

## <<Android热门应用开发详解>>

### 图书基本信息

书名：<<Android热门应用开发详解>>

13位ISBN编号：9787121215025

10位ISBN编号：7121215020

出版时间：2013-10

出版时间：电子工业出版社

作者：邵长恒

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Android热门应用开发详解>>

### 内容概要

以热门应用为主线，引入了当前热门的综合应用实例（微博、视频点播、二维码、游戏、电话、相册、GTalk、上网），涵盖了几乎所有Android应用开发的知识。

全书共分5篇：Android开发基础、Android多媒体应用实例开发、Android 游戏开发、Android Web应用开发和Android手机应用开发。

Android开发基础篇详细讲述开发环境、开发语言等要素，其余四篇以综合应用实例为主线，介绍Android综合应用开发中所涉及的关键技术、设计和实现过程。

讲解综合实例时，本书按照循序渐进的原则组织内容，先介绍应用功能设计，然后讲解应用所涉及的关键技术和知识点，最后详细介绍如何根据设计和关键技术来实现应用。

## <<Android热门应用开发详解>>

### 作者简介

邵长恒

作者曾在某500强企业任项目经理和创新团队负责人，主要从事核心网、移动应用的研究，有着丰富的Android应用研发经验，出版了《Android从入门到精通》、《物联网原理与行业应用》、《Android程序开发应用实例》。

通过本书，读者不仅能够学习热门应用实例，还能够自己动手开发。

## 书籍目录

## 第一篇 Android开发基础

## 第1章 Android开发环境与开发工具 2

## 1.1 Java开发工具包的安装和配置 3

## 1.1.1 安装Java开发工具包 4

## 1.1.2 配置Java开发工具包 4

## 1.2 Android软件开发工具包的下载和安装 5

## 1.2.1 下载Android软件开发工具包 6

## 1.2.2 安装Android 软件开发工具包 6

## 1.3 使用Android SDK开发Android应用 7

## 1.3.1 Android SDK目录结构 7

## 1.3.2 使用Android SDK文档 8

## 1.3.3 Android SDK中的示例 9

## 1.3.4 使用Android SDK命令行 10

## 1.3.5 使用Android模拟器 11

## 1.4 Eclipse的下载和安装 13

## 1.4.1 下载Eclipse 13

## 1.4.2 安装Eclipse 14

## 1.4.3 安装和配置Android插件 ( ADT ) 15

## 1.5 使用Eclipse开发Android应用 18

## 1.5.1 使用Eclipse创建Android工程 18

## 1.5.2 Eclipse中的Android工程架构 19

## 1.5.3 Eclipse中Android工程的调试和运行 21

## 1.5.4 创建一个Android应用: Welcome Android 21

## 1.6 常用的Android开发工具 24

## 1.6.1 配置工具 ( AVD ) 24

## 1.6.2 Android模拟器 ( Emulator ) 25

## 1.6.3 图形化调试工具 ( DDMS ) 26

## 1.6.4 命令行调试工具 ( ADB ) 29

## 1.6.5 资源打包工具 ( AAPT ) 32

## 1.6.6 获取日志工具 ( LogCat ) 34

## 1.6.7 视图层次工具 ( Hierarchy Viewer ) 35

## 第2章 Android代码风格 37

## 2.1 注释规范 37

## 2.1.1 类注释规范 39

## 2.1.2 函数注释规范 40

## 2.1.3 Java文档 ( Javadoc ) 注释规范 41

## 2.2 编程风格规范 44

## 2.2.1 命名规范 44

## 2.2.2 修饰符规范 48

## 2.2.3 缩进和空行规范 48

## 2.2.4 导入Google标准代码格式 50

## 2.3 异常处理规范 51

## 第二篇 Android多媒体应用实例开发

## 第3章 Android网络视频点播系统 54

## 3.1 NVOD系统描述与设计 54

## &lt;&lt;Android热门应用开发详解&gt;&gt;

- 3.1.1 NVOD系统功能描述 54
- 3.1.2 NVOD系统框架设计 55
- 3.1.3 NVOD系统客户端UI设计 56
- 3.1.4 NVOD系统客户端功能设计 57
- 3.2 NVOD关键技术与知识点 58
  - 3.2.1 异步处理技术 58
  - 3.2.2 SurfaceView与MediaPlayer 60
  - 3.2.3 流媒体技术 63
- 3.3 NVOD系统实现 63
  - 3.3.1 搭建流媒体服务器 63
  - 3.3.2 主界面UI实现 66
  - 3.3.3 主程序实现 69
  - 3.3.4 播放界面UI实现 79
  - 3.3.5 播放控制功能实现 82
  - 3.3.6 数据源导入功能实现 90
- 3.4 NVOD系统演示 92
- 3.5 小结 96
- 第4章 超强图片管理器 97
  - 4.1 图片管理器描述与设计 97
    - 4.1.1 图片管理器功能描述 97
    - 4.1.2 图片管理器UI设计 98
  - 4.2 图片管理器的关键技术与知识点 100
    - 4.2.1 视图组件 100
    - 4.2.2 Bitmap 102
    - 4.2.3 Animation 104
  - 4.3 图片管理器实现 105
    - 4.3.1 主程序功能实现 106
    - 4.3.2 图片目录功能实现 112
    - 4.3.3 图片浏览功能实现 122
    - 4.3.4 图片编辑功能实现 128
  - 4.4 图片管理器系统演示 133
  - 4.5 小结 135
- 第三篇 Android游戏开发
- 第5章 俄罗斯方块游戏 138
  - 5.1 俄罗斯方块游戏描述与设计 139
    - 5.1.1 俄罗斯方块游戏功能描述 139
    - 5.1.2 俄罗斯方块游戏算法 140
  - 5.2 俄罗斯方块游戏关键技术和知识点 141
    - 5.2.1 资源与资源国际化 142
    - 5.2.2 资源动态适应 143
    - 5.2.3 SQLite概述 144
  - 5.3 俄罗斯方块游戏功能实现 146
    - 5.3.1 游戏主界面UI实现 146
    - 5.3.2 游戏、帮助及评分UI实现 150
    - 5.3.3 游戏主程序实现 154
    - 5.3.4 游戏处理 158
  - 5.4 俄罗斯方块游戏演示 172

