

<<Visual Basic.NET程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET程序设计>>

13位ISBN编号：9787121198274

10位ISBN编号：7121198274

出版时间：2013-3

出版时间：电子工业出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic.NET程序设计>>

内容概要

《大学计算机规划教材:Visual Basic.NET程序设计(第3版)》是浙江大学计算机基础类课程建设的成果。《大学计算机规划教材:Visual Basic.NET程序设计(第3版)》以Visual Basic 2008作为开发平台,共17章,从介绍学习程序设计的目的及了解程序运行环境入手,讲述了如下内容:数据类型与表达式,结构化编程的三种结构,结合VB控件进行编程,用户界面和用户交互编程,数组及相关控件编程,过程和函数编程,字符串和日期处理,图形处理,文件和数据库编程,网络 and 多媒体编程等,以及面向对象程序设计的基本过程。

《大学计算机规划教材:Visual Basic.NET程序设计(第3版)》在介绍概念和语法的同时提供了大量的例子

。

作者简介

陆汉权，浙江大学计算机学院任教，计算中心主任，浙江省计算机学会副理事长，负责浙江大学计算机基础等课程，获得国家教学成果2等奖，浙江省教学成果1等奖。

书籍目录

第1章 概述 1.1 为何要学习程序设计 1.1.1 什么是程序设计 1.1.2 有哪几种常用的高级语言 1.1.3 翻译计算机语言程序 1.1.4 程序设计是一种方法学 1.1.5 如何学习程序设计 1.2 什么是VISUAL BASIC.NET 1.3 VB.NET平台：集成开发环境 1.4 项目管理 1.4.1 项目文件和窗体文件 1.4.2 使用项目 1.4.3 使用解决方案资源管理器 1.5 编写一个简单的VB.NET窗体应用程序 1.6 编写一个简单的VB.NET控制台应用程序 1.7 什么是VB.NET的面向对象编程 习题1 实验1 第2章 VB.NET编程入门 2.1 概述 2.2 一个简单的加法器程序 2.3 确定数据的性质：数据类型 2.3.1 基本数据类型 2.3.2 数值类型 2.3.3 字符数据类型 2.3.4 逻辑型与日期型 2.3.5 对象引用型 2.3.6 自定义数据类型 2.4 两种数据表达：常量和变量 2.4.1 常量 2.4.2 符号常量 2.4.3 变量和声明变量 2.4.4 强制声明变量：Option Explicit 2.4.5 关键字 2.5 算术运算符和表达式 2.5.1 算术运算符 2.5.2 算术表达式 2.5.3 算术运算符的优先规则 2.6 VB编程的开始：使用窗体 2.6.1 一个使用窗体显示文本的例子 2.6.2 窗体的属性 2.6.3 窗体的方法 2.6.4 窗体识别的动作：事件 2.6.5 使用对象浏览器 2.6.6 Tab键和焦点 2.7 赋值和输入 / 输出 2.7.1 如何进行赋值操作 2.7.2 使用输入对话框InputBox函数 2.7.3 使用消息对话框MsgBox函数 2.8 程序举例 习题2 实验2 第3章 设计顺序结构程序 3.1 概述 3.2 求摄氏温度对应的华氏温度 3.3 VISUAL BASIC 2008语法和注释 3.4 语句和函数 3.4.1 语句 3.4.2 函数 3.4.3 常用函数举例 3.5 使用基本控件 3.5.1 命令按钮 3.5.2 标签 3.5.3 文本框 3.5.4 滚动条 3.5.5 微调器 3.5.6 滑块控件 3.6 使用计时器控件 3.7 调试程序 3.8 程序举例 习题3 实验3 第4章 设计选择结构程序 4.1 概述 4.2 设置文本框字体字型 4.3 进行比较运算 4.4 使用IF条件语句 4.4.1 使用行If语句 4.4.2 使用块If语句 4.4.3 编写嵌套的选择结构程序 4.5 使用SELECT CASE条件语句 4.6 使用选择控件和分组框 4.6.1 单选按钮 4.6.2 复选框 4.6.3 分组框 4.7 如何实现程序的转移控制 4.8 程序举例 习题4 实验4 第5章 设计循环结构程序 5.1 概述 5.2 判断素数 5.3 进行逻辑运算 