM.....	6
安装模块.....	7
自定义模块.....	8
安装二进制工具包.....	9
浏览NPM仓库.....	9
小结.....	10
CHAPTER 2 JavaScript概览.....	11
介绍.....	11
JavaScript基础.....	12
类型.....	12
类型的困惑.....	12
函数.....	13
THIS、FUNCTION #CALL以及FUNCTION#APPLY.....	14
函数的参数数量.....	14
闭包.....	14
类.....	15
继承.....	16
TRY.{ }.CATCH.{ }.....	17
v8中的JavaScript.....	17
OBJECT#KEYS.....	18
ARRAY#ISARRAY.....	18
数组方法.....	18
字符串方法.....	19
JSON.....	19
FUNCTION#BIND.....	19
FUNCTION#NAME.....	19
PROTO (继承).....	20
存取器.....	20
小结.....	21
CHAPTER 3 阻塞与非阻塞IO.....	23
能力越强，责任就越大.....	23
阻塞.....	25
单线程的世界.....	27
错误处理.....	29
堆栈追踪.....	30
小结.....	32

<<了不起的Node.js>>

CHAPTER 4 Node中的JavaScript	33
global对象.....	33
实用的全局对象.....	34
模块系统.....	34
绝对和相对模块.....	35
暴露API.....	37
事件.....	38
buffer.....	40
小结.....	41
PART Node重要的API	
CHAPTER 5 命令行工具 (CLI) 以及FS API : 首个Node应用.....	45
需求.....	45
编写首个Node程序.....	46
创建模块.....	46
同步还是异步.....	47
理解什么是流 (stream)	49
输入和输出.....	50
重构.....	53
用fs进行文件操作.....	55
对CLI一探究竟.....	56
argv.....	57
工作目录.....	57
环境变量.....	58
退出.....	58
信号.....	58
ANSI转义码.....	59
对fs一探究竟.....	59
Stream.....	59
监视.....	60
小结.....	61
CHAPTER 6 TCP	63
TCP有哪些特性.....	64
面向连接的通信和保证顺序的传递.....	64
面向字节.....	65
可靠性.....	65
流控制.....	65
拥堵控制.....	65
Telnet.....	65
基于TCP的聊天程序.....	68
创建模块.....	68
理解NET.SERVER.API.....	68
接收连接.....	70
data事件.....	71
状态以及记录连接情况.....	73
圆满完成此程序.....	75
一个IRC客户端程序.....	77
创建模块.....	77

<<了不起的Node.js>>

理解NET#STREAM.API..	78
实现部分IRC协议.	78
测试实际的IRC服务器.	78
小结.....	79
CHAPTER 7 HTTP	81
HTTP结构.....	81
头信息.	82
连接.....	87
一个简单的Web服务器.....	88
创建模块.....	88
输出表单.....	88
method和URL.	90
数据.	92
整合.	94
让程序更健壮.	95
一个Twitter.Web客户端.....	96
创建模块.....	96
发送一个简单的HTTP请求.	97
发送数据.....	98
获取推文.....	99
superagent来拯救.....	102
使用up重启HTTP服务器.....	103
小结.....	104
PART Web开发	
CHAPTER 8 Connect	107
使用HTTP构建一个简单的网站.	108
通过Connect实现一个简单的网站.....	111
中间件.	112
书写可重用的中间件.	114
static中间件.	119
query中间件.	120
logger中间件.....	120
body.parser中间件.	122
cookie.....	125
会话 (session)	126
Redis.session.....	131
methodOverride中间件.	132
basicAuth中间件.	132
小结.....	134
CHAPTER 9 Express.....	135
一个小型Express应用.	135
创建模块.....	136
HTML.....	136
SETUP.....	137
定义路由.....	137
查询.	140
运行.	141

<<了不起的Node.js>>

设置.....	142
模板引擎.....	143
错误处理.....	144
快捷方法.....	144
路由.....	146
中间件.....	148
代码组织策略.....	149
小结.....	151
CHAPTER 10 WebSocket	153
Ajax.....	153
HTML5.WebSocket.....	156
一个ECHO示例.....	157
初始化项目.....	157
建立服务器.....	158
建立客户端.....	159
运行示例程序.....	160
鼠标光标.....	161
初始化示例程序.....	161
建立服务器.....	161
建立客户端.....	164
运行示例程序.....	166
面临一个挑战.....	166
关闭并不意味着断开连接.....	166
JSON.....	167
重连.....	167
广播.....	167
WebSocket属于HTML5：早期浏览器不支持.....	167
解决方案.....	167
小结.....	167
CHAPTER 11 Socket.IO.....	169
传输.....	170
断开.VS.关闭.....	170
事件.....	170
命名空间.....	171
聊天程序.....	172
初始化程序.....	172
构建服务器.....	172
构建客户端.....	173
事件和广播.....	175
消息接收确认.....	179
一个轮流做DJ的应用.....	180
扩展聊天应用.....	181
集成Grooveshark.API.....	182
播放歌曲.....	185
小结.....	190
PART 数据库	
CHAPTER 12 MongoDB.....	193

<<了不起的Node.js>>

安装.....	195
使用MongoDB：一个用户认证的例子.....	195
构建应用程序.....	195
创建Express.App.....	196
连接MongoDB.....	200
创建文档.....	201
查找文档.....	203
身份验证中间件.....	204
校验.....	205
原子性.....	206
安全模式.....	206
Mongoose介绍.....	206
定义模型.....	207
定义嵌套的键.....	208
定义嵌套文档.....	209
构建索引.....	209
中间件.....	209
探测模型状态.....	210
查询.....	210
扩展查询.....	210
排序.....	211
选择.....	211
限制.....	211
跳过.....	211
自动产生键.....	211
转换.....	212
一个使用Mongoose的例子.....	212
构建应用.....	212
重构.....	213
建立模型.....	213
小结.....	215
CHAPTER 13 MySQL.....	217
node-mysql.....	217
初始化项目.....	217
Express应用.....	218
连接MySQL.....	219
初始化脚本.....	220
创建数据.....	224
获取数据.....	228
sequelize.....	229
初始化sequelize.....	230
初始化Express应用.....	230
连接sequelize.....	233
定义模型和同步.....	234
创建数据.....	236
获取数据.....	238
删除数据.....	239

<<了不起的Node.js>>

完整地应用.....	240
小结.....	241
CHAPTER 14 Redis.....	243
安装Redis.....	244
Redis查询语言.....	245
数据类型.....	245
字符串.....	246
哈希.....	246
列表.....	248
数据集.....	249
有序数据集.....	249
Redis和Node.....	249
使用node-redis实现一个社交图谱.....	250
小结.....	259
PART 测试	
CHAPTER 15 代码共享.....	263
什么样的代码可以共享.....	263
书写兼容的JavaScript代码.....	264
导出模块.....	264
模拟实现ECMA.API.....	265
模拟实现Node.API.....	267
模拟实现浏览器端API.....	267
跨浏览器的继承实现.....	268
集成到一起：browserbuild.....	268
基础案例.....	269
小结.....	271
CHAPTER 16 测试.....	273
简单测试.....	273
测试目标.....	274
测试策略.....	274
测试程序.....	275
expect.js.....	276
API一览.....	276
Mocha.....	278
测试异步代码.....	279
BDD风格.....	281
TDD风格.....	281
export风格.....	282
在浏览器端使用Mocha.....	282
小结.....	284
索引.....	285

<<了不起的Node.js>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>