

<<Essential C++中文版>>

图书基本信息

书名：<<Essential C++中文版>>

13位ISBN编号：9787121209345

10位ISBN编号：7121209349

出版时间：2013-8

出版时间：电子工业出版社

作者：【美】李普曼（Lippman, S. B.）

译者：侯捷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Essential C++中文版>>

内容概要

本书以四个面向来表现C++的本质：procedural（面向过程的）、generic（泛型的）、object-based（基于对象的）、objectoriented（面向对象的）。

全书围绕一系列逐渐繁复的程序问题，以及用以解决这些问题的语言特性来组织。循此方式，你将不只学到C++的功能和结构，也可学到它们的设计目的和基本原理。

本书适合那些已经开始从事软件设计，又抽不出太多时间学习新技术的程序员阅读。

<<Essential C++中文版>>

作者简介

Stanley B.Lippman

畅销图书《C++ Primer》作者，其职业是提供关于C++和面向对象的训练、咨询、设计和指导。

他在成为一名独立咨询顾问之前，曾经是迪士尼动画公司的首席软件设计师。

当他在AT&T Bell实验室的时候，领导了Cfront 3.0版本和2.1版本的编译器开发组。

他也是Bjarne Stroustrup领导的Bell实验室Foundation项目的成员之一，负责C++程序设计环境中的对象模型部分。

他还撰写了许多关于C++的文章。

目前他已受雇于微软公司，负责Visual C++项目。

侯捷是计算机技术书籍的作家、译者、书评人。

著有《深入浅出MFC》《多型与虚拟》《STL源码剖析》、《无责任书评》三卷，译有众多脍炙人口的高阶技术书籍，包括Meyers所著的“Effective C++”系列。

侯捷兼任教职于元智大学、同济大学、南京大学。

他的个人网址是<http://www.jjhou.com>（中文繁体）和<http://jjhou.csdn.net>（中文简体）。

<<Essential C++中文版>>

书籍目录

满汉全席之外 (译序/侯捷)	v
前言Preface	xi
结构与组织	xiii
关于源代码	xiii
致谢	xiv
更多读物	xiv
排版约定	xv
第1章 C++编程基础 Basic C++ Programming	1
1.1 如何撰写C++程序	1
1.2 对象的定义与初始化	7
1.3 撰写表达式	10
1.4 条件语句和循环语句	15
1.5 如何运用Array 和Vector	22
1.6 指针带来弹性	26
1.7 文件的读写	30
第2章 面向过程的编程风格 Procedural Programming	35
2.1 如何编写函数	35
2.2 调用函数	41
2.3 提供默认参数值	50
2.4 使用局部静态对象	53
2.5 声明inline 函数	55
2.6 提供重载函数	56
2.7 定义并使用模板函数	58
2.8 函数指针带来更大的弹性	60
2.9 设定头文件	63
第3章 泛型编程风格 Generic Programming	67
3.1 指针的算术运算	68
3.2 了解Iterator (泛型指针)	73
3.3 所有容器的共通操作	76
3.4 使用顺序性容器	77
3.5 使用泛型算法	81
3.6 如何设计一个泛型算法	83
3.7 使用Map	90
3.8 使用Set	91
3.9 如何使用Iterator Inserter	93
3.10 使用iostream Iterator	95
第4章 基于对象的编程风格 Object-Based Programming	99
4.1 如何实现一个Class	100
4.2 什么是构造函数和析构函数	104
4.3 何谓mutable (可变) 和const (不变)	109
4.4 什么是this 指针	113
4.5 静态类成员	115
4.6 打造一个Iterator Class	118
4.7 合作关系必须建立在友谊的基础上	123
4.8 实现一个copy assignment operator	125

<<Essential C++中文版>>

4.9 实现一个function object	126
4.10 重载iostream 运算符	128
4.11 指针, 指向Class Member Function	130
第5章 面向对象编程风格 Object-Oriented Programming	135
5.1 面向对象编程概念	135
5.2 漫游: 面向对象编程思维	138
5.3 不带继承的多态	142
5.4 定义一个抽象基类	145
5.5 定义一个派生类	148
5.6 运用继承体系	155
5.7 基类应该多么抽象	157
5.8 初始化、析构、复制	158
5.9 在派生类中定义一个虚函数	160
5.10 运行时的类型鉴定机制	164
第6章 以template 进行编程 Programming with Templates	167
6.1 被参数化的类型	169
6.2 Class Template 的定义	171
6.3 Template 类型参数的处理	172
6.4 实现一个Class Template	174
6.5 一个以Function Template 完成的Output 运算符	180
6.6 常量表达式与默认参数值	181
6.7 以Template 参数作为一种设计策略	185
6.8 Member Template Function	187
第7章 异常处理 Exception Handling	191
7.1 抛出异常	191
7.2 捕获异常	193
7.3 提炼异常	194
7.4 局部资源管理	198
7.5 标准异常	200
附录A 习题解答 Exercises Solutions	205
附录B 泛型算法参考手册 Generic Algorithms Handbook	255
附录C 中英术语对照 侯捷	271
英文术语的采用原则	271
中英术语对照 (按字母顺序排列)	272
索引 Index	277

<<Essential C++中文版>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>