

<<Android热门应用开发详解>>

图书基本信息

书名：<<Android热门应用开发详解>>

13位ISBN编号：9787121215025

10位ISBN编号：7121215020

出版时间：2013-10

出版时间：电子工业出版社

作者：邵长恒

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android热门应用开发详解>>

内容概要

以热门应用为主线，引入了当前热门的综合应用实例（微博、视频点播、二维码、游戏、电话、相册、GTalk、上网），涵盖了几乎所有Android应用开发的知识。

全书共分5篇：Android开发基础、Android多媒体应用实例开发、Android 游戏开发、Android Web应用开发和Android手机应用开发。

Android开发基础篇详细讲述开发环境、开发语言等要素，其余四篇以综合应用实例为主线，介绍Android综合应用开发中所涉及的关键技术、设计和实现过程。

讲解综合实例时，本书按照循序渐进的原则组织内容，先介绍应用功能设计，然后讲解应用所涉及的关键技术和知识点，最后详细介绍如何根据设计和关键技术来实现应用。

<<Android热门应用开发详解>>

作者简介

邵长恒

作者曾在某500强企业任项目经理和创新团队负责人，主要从事核心网、移动应用的研发，有着丰富的Android应用研发经验，出版了《Android从入门到精通》、《物联网原理与行业应用》、《Android程序开发应用实例》。

通过本书，读者不仅能够学习热门应用实例，还能够自己动手开发。

<<Android热门应用开发详解>>

书籍目录

第一篇 Android开发基础

第1章 Android开发环境与开发工具 2

1.1 Java开发工具包的安装和配置 3

1.1.1 安装Java开发工具包 4

1.1.2 配置Java开发工具包 4

1.2 Android软件开发工具包的下载和安装 5

1.2.1 下载Android软件开发工具包 6

1.2.2 安装Android 软件开发工具包 6

1.3 使用Android SDK开发Android应用 7

1.3.1 Android SDK目录结构 7

1.3.2 使用Android SDK文档 8

1.3.3 Android SDK中的示例 9

1.3.4 使用Android SDK命令行 10

1.3.5 使用Android模拟器 11

1.4 Eclipse的下载和安装 13

1.4.1 下载Eclipse 13

1.4.2 安装Eclipse 14

1.4.3 安装和配置Android插件 (ADT) 15

1.5 使用Eclipse开发Android应用 18

1.5.1 使用Eclipse创建Android工程 18

1.5.2 Eclipse中的Android工程架构 19

1.5.3 Eclipse中Android工程的调试和运行 21

1.5.4 创建一个Android应用: Welcome Android 21

1.6 常用的Android开发工具 24

1.6.1 配置工具 (AVD) 24

1.6.2 Android模拟器 (Emulator) 25

1.6.3 图形化调试工具 (DDMS) 26

1.6.4 命令行调试工具 (ADB) 29

1.6.5 资源打包工具 (AAPT) 32

1.6.6 获取日志工具 (LogCat) 34

1.6.7 视图层次工具 (Hierarchy Viewer) 35

第2章 Android代码风格 37

2.1 注释规范 37

2.1.1 类注释规范 39

2.1.2 函数注释规范 40

2.1.3 Java文档 (Javadoc) 注释规范 41

2.2 编程风格规范 44

2.2.1 命名规范 44

2.2.2 修饰符规范 48

2.2.3 缩进和空行规范 48

2.2.4 导入Google标准代码格式 50

2.3 异常处理规范 51

第二篇 Android多媒体应用实例开发

第3章 Android网络视频点播系统 54

3.1 NVOD系统描述与设计 54

<<Android热门应用开发详解>>

- 3.1.1 NVOD系统功能描述 54
- 3.1.2 NVOD系统框架设计 55
- 3.1.3 NVOD系统客户端UI设计 56
- 3.1.4 NVOD系统客户端功能设计 57
- 3.2 NVOD关键技术与知识点 58
 - 3.2.1 异步处理技术 58
 - 3.2.2 SurfaceView与MediaPlayer 60
 - 3.2.3 流媒体技术 63
- 3.3 NVOD系统实现 63
 - 3.3.1 搭建流媒体服务器 63
 - 3.3.2 主界面UI实现 66
 - 3.3.3 主程序实现 69
 - 3.3.4 播放界面UI实现 79
 - 3.3.5 播放控制功能实现 82
 - 3.3.6 数据源导入功能实现 90
- 3.4 NVOD系统演示 92
- 3.5 小结 96
- 第4章 超强图片管理器 97
 - 4.1 图片管理器描述与设计 97
 - 4.1.1 图片管理器功能描述 97
 - 4.1.2 图片管理器UI设计 98
 - 4.2 图片管理器的关键技术与知识点 100
 - 4.2.1 视图组件 100
 - 4.2.2 Bitmap 102
 - 4.2.3 Animation 104
 - 4.3 图片管理器实现 105
 - 4.3.1 主程序功能实现 106
 - 4.3.2 图片目录功能实现 112
 - 4.3.3 图片浏览功能实现 122
 - 4.3.4 图片编辑功能实现 128
 - 4.4 图片管理器系统演示 133
 - 4.5 小结 135
- 第三篇 Android游戏开发
- 第5章 俄罗斯方块游戏 138
 - 5.1 俄罗斯方块游戏描述与设计 139
 - 5.1.1 俄罗斯方块游戏功能描述 139
 - 5.1.2 俄罗斯方块游戏算法 140
 - 5.2 俄罗斯方块游戏关键技术和知识点 141
 - 5.2.1 资源与资源国际化 142
 - 5.2.2 资源动态适应 143
 - 5.2.3 SQLite概述 144
 - 5.3 俄罗斯方块游戏功能实现 146
 - 5.3.1 游戏主界面UI实现 146
 - 5.3.2 游戏、帮助及评分UI实现 150
 - 5.3.3 游戏主程序实现 154
 - 5.3.4 游戏处理 158
 - 5.4 俄罗斯方块游戏演示 172

