

<<有限与无限的游戏>>

图书基本信息

书名：<<有限与无限的游戏>>

13位ISBN编号：9787121215698

10位ISBN编号：7121215691

出版时间：2013-10

出版时间：电子工业出版社

作者：[美]詹姆斯·卡斯

译者：马小悟,余倩

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<有限与无限的游戏>>

内容概要

在这本书中，詹姆斯·卡斯向我们展示了世界上两种类型的「游戏」：「有限的游戏」和「无限的游戏」。

有限的游戏，其目的在于赢得胜利；无限的游戏，却旨在让游戏永远进行下去。

有限的游戏在边界内玩，无限的游戏玩的就是边界。

有限的游戏具有一个确定的开始和结束，拥有特定的赢家，规则的存在就是为了保证游戏会结束。

无限的游戏既没有确定的开始和结束，也没有赢家，它的目的在于将更多的人带入到游戏本身中来，从而延续游戏。

推荐：

它改变了我对生活、宇宙和其他一切事情的看法。

——《失控》作者凯文·凯利（Kevin Kelly）

这本书让人禁不住一读再读，值得我们仔细研究。

——《全球概览》创始人斯图尔特·布兰德（Stewart Brand）

有本书对我蛮有影响的——叫做《有限与无限的游戏》。

有限游戏在边界内玩，无限游戏却是在和边界，也就是和“规则”玩，探索改变边界本身。

实际上只有一个无限游戏，那就是你的人生，死亡是不可逾越的边界。

与之相比，其他的边界并不是那么重要了。

——人人网、美团网、饭否网创始人王兴

<<有限与无限的游戏>>

作者简介

詹姆斯·卡斯，纽约大学宗教历史系教授。

卡斯本人是一个无神论者，他把自己的信仰描述为「着迷于不可知的作为人类的存在」。

机器、战争、时间、性、宗教、文学，通过把这些概念化的术语扩展到人类事务的多个领域，作者跨越了主观和客观领域的界线，在不同学术传统之间建立起可沟通的桥梁。

这本书以「玩家」的视角，展现了一个具有哲学意味的游戏世界。

<<有限与无限的游戏>>

书籍目录

- 第一章 世上至少有两种游戏
- 第二章 没人能独自玩游戏
- 第三章 我是自己的天才
- 第四章 发生在世界中的有限游戏
- 第五章 自然是不能言说者的王国
- 第六章 我们出于社会原因而控制自然
- 第七章 神话激发解释，但不接受任何解释

<<有限与无限的游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>