5.4 使用FOR / NEXT循环语句 5.4.1 For / Next语句 5.4.2 Exit For语句 5.5 使用DO / LOOP循环语句 5.5.1 Do / Loop语句 5.5.2 Exit Do语句 *5.6 使用WHILE / END WHILE循环语句 5.7 如何实现多重循环控制 5.8 程序举例 5.8.1 辗转相除法 5.8.2 递推法 5.8.3 穷举法 5.8.4 求水仙花数 5.8.5 验证哥德巴赫猜想 5.8.6 数制转换 习题5 实验5 第6章 用户交互：使用鼠标、键盘和菜单 6.1 概述 6.2 使用鼠标事件的示例程序 6.3 使用鼠标：指针、鼠标键和事件 6.3.1 程序状态：改变鼠标指针的形状 6.3.2 确定按下了哪个鼠标键 6.3.3 轻松的交互：鼠标事件 *6.3.4 鼠标拖放 6.4 使用键盘 6.4.1 一般按键：KeyPress事件 *6.4.2 特殊按键处理：KeyDown和KeyUp *6.5 组合：键盘SHIFT、CTRL、ALT和鼠标键 6.6 设计菜单 6.6.1 什么是菜单 6.6.2 使用MenuStrip控件 6.6.3 设计菜单 6.6.4 子菜单 6.6.5 菜单编程：菜单的Click事件 *6.7 快捷方式：弹出式菜单 6.8 程序举例 习题6 实验6 第7章 使用数组 7.1 概述 7.2 给运动员排名次 7.3 一维数组 7.3.1 如何声明一维数组 7.3.2 使用一维数组 7.3.3 使用For Each / Next语句访问数组 7.4 使用列表框和组合框控件 7.4.1 列表框 7.4.2 复选列表框 7.4.3 组合框 7.5 使用一维控件数组 7.6 使用二维数组 7.7 使用可调数组 7.8 程序举例 7.8.1 插入问题 7.8.2 检索问题 7.8.3 选择联系人 习题7 实验7 第8章 子过程和函数过程 8.1 概述 8.2 查询电话号码 8.3 窗体模块和标准模块 8.4 SUB过程 8.4.1 定义Sub过程 8.4.2 调用Sub过程 8.4.3 Exit Sub语句 8.5 FUNCTION函数过程 8.6 引用调用和按值调用 8.7 存储类和作用域 8.8 程序举例 习题8 实验8 第9章 处理字符串和日期时间 9.1 概述 9.2 一个简单的字符加密处理程序 9.3 字符类型和字符数组 9.3.1 字符和字符串 9.3.2 比较字符 9.3.3 String函数和Str函数 9.3.4 字符数组 9.4 操作字符串 9.4.1 Len函数和Space函数 *9.4.2 Like运算符 9.4.3 使用Mid操作字符串中的字符 9.4.4 使用Left、Right和InStr函数操作字符串 9.4.5 删除多余的空格 9.4.6 转换函数 9.4.7 类型转换函数 9.4.8 格式化函数Format *9.5 查找和替换字符串 9.6 处理日期和时间 9.6.1 日期函数和数据类型 9.6.2 时间函数和时间数据 9.6.3 日期的计算 9.6.4 日期和时间的格式化 *9.7 使用日历控件MONTHCALENDAR 9.8 程序举例 习题9 实验9 第10章 处理图形 10.1 概述 10.2 模拟单摆 10.3 绘图相关对象 10.4 使用绘图方法 10.4.1 画直线——DrawLine和DrawLines方法 10.4.2 画矩形——DrawRectangle或DrawRectangles方法 10.4.3 画圆、画椭圆——DrawEllipse方法 10.4.4 画弧——DrawArc方法 10.4.5 画扇形——DrawPie方法 10.4.6 画多边形——DrawPolygon方法 10.4.7 显示文本——DrawString方法 10.5 应用绘图笔与图案填充 10.5.1 更改线条形式 10.5.2 Brush对象 10.5.3 图形填充 10.6 VB图像 10.6.1 图片框 10.6.2 ImageList控件 10.6.3 图形复制 10.7 程序举例 10.7.1 时钟 10.7.2 制作饼图 10.7.3 滚动显示大图片 习题10 实验10 第11章 设计用户界面 11.1 概述 11.2 使用用户名和密码登录应用程序 11.3 设计多窗体应用程序 11.4 设计和用户交互的对话框 11.5 使用