<<Android热门应用开发详解>>

- 5.5 小结 176
- 第6章 五子棋对战游戏 177
 - 6.1 五子棋对战游戏描述与设计 177
 - 6.1.1 五子棋游戏功能描述 178
 - 6.1.2 五子棋游戏UI设计 178
 - 6.1.3 五子棋游戏数据处理 184
 - 6.2 五子棋对战游戏知识点 184
 - 6.2.1 Bluetooth介绍 184
 - 6.2.2 Bluetooth 连接实现 186
 - 6.3 五子棋对战游戏功能实现 192
 - 6.3.1 主界面UI实现 192
 - 6.3.2 人机对弈功能实现 193
 - 6.3.3 人人对弈功能实现 207
 - 6.4 五子棋对战游戏演示 209
 - 6.5 小结 211
- 第四篇 Android Web应用开发
- 第7章 微博 (Weibo) 214
 - 7.1 Weibo功能需求 214
 - 7.2 Weibo关键技术和知识点 217
 - 7.2.1 OAuth认证 217
 - 7.2.2 SharedPreferences 218
 - 7.3 Weibo功能实现 219
 - 7.3.1 OAuth认证实现 219
 - 7.3.2 核心控制类实现 (MainService) 230
 - 7.3.3 主页面实现 238
 - 7.3.4 子页面实现 246
 - 7.4 Weibo功能演示 252
 - 7.5 小结 255
- 第8章 手机浏览器 (MiniExplorer) 256
 - 8.1 MiniExplorer描述与设计 256
 - 8.1.1 MiniExplorer功能描述 257
 - 8.1.2 MiniExplorer UI设计 258
 - 8.2 MiniExplorer知识点 262
 - 8.2.1 WebView 262
 - 8.2.2 HttpComponents 265
 - 8.3 MiniExplorer实现 267
 - 8.3.1 MiniExplorer UI实现 267
 - 8.3.2 标签功能实现 268
 - 8.4 MiniExplorer功能演示 282
 - 8.5 小结 284
- 第五篇 Android手机应用开发
- 第9章 Android手机通话管理器 (PhoneManager) 286
 - 9.1 PhoneManager工具描述与设计 286
 - 9.1.1 手机通话管理工具描述 287
 - 9.1.2 手机通话管理工具设计 288
 - 9.2 PhoneManager工具关键技术和知识点 298
 - 9.2.1 ContentProvider数据存储 298

<<Android热门应用开发详解>>

- 9.2.2 Intent通信 304
- 9.3 PhoneManager工具实现 310
 - 9.3.1 黑名单与白名单功能实现 310
 - 9.3.2 情景模式功能实现 314
 - 9.3.3 个性铃声功能实现 321
 - 9.3.4 通信录功能实现 321
- 9.4 PhoneManager工具功能演示 322
- 9.5 小结 325
- 第10章 二维码生成和扫描工具 326
 - 10.1 二维码生成和扫描工具描述与设计 327
 - 10.1.1 二维码生成和扫描工具描述 327
 - 10.1.2 二维码生成和扫描工具设计 328
 - 10.2 iCode工具关键技术和知识点 330
 - 10.2.1 zxing工具 330
 - 10.2.2 条形码 330
 - 10.3 iCode工具实现 331
 - 10.3.1 配置zxing开发库 331
 - 10.3.2 主程序实现 338
 - 10.3.3 信息输入程序 344
 - 10.3.4 二维码生成 348
 - 10.3.5 二维码扫描 355
 - 10.4 iCode扫描和生成工具演示 358
 - 10.5 小结 360
- 第11章 带有位置定位的GTalk应用 361
 - 11.1 带有位置定位的GTalk应用功能描述 362
 - 11.2 GTalk应用关键技术和知识点 362
 - 11.2.1 GTalk介绍 362
 - 11.2.2 GTalk通信协议和接口 363
 - 11.2.3 XMPP客户端: Smack和Asmack 365
 - 11.2.4 LocationManager 367
 - 11.3 GTalk应用功能实现 368
 - 11.3.1 登录功能实现 368
 - 11.3.2 管理联系人功能实现 371
 - 11.3.3 联系人之间的通信 377
 - 11.3.4 位置定位功能实现 380
 - 11.4 小结 381

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>