

<<iOS应用开发最佳实践>>

图书基本信息

书名：<<iOS应用开发最佳实践>>

13位ISBN编号：9787121207679

10位ISBN编号：7121207672

出版时间：2013-8

出版时间：电子工业出版社

作者：王浩

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<iOS应用开发最佳实践>>

内容概要

本书对iOS应用开发的方方面面进行了说明。

全书分为20章，系统地介绍了创建第1个iPhone应用、Objective-C语言开发基础、设计iPhone应用、导航栏视图控制器和标签栏视图控制器、属性字符串、iOS控件应用入门、iOS控件应用进阶、应用及视图生命周期、iOS绘图和自动旋转、iOS自动布局、手势识别技术、iOS高级控件、Passbook、集合视图、iOS多线程编程、数据持久化、Core Location定位和Map Kit、Core Motion动作管理器，以及iCloud云服务。

全书的讲解通俗易懂，循序渐进，案例丰富，帮助读者快速掌握iOS开发技巧并能够做到举一反三、融会贯通。

本书适合有一定.NET、Java等开发经验的开发人员、需要为企业内部用户开发iOS应用的IT人员、希望接触和了解iOS应用开发的人员，以及希望了解iOS应用的各种特性的人员阅读和参考。

<<iOS应用开发最佳实践>>

作者简介

王浩：毕业于西安交通大学，上海交通大学MBA，第六届MBA案例大会亚军组组长。
曾负责阿尔卡特朗讯全球SharePoint开发团队，有着近5年丰富的SharePoint开发经验，现就职于默沙东制药有限公司IT部门，负责基于SharePoint的面向医生的医维达门户网站，同时也负责部门手机开发、Web内容管理、Web监控等业务。

<<iOS应用开发最佳实践>>

书籍目录

- 第1章 创建第1个iPhone应用 1
 - 1.1 iPhone应用开发的背景 1
 - 1.2 做好准备工作 5
 - 1.3 下载开发工具 7
 - 1.4 了解iOS运行环境 8
 - 1.5 iOS应用开发的注意点 9
 - 1.6 创建第1个Hello World iPhone应用 10
 - 1.6.1 通过Xcode创建并运行iPhone项目 10
 - 1.6.2 了解iPhone应用的基本运行机理 15
 - 1.6.3 丰富你的iPhone应用 18
 - 1.6.4 为应用添加桌面图标 21
 - 1.6.5 关于iPhone 5应用的补充说明 24
 - 1.6.6 老版本应用的兼容性问题 24
 - 1.7 小结 24
- 第2章 Objective-C语言开发基础 25
 - 2.1 Objective-C的Hello World程序 26
 - 2.2 创建一个Objective-C类 29
 - 2.2.1 通过Xcode创建Person类 29
 - 2.2.2 对Person类的解读 32
 - 2.2.3 类的构造方法 36
 - 2.2.4 继承和多态 38
 - 2.2.5 选择器 (selector) 43
 - 2.3 常用类介绍 45
 - 2.3.1 NSString类 45
 - 2.3.2 NSArray类 48
 - 2.3.3 NSDictionary类 51
 - 2.4 属性 (Property) 53
 - 2.4.1 设置属性 53
 - 2.4.2 以Person类为例 53
 - 2.4.3 @synthesize指令 54
 - 2.4.4 Xcode 4.5以后版本对@synthesize指令的处理 56
 - 2.4.5 属性特性 56
 - 2.5 内存管理 58
 - 2.6 类别 (class category) 59
 - 2.7 类扩展 (class extension) 62
 - 2.8 协议 63
 - 2.8.1 声明协议 63
 - 2.8.2 使用协议 63
 - 2.8.3 更多协议的特性 64
 - 2.9 小结 64
- 第3章 设计iPhone应用——从零开始 65
 - 3.1 MVC架构 65
 - 3.2 基于nib文件开发单视图交互性的应用 67
 - 3.1.1 创建交互性应用视图 67
 - 3.1.2 连接视图和视图控制器 72

