

## <<Linux C编程80例详解>>

### 图书基本信息

书名：<<Linux C编程80例详解>>

13位ISBN编号：9787121192869

10位ISBN编号：7121192861

出版时间：2013-2

出版时间：王友九 电子工业出版社 (2013-02出版)

作者：王友九

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Linux C编程80例详解>>

### 内容概要

王友九、张艳利、郑富娥编著的《Linux C编程80例详解》由从事Linux系统应用和开发多年的工程师编写。

书中以简明风趣的语言介绍Linux系统基础知识和Linux C语言开发过程中的细微知识点。

本书共包括基础部分、Shell部分、系统管理、编程基础、网络编程、编程拓展六大部分，每一部分都安排了多个章节分别展开讲解。

本书不仅在讲解基础知识入门方面浅显易懂，最大的特点还在于提供了80个开发实例，读者可以通过这些实例理解并掌握Linux C语言的知识点和开发过程。

《Linux C编程80例详解》的读者目标主要是Linux系统、Linux C编程的爱好者，同时也可供Linux系统初学者、大中专院校学生学习使用。

## &lt;&lt;Linux C编程80例详解&gt;&gt;

## 书籍目录

目 录第1章 Linux概述 (1) 1.1 概述 (1) 1.2 Linux家族一览 (2) 1.2.1 Ubuntu (2) 1.2.2 CentOS (3) 1.2.3 其他版本 (3) 1.3 Linux文件系统 (5) 1.3.1 Linux文件系统 (5) 1.3.2 Linux文件类型及属性 (6) 1.4 Linux目录结构 (7) 1.4.1 Linux系统结构 (7) 1.4.2 目录结构 (8) 1.5 知识点提示 (9) 1.6 本章小结 (9) 第2章 C语言概述 (10) 2.1 数据类型 (10) 2.1.1 基本数据类型 (10) 2.1.2 指针类型 (13) 2.1.3 构造类型 (14) 2.1.4 其他类型 (18) 2.2 C语言的运算符及语句 (19) 2.2.1 【实例1】——C语言的运算符 (19) 2.2.2 【实例2】——C语言的语句 (20) 2.2.3 【实例3】——C语句全接触 (26) 2.2.4 【实例4】——函数之C语句 (28) 2.3 C语言的函数 (28) 2.3.1 函数结构 (29) 2.3.2 函数类型 (30) 2.3.3 【实例5】——函数结构全接触 (31) 2.3.4 【实例6】——函数深入 (32) 2.4 C语言的程序 (34) 2.4.1 程序构成 (34) 2.4.2 从编辑到运行 (34) 2.4.3 【实例7】——多文件程序 (35) 2.5 知识点提示 (37) 2.6 本章小结 (38) 第3章 Shell之Bash (39) 3.1 Shell (39) 3.1.1 何谓Shell (39) 3.1.2 Shell种种 (40) 3.2 Bash (40) 3.2.1 Bash的功能概述 (41) 3.2.2 Bash的命令 (43) 3.3 基础命令新鲜体验 (44) 3.3.1 【实例8】——date命令 (44) 3.3.2 【实例9】——cal命令 (45) 3.3.3 【实例10】——bc命令 (46) 3.4 知识点提示 (48) 3.5 本章小结 (48) 第4章 进阶Shell (49) 4.1 Shell变量及编程 (49) 4.1.1 变量介绍 (49) 4.1.2 环境变量 (50) 4.1.3 变量设定规则 (51) 4.1.4 Shell Script简介 (53) 4.2 Bash的环境配置文件 (53) 4.2.1 login Shell与non-login Shell (54) 4.2.2 系统设置 (54) 4.2.3 用户设置 (55) 4.3 Shell脚本的应用 (55) 4.3.1 【实例11】——Linux优先无线上网 (55) 4.3.2 【实例12】——安全删除和恢复文件 (56) 4.3.3 【实例13】——定时执行指定程序 (58) 4.4 知识点提示 (60) 4.5 本章小结 (60) 第5章 数据流重导向与管线命令 (61) 5.1 数据流重导向 (61) 