## &lt;&lt;Android热门应用开发详解&gt;&gt;

- 5.5 小结 176
- 第6章 五子棋对战游戏 177
  - 6.1 五子棋对战游戏描述与设计 177
    - 6.1.1 五子棋游戏功能描述 178
    - 6.1.2 五子棋游戏UI设计 178
    - 6.1.3 五子棋游戏数据处理 184
  - 6.2 五子棋对战游戏知识点 184
    - 6.2.1 Bluetooth介绍 184
    - 6.2.2 Bluetooth 连接实现 186
  - 6.3 五子棋对战游戏功能实现 192
    - 6.3.1 主界面UI实现 192
    - 6.3.2 人机对弈功能实现 193
    - 6.3.3 人人对弈功能实现 207
  - 6.4 五子棋对战游戏演示 209
  - 6.5 小结 211
- 第四篇 Android Web应用开发
- 第7章 微博 ( Weibo ) 214
  - 7.1 Weibo功能需求 214
  - 7.2 Weibo关键技术和知识点 217
    - 7.2.1 OAuth认证 217
    - 7.2.2 SharedPreferences 218
  - 7.3 Weibo功能实现 219
    - 7.3.1 OAuth认证实现 219
    - 7.3.2 核心控制类实现 ( MainService ) 230
    - 7.3.3 主页面实现 238
    - 7.3.4 子页面实现 246
  - 7.4 Weibo功能演示 252
  - 7.5 小结 255
- 第8章 手机浏览器 ( MiniExplorer ) 256
  - 8.1 MiniExplorer描述与设计 256
    - 8.1.1 MiniExplorer功能描述 257
    - 8.1.2 MiniExplorer UI设计 258
  - 8.2 MiniExplorer知识点 262
    - 8.2.1 WebView 262
    - 8.2.2 HttpComponents 265
  - 8.3 MiniExplorer实现 267
    - 8.3.1 MiniExplorer UI实现 267
    - 8.3.2 标签功能实现 268
  - 8.4 MiniExplorer功能演示 282
  - 8.5 小结 284
- 第五篇 Android手机应用开发
- 第9章 Android手机通话管理器 ( PhoneManager ) 286
  - 9.1 PhoneManager工具描述与设计 286
    - 9.1.1 手机通话管理工具描述 287
    - 9.1.2 手机通话管理工具设计 288
  - 9.2 PhoneManager工具关键技术和知识点 298
    - 9.2.1 ContentProvider数据存储 298

## &lt;&lt;Android热门应用开发详解&gt;&gt;

- 9.2.2 Intent通信 304
- 9.3 PhoneManager工具实现 310
  - 9.3.1 黑名单与白名单功能实现 310
  - 9.3.2 情景模式功能实现 314
  - 9.3.3 个性铃声功能实现 321
  - 9.3.4 通信录功能实现 321
- 9.4 PhoneManager工具功能演示 322
- 9.5 小结 325
- 第10章 二维码生成和扫描工具 326
  - 10.1 二维码生成和扫描工具描述与设计 327
    - 10.1.1 二维码生成和扫描工具描述 327
    - 10.1.2 二维码生成和扫描工具设计 328
  - 10.2 iCode工具关键技术和知识点 330
    - 10.2.1 zxing工具 330
    - 10.2.2 条形码 330
  - 10.3 iCode工具实现 331
    - 10.3.1 配置zxing开发库 331
    - 10.3.2 主程序实现 338
    - 10.3.3 信息输入程序 344
    - 10.3.4 二维码生成 348
    - 10.3.5 二维码扫描 355
  - 10.4 iCode扫描和生成工具演示 358
  - 10.5 小结 360
- 第11章 带有位置定位的GTalk应用 361
  - 11.1 带有位置定位的GTalk应用功能描述 362
  - 11.2 GTalk应用关键技术和知识点 362
    - 11.2.1 GTalk介绍 362
    - 11.2.2 GTalk通信协议和接口 363
    - 11.2.3 XMPP客户端: Smack和Asmack 365
    - 11.2.4 LocationManager 367
  - 11.3 GTalk应用功能实现 368
    - 11.3.1 登录功能实现 368
    - 11.3.2 管理联系人功能实现 371
    - 11.3.3 联系人之间的通信 377
    - 11.3.4 位置定位功能实现 380
  - 11.4 小结 381

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>