<<iOS应用开发最佳实践>>

- 3.1.3 创建事件处理代码 76
- 3.3 创建多视图交互应用 78
 - 3.2.1 创建空应用 79
 - 3.2.2 添加主视图 81
 - 3.2.3 添加子视图 85
 - 3.2.4 进一步完善应用 86
- 3.4 小结 91
- 第4章 设计iPhone应用——使用故事板 92
 - 4.1 故事板和Segue 92
 - 4.2 完整的MVC应用 94
 - 4.2.1 创建视图框架 94
 - 4.2.2 添加Unwind Segue 98
 - 4.2.3 通过Unwind Segue传递数据 100
 - 4.2.4 准备武侠故事模型 103
 - 4.2.5 通过Segue传递数据 105
 - 4.2.6 完善详情视图并运行应用 106
 - 4.2.7 继续完善应用——动态创建控件 110
 - 4.2.8 创建自适应文字长度的标签控件 112
 - 4.3 容器视图 (Container View) 113
 - 4.3.1 容器视图的基本知识 113
 - 4.3.2 容器视图的简单例子 114
 - 4.3.3 实现子视图控制器之间的互动 (一) 120
 - 4.3.4 实现子视图控制器之间的互动 (二) 122
 - 4.4 小结 125
- 第5章 导航栏视图控制器和标签栏视图控制器 126
 - 5.1 导航栏视图控制器介绍 127
 - 5.1.1 认识导航栏视图控制器 127
 - 5.1.2 认识Master-Detail项目模板 128
 - 5.1.3 搭建导航栏视图控制器项目 131
 - 5.1.4 通过代码创建导航栏视图控制器 134
 - 5.2 标签栏视图控制器介绍 135
 - 5.2.1 认识标签栏视图控制器 135
 - 5.2.2 认识Tabbed Application项目模板 136
 - 5.2.3 搭建标签栏视图控制器项目 141
 - 5.2.4 通过代码创建标签栏视图控制器 144
 - 5.3 集成导航栏视图控制器与标签栏视图控制器 145
 - 5.4 小结 147
- 第6章 属性字符串 148
 - 6.1 通过属性字符串格式化文本 148
 - 6.1.1 通过属性格式配置标签文本 150
 - 6.1.2 属性文本支持的控件 151
 - 6.2 通过代码设置属性字符串 151
 - 6.2.1 了解NSAttributedString类 152
 - 6.2.2 设置字间距和字体背景色 154
 - 6.2.3 设置阴影以及下画线效果 155
 - 6.2.4 为字符串不同部分设置不同效果 156
 - 6.2.5 设置段落效果 157

<<iOS应用开发最佳实践>>

- 6.2.6 可以设置的属性字符串样式列表 160
- 6.3 小结 161
- 第7章 iOS控件
- 应用入门 162
- 7.1 iOS控件简介 162
- 7.2 分段控件、文本框控件、滑块控件 163
 - 7.2.1 分段控件介绍 164
 - 7.2.2 文本框控件介绍 166
 - 7.2.3 滑块控件介绍 169
 - 7.2.4 创建展示项目 171
 - 7.2.5 在输入完成后关闭键盘(一) 176
 - 7.2.6 在输入完成后关闭键盘(二) 177
 - 7.2.7 点击视图退出键盘 179
- 7.3 Web视图和活动指示器控件 180
 - 7.3.1 Web视图控件介绍 180
 - 7.3.2 活动指示器控件介绍 182
 - 7.3.3 创建展示项目 184
- 7.4 图像视图控件 189
 - 7.4.1 图像视图控件介绍 190
 - 7.4.2 创建展示项目 190
- 7.5 小结 193
- 第8章 iOS控件
- 应用进阶 195
- 8.1 进度视图、开关和计步器控件 195
 - 8.1.1 进度视图控件介绍 195
 - 8.1.2 开关控件介绍 197
 - 8.1.3 计步器控件介绍 198
 - 8.1.4 创建展示项目 199
- 8.2 警告视图、动作表单、活动视图控制器 202
 - 8.2.1 警告视图介绍 203
 - 8.2.2 警告视图示例 204
 - 8.2.3 动作表单介绍(邮件视图控制器) 208
 - 8.2.4 动作表单示例 210
 - 8.2.5 活动视图控制器介绍 215
 - 8.2.6 活动视图控制器示例 216
- 8.3 日期选择器(工具栏控件) 218
 - 8.3.1 日期选择器控件介绍 218
 - 8.3.2 创建展示项目 219
- 8.4 自定义选择器 226
- 8.5 自定义选择器控件介绍 226
 - 8.5.1 数据源协议——UIPicker-ViewDataSource 227
 - 8.5.2 代理协议——UIPicker-ViewDelegate 228
 - 8.5.3 创建plist文件数据源 229
 - 8.5.4 读取plist文件的方法 233
 - 8.5.5 单轮选择器示例 233
 - 8.5.6 多轮选择器示例 237
- 8.6 小结 241

