

## <<iOS应用开发详解>>

### 图书基本信息

书名：<<iOS应用开发详解>>

13位ISBN编号：9787121207075

10位ISBN编号：7121207079

出版时间：2013-7

出版时间：电子工业出版社

作者：郭宏志

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<iOS应用开发详解>>

### 内容概要

本书主要介绍了基础语言入门（C语言特性和Objective-C）、面向对象设计思想、高级设计模式、系统类库、UI界面、数据库、网络编程、多线程、GPS定位、设备应用、图形图像、多媒体、项目案例、开发账号申请和应用发布，涵盖了iOS开发的方方面面。

作为初学者，通过本书可以从头到尾系统地学习iOS开发；作为有经验的开发者，本书可以作为一本很好的参考书籍，随时查阅所要用到的知识。

## &lt;&lt;iOS应用开发详解&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 Mac操作系统和开发环境 1
  - 1.1 Mac操作系统简介 1
  - 1.2 Windows操作习惯的改变 2
  - 1.3 Mac系统配置 3
  - 1.4 使用Finder 3
  - 1.5 Dock启动菜单 4
  - 1.6 使用Terminal终端 5
  - 1.7 使用App Store 5
  - 1.8 Mac常用快捷键 6
  - 1.9 下载并安装Xcode 9
- 第2章 Xcode的使用 11
  - 2.1 Xcode简介 11
  - 2.2 使用Xcode创建项目 11
  - 2.3 Xcode界面纵览 14
  - 2.4 使用Xcode中的Interface Builder构建界面 15
  - 2.5 Xcode快捷键 16
  - 2.6 Organizer组织中心 17
- 第3章 Hello World Objective-C 18
  - 3.1 使用Xcode 编辑、编译和运行Hello World 18
  - 3.2 使用命令行编辑、编译并运行Hello World 21
  - 3.3 Objective-C中的注释 22
  - 3.4 使用NSLog输出变量 22
  - 3.5 NSLog的格式化输出 23
- 第4章 Objective-C中的面向对象 25
  - 4.1 对象和类简介 25
  - 4.2 Objective-C中类的定义 25
  - 4.3 实例变量、实例方法、类方法 26
  - 4.4 类的实例化及方法的调用 27
  - 4.5 类的初始化 29
  - 4.6 属性 30
- 第5章 Objective-C中的数据类型 32
  - 5.1 整型 32
  - 5.2 浮点类型 33
  - 5.3 字符型 (char) 34
  - 5.4 布尔类型 35
  - 5.5 整型修饰符 (short, long, signed, unsigned) 36
  - 5.6 特殊类型 (id) 36
- 第6章 Objective-C中的运算符 38
  - 6.1 赋值运算 38
  - 6.2 算术运算 39
  - 6.3 自增自减 40
  - 6.4 关系运算 41
  - 6.5 逻辑运算 42
  - 6.6 位运算 43
- 第7章 Objective-C流程控制、数据结构 44

## &lt;&lt;iOS应用开发详解&gt;&gt;

- 7.1 选择 (if else、switch、三元运算) 44
- 7.2 循环 (for、while、do while、break、continue) 46
- 7.3 常用的数据结构: 数组、栈 49
- 第8章 Objective-C分类和协议 52
  - 8.1 分类的概念 52
  - 8.2 分类的用法 52
  - 8.3 协议的概念 56
  - 8.4 协议的用法 56
- 第9章 Objective-C继承和多态 60
  - 9.1 继承和组合 60
  - 9.2 OCP设计原则及多态 64
- 第10章 C语言特性在Objective-C中的应用 70
  - 10.1 预处理 70
  - 10.2 数组 72
  - 10.3 指针 73
  - 10.4 结构体 74
- 第11章 Objective-C内存管理 76
  - 11.1 对象的引用计数 76
  - 11.2 Autorelease Pool 77
  - 11.3 属性的内存管理 78
  - 11.4 内存的自动引用计数 (ARC) 79
  - 11.5 内存管理的其他注意事项 81
- 第12章 NSNumber和NSString 83
  - 12.1 NSNumber 83
  - 12.2 NSString (字符串) 87
  - 12.3 NSMutableString (可变字符串) 89
- 第13章 Foundation中的集合框架 91
  - 13.1 数组NSArray和NSMutableArray 91
  - 13.2 集合NSSet和NSMutableSet 93
  - 13.3 字典NSDictionary和NSMutableDictionary 95
- 第14章 Foundation框架中的文件和目录 97
  - 14.1 使用NSFileManager管理文件 97
  - 14.2 使用NSFileManager管理目录 102
  - 14.3 使用NSFileHandler读写文件 103
- 第15章 Objective-C中的对象复制 105
  - 15.1 概述 105
  - 15.2 对象的浅复制和深复制 107
  - 15.3 NSCopying和NSMutableCopying协议 108
- 第16章 Objective-C中的文件归档 110
  - 16.1 概述 110
  - 16.2 使用属性列表 (plist) 保存数据 110
  - 16.3 使用NSKeyedArchiver归档 112
  - 16.4 归档自定义类型 113
  - 16.5 利用归档实现深复制 114
- 第17章 iOS编程中常用的设计模式 115
  - 17.1 MVC 115
  - 17.2 Target-Action 119