5.1.1 何谓数据流重导向 (61) 5.1.2 【实例14】——标准输出与标准错误输出 (61) 5.1.3 【实例15】——标准输入 (63) 5.1.4 【实例16】——/dev/null的用法 (64) 5.2 管线命令 (65) 5.2.1 管线命令来了 (65) 5.2.2 【实例17】——选择/选取类命令cut、grep (65) 5.2.3 【实例18】——排序类命令sort、wc、uniq (67) 5.2.4 【实例19】——双向重导向命令tee (69) 5.2.5 【实例20】——字符转换类命令tr、col、join、paste、expand (70) 5.2.6 【实例21】——分割类命令split (75) 5.2.7 【实例22】——参数代换命令xargs (77) 5.3 多命令执行 (78) 5.3.1 【实例23】——多命令执行之 ; (78) 5.3.2 【实例24】——多命令执行之 && (79) 5.3.3 【实例25】——多命令执行之 || (79) 5.4 知识点提示 (80) 5.5 本章小结 (80) 第6章 Linux 系统管理 (81) 6.1 基本管理操作 (81) 6.1.1 【实例26】——系统信息管理 (81) 6.1.2 【实例27】——磁盘管理 (84) 6.1.3 文件命令 (89) 6.1.4 【实例28】——打包压缩命令 (94) 6.1.5 软件管理命令 (97) 6.1.6 进程管理命令 (100) 6.2 系统配置文件 (103) 6.2.1 全局配置 (103) 6.2.2 用户配置 (104) 6.3 知识点提示 (105) 6.4 本章小结 (106) 第7章 SecureCRT (107) 7.1 SSH (107) 7.2 安装SecureCRT (107) 7.3 常用选项设置 (109) 7.3.1 风格设置 (110) 7.3.2 字体设置 (111) 7.3.3 编码设置 (112) 7.3.4 自动断开连接 (112) 7.3.5 显示行数 (113) 7.3.6 标签设置 (113) 7.4 主菜单介绍 (114) 7.4.1 文件 (F) (114) 7.4.2 编辑 (E) (115) 7.4.3 查看 (V) (115) 7.4.4 选项 (O) (116) 7.4.5 传输 (T) (117) 7.4.6 脚本 (S) (117) 7.4.7 工具 (L) (118) 7.4.8 帮助 (H) (118) 7.5 主工具栏介绍 (119) 7.6 实际体验 (119) 7.6.1 【实例29】——建立连接 (119) 7.6.2 【实例30】——断开连接 (122) 7.6.3 【实例31】——标签移动与切换 (122) 7.6.4 【实例32】——上传和下载文件 (123) 7.7 知识点提示 (125) 7.8 本章小结 (126) 第8章 编辑器 (127) 8.1 编辑器Vim (127) 8.1.1 Vim概述 (127) 8.1.2 【实例33】——Vim的启动、退出 (128) 8.1.3 【实例34】——Vim模式及模式切换 (129) 8.2 Vim指令模式 (131) 8.2.1 【实例35】——光标移动操作 (131) 8.2.2 【实例36】——查找操作 (132) 8.2.3 【实例37】——复制粘贴 (132) 8.2.4 【实例38】——删除操作 (133) 8.2.5 【实例39】——修改操作 (134) 8.3 Vim编辑模式 (135) 8.3.1 光标移动 (135) 8.3.2 输入 (135) 8.3.3 删除 (136) 8.4 知识点提示 (136) 8.5 本章小结 (136) 第9章 编译器 (137) 9.1 编译器GCC (137) 9.1.1 GCC概述 (137) 9.1.2 【实例40】——GCC初识 (138) 9.1.3 剖析GCC (139) 9.2 GCC用法 (139) 9.2.1 GCC基本用法及其选项 (139) 9.2.2 【实例41】——只编译子程序 (-c) (140) 9.2.3 【实例42】——产生目标文件 (-o) (141) 9.2.4 【实例43】——附加调试信息 (-g) (141) 9.2.5 【实例44】——多文件编译 (143) 9.2.6 【实例45】——连接库文件 (144)

