

<<轻松学Android开发>>

图书基本信息

书名：<<轻松学Android开发>>

13位ISBN编号：9787121198427

10位ISBN编号：7121198428

出版时间：2013-4

出版时间：电子工业出版社

作者：王雅宁

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<轻松学Android开发>>

### 内容概要

《轻松学Android开发(图解版)》共分四篇。

“ Android基础篇 ” 主要介绍Android系统、Android布局设计以及Android程序开发中常用的各类控件等知识；“ Android技术篇 ” 主要介绍菜单、对话框、Toast、Notification、Activity、Service、Broadcast以及Android数据存储等；“ Android应用篇 ” 介绍了Android网络开发、GPS定位、GoogleMaps、GoogleStreetView以及Android音频 / 视频开发、传感器、手势、图形处理等技术；“ Android开发篇 ” 详细介绍了Android应用程序——音乐播放器的开发，以提高读者的实战水平。

## &lt;&lt;轻松学Android开发&gt;&gt;

## 书籍目录

## Android基础篇

- 第1章 初识Android 2
  - 1.1 什么是Android 2
    - 1.1.1 Android的发展 2
    - 1.1.2 Android的架构及特点 2
  - 1.2 Android开发平台的搭建 3
    - 1.2.1 下载JDK 3
    - 1.2.2 安装JDK 4
    - 1.2.3 配置Java环境变量 4
    - 1.2.4 安装Eclipse 5
    - 1.2.5 安装与配置Android SDK 6
    - 1.2.6 安装Android ADT 6
    - 1.2.7 虚拟设备的创建与模拟器的运行 8
  - 1.3 HelloAndroid——我的第一个Android程序 9
    - 1.3.1 创建第一个Android程序——HelloAndroid 9
    - 1.3.2 基本文件及Android框架 11
  - 1.4 小结 11
  - 1.5 习题 12
- 第2章 Android程序界面布局设计 16
  - 2.1 布局概述 16
    - 2.1.1 什么是布局 16
    - 2.1.2 布局的类型 17
    - 2.1.3 布局文件的常用概念 18
  - 2.2 相对布局 19
    - 2.2.1 相对容器布局 19
    - 2.2.2 相对控件布局 21
  - 2.3 线性布局 23
    - 2.3.1 什么是线性布局 23
    - 2.3.2 线性布局的语法 24
    - 2.3.3 创建线性布局 24
  - 2.4 表格布局 26
    - 2.4.1 什么是表格布局 26
    - 2.4.2 表格布局的语法 26
    - 2.4.3 创建表格布局 27
  - 2.5 帧布局 28
    - 2.5.1 什么是帧布局 28
    - 2.5.2 帧布局的语法 28
    - 2.5.3 创建帧布局 29
  - 2.6 网格布局和布局控件 30
    - 2.6.1 什么是网格布局 30
    - 2.6.2 网格布局的语法 30
    - 2.6.3 创建网格布局 31
    - 2.6.4 什么是布局控件 32
  - 2.7 小结 34
  - 2.8 习题 34

## &lt;&lt;轻松学Android开发&gt;&gt;

- 第3章 基本控件 40
  - 3.1 控件概述 40
    - 3.1.1 控件的构成 40
    - 3.1.2 属性的使用 40
    - 3.1.3 方法和事件的使用 41
  - 3.2 文本类控件 42
    - 3.2.1 文本框 42
    - 3.2.2 编辑框 44
  - 3.3 按钮类控件 45
    - 3.3.1 按钮 45
    - 3.3.2 图片按钮 47
    - 3.3.3 开关按钮 48
    - 3.3.4 单选按钮 49
    - 3.3.5 复选按钮 50
  - 3.4 图片控件 52
  - 3.5 动画播放技术 53
    - 3.5.1 补间动画 54
    - 3.5.2 帧动画 56
  - 3.6 时钟控件 58
  - 3.7 日期与时间控件 60
    - 3.7.1 日期选择控件 60
    - 3.7.2 时间选择控件 60
  - 3.8 小结 61
  - 3.9 习题 62
- 第4章 高级控件 71
  - 4.1 自动完成文本类控件 71
    - 4.1.1 自动完成文本控件 71
    - 4.1.2 多文本自动完成输入控件 73
  - 4.2 进度条与拖动条 75
    - 4.2.1 进度条 75
    - 4.2.2 拖动条 76
  - 4.3 评分条 78
  - 4.4 滚动视图 80
  - 4.5 列表视图 81
  - 4.6 下拉列表 83
  - 4.7 选项卡 85
  - 4.8 页面滑动切换控件 87
  - 4.9 图片切换控件 89
  - 4.10 网格视图 92
  - 4.11 小结 94
  - 4.12 习题 94
- Android技术篇
- 第5章 消息提示 110
  - 5.1 菜单 110
    - 5.1.1 选项菜单和子菜单 110
    - 5.1.2 上下文菜单 113
  - 5.2 对话框 115