<<iOS应用开发最佳实践>>

- 第9章 应用及视图生命周期 242
 - 9.1 应用的生命周期 242
 - 9.1.1 应用的不同状态 243
 - 9.1.2 通过代码模拟观察应用生命周期 245
 - 9.1.3 应用程序的加载 247
 - 9.1.4 响应中断 248
 - 9.1.5 进入后台运行 249
 - 9.1.6 返回前台运行 250
 - 9.1.7 关于main函数 251
 - 9.2 视图生命周期 252
 - 9.2.1 视图生命周期简介 252
 - 9.2.2 视图生命周期中的主要方法 253
 - 9.2.3 loadView方法 253
 - 9.2.4 与应用生命周期的互动 254
 - 9.3 小结 256
- 第10章 iOS绘图和自动旋转 257
 - 10.1 iOS绘图 257
 - 10.1.1 视图和坐标体系 258
 - 10.1.2 图形颜色处理 260
 - 10.1.3 在上下文中绘制图形 261
 - 10.1.4 手工绘图应用示例 264
 - 10.2 自动旋转 270
 - 10.2.1 旋转屏幕 271
 - 10.2.2 使用自动尺寸处理旋转 273
 - 10.2.3 通过代码方式处理旋转 276
 - 10.3 小结 280
- 第11章 iOS自动布局 281
 - 11.1 通过约束处理屏幕旋转 282
 - 11.1.1 约束应用示例 282
 - 11.1.2 约束应用详解 285
 - 11.1.3 不同的约束类型——Pin 286
 - 11.1.4 不同的约束类型——Align 290
 - 11.1.5 视图之间约束的互相作用 293
 - 11.2 通过代码创建约束 293
 - 11.2.1 NSLayoutConstraint类 293
 - 11.2.2 通过代码创建约束：指定控件位置 295
 - 11.2.3 为控件指定高度、宽度 297
 - 11.2.4 处理多个控件 299
 - 11.3 可视化格式语言 302
 - 11.3.1 constraintsWithVisual-Format:方法 302
 - 11.3.2 可视化格式语言的具体例子 303
 - 11.3.3 可视化格式语言的深入 304
 - 11.4 小结 306
- 第12章 手势识别技术 307
 - 12.1 自定义手势识别 307
 - 12.2 使用自动手势识别器 309
 - 12.2.1 自动手势识别开发原理 309

<<iOS应用开发最佳实践>>

- 12.2.2 离散性手势与连续性手势 313
- 12.2.3 如何在模拟器中测试手势 315
- 12.2.4 识别轻扫手势 316
- 12.2.5 识别轻击手势 319
- 12.2.6 识别捏合手势 320
- 12.2.7 创建自定义手势识别器 323
- 12.3 小结 323
- 第13章 iOS高级控件 324
 - 13.1 滚动视图控件 324
 - 13.1.1 使用滚动视图示例 325
 - 13.1.2 在滚动视图中支持图片放大和缩小 328
 - 13.1.3 滚动查看多个图片 330
 - 13.1.4 关于滚动视图控件的更多知识 333
 - 13.2 页面指示器控件 334
 - 13.2.1 页面指示器控件示例 335
 - 13.2.2 完善代码：允许用户点击页面指示器翻页 339
 - 13.3 表格视图 340
 - 13.3.1 表格样式 341
 - 13.3.2 单元格样式 342
 - 13.3.3 表格视图元素 344
 - 13.3.4 数据源协议UITable- ViewDataSource 346
 - 13.3.5 代理协议UITable- ViewDelegate 348
 - 13.3.6 表格视图示例 348
 - 13.3.7 创建自定义的表格单元格 355
 - 13.3.8 分段示例 364
 - 13.3.9 索引示例 368
 - 13.3.10 实现搜索栏 369
 - 13.4 小结 376
- 第14章 Passbook 377
 - 14.1 Passbook初览 378
 - 14.2 通过passsource.com创建凭证 379
 - 14.3 凭证的工作原理 382
 - 14.4 创建第1个凭证 383
 - 14.4.1 找到开发者团队标识 (teamIdentifier) 383
 - 14.4.2 创建凭证类型标识 (passType-Identifier) 383
 - 14.4.3 创建Hello World凭证 388
 - 14.5 凭证文件包的构成 395
 - 14.6 pass.json文件 396
 - 14.6.1 顶级键的说明 397
 - 14.6.2 次级键的说明 398
 - 14.7 打折券凭证详解 400
 - 14.8 登机牌凭证详解 402
 - 14.9 通过PassKit框架操作凭证 406
 - 14.9.1 PassKit库介绍 406
 - 14.9.2 PassKit示例 407
 - 14.10 小结 410
- 第15章 集合视图 (UICollectionView-View) 411

