

<<Processing语言权威指南>>

图书基本信息

书名：<<Processing语言权威指南>>

13位ISBN编号：9787121213526

10位ISBN编号：7121213524

出版时间：2013-10-1

出版时间：电子工业出版社

作者：Casey Reas,Ben Fry

译者：张静

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Processing语言权威指南>>

内容概要

本书介绍了可视化艺术中的计算机编程概念，对开源编程语言Processing作了非常详尽的阐述。学生、艺术家、设计师、建筑师、研究者，以及任何想编程实现绘画、动画和互动的人都可以使用它。

书中的大部分章节是短小的单元，介绍Processing的语法和基本概念（变量、函数、面向对象编程），涵盖与软件相关的图像处理、绘制，并且给出了大量简短的原型程序，配以相应的过程图像与注释。书中还有一些访谈文章，与动画制作、表演、产品原型等领域的几位创作者们讨论了与他们作品相关的话题。

书籍目录

目录	
序	xix
前言	xxi
Processing 1	
使用Processing	9
结构一：代码要素	17
形状一：坐标与基本图形	23
数据一：变量	37
数学一：算术与函数	43
控制一：判断	51
控制二：重复	61
形状二：顶点	69
数学二：曲线	79
色彩一：用数字定义颜色	85
图像一：显示与染色	95
数据二：文本	101
数据三：转换与对象	105
字体设计一：显示	111
数学三：三角学	117
数学四：随机	127
变换一：平移与矩阵	133
变换二：旋转与缩放	137
开发一：草图与技术	145
综合一：形式与代码	149
访谈一：印刷	155
结构二：连续运行	173
结构三：函数	181
形状三：参数与递归	197
输入一：鼠标一	205
绘图一：静态形式	217
输入二：键盘	223
输入三：事件	229
输入四：鼠标二	237
输入五：时间与日期	245
开发二：迭代与调试	251
综合二：输入与响应	255
访谈二：软件与网页	261
运动一：直线与曲线	279
运动二：机械与有机体	291
数据四：数组	301
图像二：动画	315
图像三：像素	321
字体设计二：运动	327
字体设计三：响应	333
色彩二：分量	337

<<Processing语言权威指南>>

图像四：滤波、融合、复制与蒙板 347
图像五：图像处理 355
输出一：图像 367
综合三：运动与数组 371
访谈三：动画与录像 377
结构四：对象一 395
绘图二：动态形式 413
输出二：文件导出 421
输入六：文件导入 427
输入七：界面 435
结构五：对象二 453
模拟一：生物 461
模拟二：物理 477
综合四：结构与接口 495
访谈四：演出与装置 501
扩展一：继续..... 519
扩展二：三维 525
扩展三：视觉 547
扩展四：网络 563
扩展五：声音 579
扩展六：印刷品 603
扩展七：移动平台 617
扩展八：电子器件 633
附录A：运算顺序 661
附录B：保留字 663
附录C：ASCII与Unicode 664
附录D：比特、二进制、十六进制 669
附录E：优化 673
附录F：编程语言 679
附录G：代码对比 686
相关媒介 693
术语表 699
代码索引 703
索引 705

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>