## &lt;&lt;轻松学Android开发&gt;&gt;

- 5.2.1 普通对话框 115
- 5.2.2 提示对话框 116
- 5.2.3 进度对话框 119
- 5.2.4 日期选择对话框 120
- 5.2.5 时间选择对话框 121
- 5.3 消息提示框 122
- 5.4 通知提示框 123
- 5.5 小结 125
- 5.6 习题 125
- 第6章 深入解析Activity 131
  - 6.1 从一个单界面程序看Activity 131
    - 6.1.1 启动单界面程序 131
    - 6.1.2 了解Activity的状态变化 132
    - 6.1.3 结束Activity 133
  - 6.2 在两个Activity之间跳转 135
    - 6.2.1 启动第一个Activity——主Activity 135
    - 6.2.2 创建第二个Activity 136
    - 6.2.3 启动第二个Activity 138
    - 6.2.4 跳转回主Activity 139
    - 6.2.5 “BACK”到第二个Activity 140
  - 6.3 在两个Activity之间传递数据 142
    - 6.3.1 传递数据到目标Activity 143
    - 6.3.2 返回数据到主Activity 145
  - 6.4 Intent和IntentFilter 148
    - 6.4.1 Intent 148
    - 6.4.2 IntentFilter 154
  - 6.5 小结 155
  - 6.6 习题 156
- 第7章 服务与消息广播 158
  - 7.1 Service简介 158
    - 7.1.1 开发Service 158
    - 7.1.2 Service的生命周期 159
  - 7.2 操作Service 160
    - 7.2.1 调用context.startService()方法启动Service 160
    - 7.2.2 调用context.bindService()方法启动Service 163
  - 7.3 Service通信 165
    - 7.3.1 本地服务通信 165
    - 7.3.2 远程服务通信 168
  - 7.4 系统提供的Service 171
    - 7.4.1 电话管理器 171
    - 7.4.2 短信管理器 175
    - 7.4.3 音频管理器 177
    - 7.4.4 振动器 180
  - 7.5 广播接收者 182
    - 7.5.1 开发广播接收者组件 182
    - 7.5.2 接收系统广播 186
  - 7.6 小结 188

## &lt;&lt;轻松学Android开发&gt;&gt;

- 7.7 习题 188
- 第8章 数据存储 192
  - 8.1 SharedPreferences轻量级存储 192
    - 8.1.1 SharedPreferences和Editor 192
    - 8.1.2 使用SharedPreferences存储数据 193
  - 8.2 文件存储 195
    - 8.2.1 读写文件中的数据 195
    - 8.2.2 读写SD卡中的数据 197
  - 8.3 SQLite数据库存储 201
    - 8.3.1 SQLiteDatabase和SQLiteOpenHelper 201
    - 8.3.2 数据库的基本操作 205
  - 8.4 内容提供者 209
    - 8.4.1 ContentProvider简介 209
    - 8.4.2 自定义ContentProvider 212
  - 8.5 小结 216
  - 8.6 习题 216
- Android应用篇
- 第9章 网络应用 220
  - 9.1 Socket通信 220
    - 9.1.1 Socket的工作机制 220
    - 9.1.2 Socket服务器端开发 221
    - 9.1.3 Socket客户端开发 222
    - 9.1.4 运行程序 224
  - 9.2 HTTP通信 224
    - 9.2.1 HTTP通信方式 224
    - 9.2.2 使用URLConnection接口进行开发 225
    - 9.2.3 使用HttpClient接口进行开发 226
  - 9.3 URL通信 232
    - 9.3.1 URL简介 232
    - 9.3.2 URL通信开发 233
  - 9.4 WebView 235
    - 9.4.1 WebView简介 236
    - 9.4.2 WebView开发 236
  - 9.5 小结 239
  - 9.6 习题 239
- 第10章 地理位置应用 241
  - 10.1 GPS定位服务 241
    - 10.1.1 GPS的相关类 241
    - 10.1.2 获取GPS信息 242
  - 10.2 Google Maps 245
    - 10.2.1 获取Map API Key 245
    - 10.2.2 创建模拟器 247
    - 10.2.3 Google Maps的相关类 248
    - 10.2.4 Google Maps地图查询应用 249
  - 10.3 Google StreetView 253
    - 10.3.1 Google StreetView服务的原理 253
    - 10.3.2 Google StreetView程序的开发 253