<<iOS应用开发最佳实践>>

- 15.1 集合视图基础 412
 - 15.1.1 数据源协议 (UICollectionView-DataSource) 413
 - 15.1.2 代理协议 (UICollectionView-Delegate) 414
 - 15.1.3 创建第1个集合视图应用 414
 - 15.1.4 集合视图布局 (UICollectionView-Layout) 422
 - 15.1.5 认识补充视图 (Supplementary View) 427
- 15.2 自定义集合视图单元格 429
- 15.3 小结 431
- 第16章 iOS多线程编程 432
 - 16.1 什么是多线程 432
 - 16.2 iOS的多线程知识 433
 - 16.2.1 派遣队列Dispatch Queue 434
 - 16.2.2 程序块Block 440
 - 16.2.3 在视图中通过GCD实现异步操作 444
 - 16.3 异步执行代码的其他方法 447
 - 16.3.1 通过performSelector来异步执行 447
 - 16.3.2 通过NSTimer来异步执行 449
 - 16.4 后台运行应用 449
 - 16.5 小结 452
- 第17章 数据持久化 453
 - 17.1 通过NSUserDefaults进行数据持久化 453
 - 17.1.1 创建持久化联系人信息应用 454
 - 17.1.2 保存用户输入的数据 456
 - 17.1.3 读取用户保存的数据 458
 - 17.2 应用程序沙盒 460
 - 17.3 通过属性列表持久化数据 463
 - 17.4 归档对象 465
 - 17.4.1 实现NSCoding协议 466
 - 17.4.2 归档对象或取消归档 467
 - 17.5 使用SQLite数据库 469
 - 17.5.1 操作数据库的SQLite函数 469
 - 17.5.2 使用SQLite 3的视图应用 473
 - 17.6 使用Core Data 480
 - 17.6.1 使用Core Data 480
 - 17.6.2 通过代码访问数据模型 486
 - 17.6.3 获得NSManaged-ObjectContext对象 489
 - 17.6.4 如何插入、查询、更新以及删除数据 490
 - 17.7 小结 493
- 第18章 Core Location定位和Map Kit 494
 - 18.1 Core Location框架 494
 - 18.1.1 位置管理器监控位置变化 496
 - 18.1.2 位置管理器监控方向变化 497
 - 18.1.3 使用位置管理器监控位置的例子 498
 - 18.2 Map Kit 502
 - 18.2.1 创建一个地图应用 502
 - 18.2.2 自定义地图显示位置及范围 503
 - 18.2.3 使用大头针标注地理位置 506

<<iOS应用开发最佳实践>>

| | |
|--------------------------------|-----|
| 18.2.4 了解和使用MKAnnotationView | 509 |
| 18.3 小结 | 513 |
| 第19章 Core Motion动作管理器 | 514 |
| 19.1 动作管理器类 | 515 |
| 19.1.1 检测加速计数据 | 517 |
| 19.1.2 检测旋转数据 | 522 |
| 19.1.3 检测组合信息 | 523 |
| 19.2 捕获动作事件 | 524 |
| 19.3 小结 | 524 |
| 第20章 iCloud云服务 | 526 |
| 20.1 了解iCloud云服务 | 526 |
| 20.2 云存储键/值对 | 529 |
| 20.3 云存储文档 | 532 |
| 20.3.1 子类化UIDocument | 532 |
| 20.3.2 如何定位Ubiquity Container | 534 |
| 20.3.3 如何通过NSMetadataQuery查询数据 | 535 |
| 20.3.4 文档的生命周期 | 536 |
| 20.4 小结 | 537 |

<<iOS应用开发最佳实践>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>