通用对话框 11.5.1 “打开”对话框 11.5.2 “另存为”对话框 11.5.3 “颜色”对话框 11.5.4 “字体”对话框 11.5.5 “浏览文件夹”对话框 11.5.6 “打印”对话框 11.6 设计工具栏 11.6.1 通过手工方式创建工具栏 11.6.2 使用工具栏控件创建工具栏 11.7 使用状态栏 11.8 程序举例 习题11 实验11 第12章 处理文件 12.1 概述 12.2 操作顺序文件数据的例子 12.3 使用与文件、目录有关的方法 12.4 操作顺序文件 12.4.1 什么是顺序文件 12.4.2 打开顺序文件 12.4.3 写入操作 12.4.4 关闭顺序文件 12.4.5 读出操作 12.5 操作随机文件 12.5.1 什么是随机文件 12.5.2 用户自定义类型 12.5.3 打开和关闭随机文件 12.5.4 读写随机文件 12.6 使用文件系统对象

章节摘录

版权页：插图：8.1概述 在前面所编写的程序设计中可以看到，一个程序运行中可以发生多种事件，由此可以有多个事件过程，如例7 - 14共编写了9个事件过程。

1.什么是过程 过程是编写程序的功能模块，由一系列程序代码构成。

一个过程往往实现某一个特定的功能，如以矩阵格式显示二维数组中各元素、阶乘计算等。

使用过程主要有以下两方面的原因：（1）可以把复杂的问题简单化 当遇到一个大任务时，可以将它分解为若干个子任务，甚至子任务还可以再分解，然后针对一个个小任务编写一个个过程来实现它，使程序结构清晰、易读，便于调试和维护。

（2）可以实现代码重复使用 例如，在例4 - 5中复选框CheckBox1的CheckedChanged事件过程与复选框CheckBox2等的CheckedChanged事件过程的内部代码是相同的。

特别是当大段代码相同时，如果使用过程调用，则可以只编写其中的一个过程代码，其他需要相同代码的地方，只要用一句过程的调用语句就可以了，这样不仅可以避免重复编写的烦琐，而且可以减少出错。

2.过程分类与调用流程 VB中的过程分成两大类：一类是事件过程，就是前面在程序中使用的过程，如Click事件过程、Load事件过程等；另一类称为通用过程，是由用户自己定义的完成某一功能的过程。

事实上，应用程序就是由若干个过程构成的。

事件过程是由对象的某个事件驱动执行的，如鼠标双击窗体时，会执行窗体的DoubleClick事件过程中的代码。

通用过程不属于任一对象，它不由事件驱动，通过其他过程内的调用语句才能执行它。

没有过程调用语句，则通用过程不会被执行。

当一个过程A中调用另一个过程B时，程序暂时停止对当前过程A的继续执行，而转去执行过程B，如果过程B中也有过程调用语句，则将暂停过程B的执行，而转去执行过程C，当过程C执行完毕后，它将返回执行，返回位置为刚才调用它的那句语句的后面，即为过程B中调用语句的后面。

同样，当过程B执行完毕，将返回到过程A中调用过程B的那句语句后继续执行。

编辑推荐

《大学计算机规划教材:Visual Basic.NET程序设计(第3版)》中设计了大量生动活泼的例题，基本上覆盖了常用算法，也有习题、思考题和上机实验题。读者结合书中的例题进行上机实践，不但能够进一步理解算法以及设计过程，而且能够迅速掌握编程方法，提高编程技巧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>