## &lt;&lt;轻松学Android开发&gt;&gt;

- 10.4 小结 255
- 10.5 习题 255
- 第11章 音频和视频应用 258
  - 11.1 音频应用 258
    - 11.1.1 MediaPlayer类简介 258
    - 11.1.2 使用MediaPlayer播放本地音频文件 259
    - 11.1.3 使用MediaPlayer播放标准音频文件 263
  - 11.2 视频应用 265
    - 11.2.1 视频相关类简介 265
    - 11.2.2 使用VideoView播放视频文件 266
  - 11.3 音频和视频的录制 267
    - 11.3.1 录制音频 267
    - 11.3.2 录制视频 271
  - 11.4 小结 274
  - 11.5 习题 274
- 第12章 传感器应用 277
  - 12.1 传感器开发 277
    - 12.1.1 系统传感器 277
    - 12.1.2 传感器的开发过程 277
    - 12.1.3 真机测试 278
  - 12.2 常用传感器 280
    - 12.2.1 加速度传感器 280
    - 12.2.2 磁场传感器 282
    - 12.2.3 方向传感器 283
    - 12.2.4 重力传感器 285
    - 12.2.5 亮度传感器 287
  - 12.3 小结 288
  - 12.4 习题 288
- 第13章 手势应用 292
  - 13.1 输入法手势识别 292
    - 13.1.1 Gesture相关类简介 292
    - 13.1.2 输入法手势程序开发 292
  - 13.2 触摸屏手势识别 295
    - 13.2.1 GestureDetector简介 295
    - 13.2.2 触摸屏手势程序的开发 296
  - 13.3 小结 298
  - 13.4 习题 299
- 第14章 图形应用 302
  - 14.1 位图 302
    - 14.1.1 AssetManager类 302
    - 14.1.2 Bitmap对象和BitmapFactory类 302
    - 14.1.3 对assets文件夹的访问 303
  - 14.2 Canvas绘图 305
    - 14.2.1 Canvas类和Paint类 305
    - 14.2.2 绘制基本图形 306
  - 14.3 小结 307
  - 14.4 习题 307

## &lt;&lt;轻松学Android开发&gt;&gt;

## Android开发篇

## 第15章 Android程序开发——音乐播放器 312

## 15.1 程序简介 312

## 15.1.1 功能概述 312

## 15.1.2 开发环境及目标平台 312

## 15.2 程序架构 313

## 15.3 登录界面的设计与实现 313

## 15.4 主界面的设计与实现 314

## 15.4.1 主界面布局 314

## 15.4.2 音乐播放列表 315

## 15.4.3 音乐播放控制 316

## 15.4.4 音乐音量调节 320

## 15.4.5 音乐播放进度控制 321

## 15.4.6 主界面菜单 322

## 15.5 录音界面的设计与实现 326

## 15.5.1 录音界面 326

## 15.5.2 实现录音功能 326

## 15.5.3 播放录音文件 328

## 15.6 设置界面的设计与实现 328

## 15.6.1 设置来电铃声 328

## 15.6.2 设置闹铃铃声 329

## 15.6.3 设置通知铃声 330

## 15.7 小结 331

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>