## &lt;&lt;iOS应用开发详解&gt;&gt;

- 17.3 代理 120
- 第18章 iOS用户界面 122
  - 18.1 UIResponder 123
  - 18.2 UIView 125
    - 18.2.1 UIView的创建 125
    - 18.2.2 UIView的核心属性 126
  - 18.3 UILabel 128
  - 18.4 UITextView 130
  - 18.5 UIButton 132
  - 18.6 UITextField 133
  - 18.7 UISwitch 134
  - 18.8 UISlider 135
  - 18.9 UISegmentedControl 137
  - 18.10 UIProgressView 138
  - 18.11 UIActivityIndicatorView 139
  - 18.12 UIAlertView 140
  - 18.13 UIActionSheet 143
  - 18.14 UIImageView 145
  - 18.15 UIScrollView 146
  - 18.16 UIWebView 147
  - 18.17 UIDatePicker 151
  - 18.18 UIPickerView 153
- 第19章 iOS控制器 155
  - 19.1 UIViewController 155
  - 19.2 UITabBarController 156
  - 19.3 UINavigationController 161
  - 19.4 UISplitViewController 164
  - 19.5 UIPopoverController 166
  - 19.6 UITableViewController 167
    - 19.6.1 UITableViewController基本用法 168
    - 19.6.2 分区表 171
    - 19.6.3 自定义表格单元格 173
    - 19.6.4 编辑表格数据 175
- 第20章 图形图像和动画 177
  - 20.1 字体和颜色 177
  - 20.2 绘制文本 181
  - 20.3 绘制图片 182
  - 20.4 画线 183
  - 20.5 绘制矩形 185
  - 20.6 移动动画 186
  - 20.7 缩放动画 188
  - 20.8 旋转动画 189
- 第21章 iOS多媒体 191
  - 21.1 为多媒体开发做准备 191
  - 21.2 使用AVAudioPlayer播放音乐 192
  - 21.3 使用AVAudioPlayerDelegate处理播放中断及续播 194
  - 21.4 使用AVAudioRecorder实现录音 196

## &lt;&lt;iOS应用开发详解&gt;&gt;

- 21.5 使用AVAudioRecorderDelegate处理录音中断和续录 198
- 21.6 使用MPMoviePlayerController播放视频 201
- 21.7 捕获视频缩略图 202
- 21.8 使用MPMediaPickerController选择系统音乐 204
- 21.9 使用UIImagePickerController进行拍照和录像 205
- 第22章 iOS SQLite数据库 209
  - 22.1 SQLite简介 209
  - 22.2 在命令行使用SQLite 209
  - 22.3 使用SQLite实现表的增、删、查、改 211
  - 22.4 SQLite和UITableView结合使用 217
- 第23章 iOS Core Data编程 221
  - 23.1 Core Data简介 221
  - 23.2 使用Xcode模板创建Core Data项目 223
  - 23.3 使用Core Data实现数据的增、删、查、改 226
  - 23.4 Core Data数据在UITableView中展现 230
- 第24章 iOS网络编程 234
  - 24.1 检测网络状态 234
  - 24.2 使用NSURLConnection从网络获取数据 236
  - 24.3 使用NSMutableURLRequest向服务器发送数据 237
  - 24.4 JSON数据解析 239
  - 24.5 XML数据解析 242
  - 24.6 使用开源框架ASIHttpRequest实现网络编程 245
- 第25章 iOS多线程 247
  - 25.1 NSThread 247
  - 25.2 Block基础 248
    - 25.2.1 Block的声明与调用 248
    - 25.2.2 有返回值和参数的Block 249
  - 25.3 Grand Central Dispatch (GCD) 249
  - 25.4 操作对象 (Operation Object) 251
- 第26章 iOS GPS定位应用 255
  - 26.1 为项目添加必要的框架 255
  - 26.2 使用MKMapView显示地图 256
    - 26.2.1 使用MapView组件直接显示地图 256
    - 26.2.2 使用代码显示地图 257
  - 26.3 使用MKMapView的代理MKMapViewDelegate 258
  - 26.4 使用CLLocationManager获得设备当前经纬度信息 260
  - 26.5 在地图上标注位置 261
  - 26.6 使用CLGeocoder将位置描述转换为经纬度信息 262
  - 26.7 使用CLGeocoder将经纬度信息转换为位置描述 264
  - 26.8 使用Google Place API 查询周边位置信息 265
- 第27章 iOS手势处理 267
  - 27.1 点击手势处理UITapGestureRecognizer 267
  - 27.2 捏合手势处理UIPinchGestureRecognizer 269
  - 27.3 旋转手势处理UIRotationGestureRecognizer 270
  - 27.4 滑动手势处理UISwipeGestureRecognizer 271
  - 27.5 拖动手势处理UIPanGestureRecognizer 273
  - 27.6 长按手势处理UILongPressGestureRecognizer 274

## &lt;&lt;iOS应用开发详解&gt;&gt;

- 第28章 iOS传感器编程 276
  - 28.1 传感器编程的准备工作 277
  - 28.2 加速度传感器 (Accelerometer) 278
  - 28.3 陀螺仪传感器 (Gyroscope) 280
  - 28.4 磁力传感器 (Magnetometer) 282
  - 28.5 设备移动传感器 (Device motion) 284
  - 28.6 通过加速度传感器控制小球运动 285
- 第29章 AddressBook联系人管理 287
  - 29.1 概述 287
  - 29.2 读取所有联系人 289
  - 29.3 添加联系人 293
- 第30章 在App Store掘金 296
  - 30.1 注册开发者账号 296
  - 30.2 申请成为开发者 298
  - 30.3 证书申请 302
  - 30.4 真机调试 312
  - 30.5 应用提交 313
- 第31章 iOS项目实战——新浪微博客户端 319
  - 31.1 项目准备工作 319
  - 31.2 搭建项目基础框架 323
  - 31.3 项目功能概述 327
  - 31.4 项目界面结构 332
  - 31.5 获得最新微博信息 335
  - 31.6 发布微博 340
  - 31.7 获得微博详细信息 342
  - 31.8 获得微博评论和转发 344
  - 31.9 发表评论 351
  - 31.10 转发微博 353
  - 31.11 收藏微博 355

## <<iOS应用开发详解>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>