

<<动画运动规律>>

图书基本信息

书名：<<动画运动规律>>

13位ISBN编号：9787121200168

10位ISBN编号：7121200163

出版时间：2013-5

作者：王育新

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动画运动规律>>

内容概要

本书是全国数字媒体动漫游戏专业主干课程标准教材丛书中的一本，重点介绍动画运动规律。

本书从动画运动基础知识和动作设计两方面入手，力求使学生能够掌握动画运动规律并制作出真正意义上的动画作品。

全书共分9章，第1章为动画概述，包括动画的起源和发展、动画的分类及动画制作流程等；第2章介绍了物体运动的基本形态，包括惯性运动及弹性运动等；第3章介绍了角色的动作设计，包括预备动作、追随动作及停顿动作等；第4章详细阐述了人体运动规律，包括人体结构、行走、奔跑等；第5章阐述了动物的运动，包括四足类动物、禽类动物及昆虫类动物等；第6章详细阐述了自然现象的运动规律，包括风、雨、火及水等；第7章介绍了运动的节奏；第8章为动作设计实战；第9章为动画运动规律赏析。

<<动画运动规律>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>