## &lt;&lt;Linux C编程80例详解&gt;&gt;

) 9.2.7 【实例46】——综合示例 (144) 9.3 GCC延续 (146) 9.3.1 【实例47】——语法, 懂的, 却错了 (146) 9.3.2 【实例48】——一个都不能少的头文件 (147) 9.3.3 【实例49】——站在巨人的肩上, 却忘了巨人的存在 (147) 9.3.4 【实例50】——变量未定义而使用 (148) 9.4 知识点提示 (149) 9.5 本章小结 (150) 第10章 程序调试法宝——调试器 (151) 10.1 GDB (151) 10.1.1 GDB初体验 (151) 10.1.2 【实例51】——GDB接触 (152) 10.1.3 GDB的启动、退出 (155) 10.2 GDB常规接触 (155) 10.2.1 程序调试法宝之运行程序 (155) 10.2.2 程序调试法宝之单步运行 (156) 10.2.3 程序调试法宝之设置断点 (157) 10.2.4 程序调试法宝之设置观察点 (157) 10.2.5 程序调试法宝之设置捕捉点 (158) 10.2.6 程序调试法宝之维护停止点 (158) 10.2.7 程序调试法宝之停止条件维护 (159) 10.3 【实例52】——GDB实战 (160) 10.4 知识点提示 (167) 10.5 本章小结 (167) 第11章 make (168) 11.1 make (168) 11.1.1 程序的诞生 (168) 11.1.2 make的工作原理 (168) 11.1.3 make的语法及参数选项 (170) 11.2 makefile (172) 11.2.1 剖析makefile (172) 11.2.2 说说makefile的文件名 (173) 11.2.3 makefile的包含 (173) 11.3 makefile的编写语法及规则 (174) 11.3.1 【实例53】——makefile的语法 (174) 11.3.2 【实例54】——makefile与命令 (175) 11.3.3 【实例55】——makefile与变量 (176) 11.3.4 【实例56】——makefile与条件语句 (178) 11.3.5 【实例57】——makefile与函数 (181) 11.4 隐含规则 (183) 11.4.1 【实例58】——使用隐含规则 (183) 11.4.2 隐含规则一览表 (183) 11.5 知识点提示 (184) 11.6 本章小结 (185) 第12章 戏说网络编程 (186) 12.1 协议概述 (186) 12.1.1 TCP协议简介 (187) 12.1.2 IP协议简介 (188) 12.1.3 UDP协议 (189) 12.1.4 端口号 (190) 12.2 套接字编程 (190) 12.2.1 套接字简介 (190) 12.2.2 套接字类型及地址结构 (190) 12.2.3 【实例59】——C/S模型 (192) 12.2.4 【实例60】——常见服务器模型 (195) 12.3 知识点提示 (198) 12.4 本章小结 (199) 第13章 TCP套接字编程 (200) 13.1 基于TCP的C/S模式 (200) 13.2 TCP编程流程概述 (201) 13.2.1 【实例61】——Socket建立 (201) 13.2.2 【实例62】——Socket配置 (202) 13.2.3 【实例63】——Socket连接 (205) 13.2.4 【实例64】——Socket数据收发 (209) 13.2.5 【实例65】——域名转换IP (213) 13.2.6 【实例66】——其他相关函数 (215) 13.3 TCP编程进阶 (217) 13.3.1 I/O模式 (217) 13.3.2 【实例67】——select函数 (217) 13.3.3 【实例68】——poll函数 (220) 13.3.4 【实例69】——epoll函数 (224) 13.4 【实例70】——TCP套接字编程实战 (228) 13.5 知识点提示 (235) 13.6 本章小结 (236) 第14章 UDP套接字编程 (237) 14.1 基于UDP的C/S模式 (237) 14.2 UDP编程流程概述 (238) 14.2.1 UDP编程流程 (238) 14.2.2 TCP与UDP编程的区别 (238) 14.3 UDP编程进阶 (239) 14.3.1 sendto()函数 (239) 14.3.2 recvfrom()函数 (240) 14.3.3 数据包的丢失和处理 (241) 14.4 【实例71】——UDP套接字编程实战 (241) 14.5 知识点提示 (246) 14.6 本章小结 (246) 第15章 Qt图形编程 (247) 15.1 Qt与Qt Creator接触 (247) 15.1.1 初识Qt与Qt Creator (247) 15.1.2 【实例72】——Hello World程序 (249) 15.1.3 【实例73】——多窗口程序 (253) 15.1.4 【实例74】——登录对话框 (258) 15.2 Qt Creator简单应用 (262) 15.2.1 【实例75】——常见的菜单和图标 (262) 15.2.2 【实例76】——文本编辑的实现 (266) 15.2.3 【实例77】——文本查找的实现 (273) 15.2.4 【实例78】——状态栏制作 (275) 15.3 Qt Creator深入 (277) 15.3.1 【实例79】——简易FTP客户端 (277) 15.3.2 【实例80】——完善FTP客户端 (280) 15.4 知识点提示 (287) 15.5 本章小结 (287)

## <<Linux C编程80例详解>>

### 编辑推荐

王友九、张艳利、郑富娥编著的《Linux C编程80例详解》是Linux C语言开发从入门到提高的教材，通过理论与实例结合的方式，深入浅出地介绍其使用方法和技巧，目的在于让读者快速掌握Linux C语言编程开发方法。

本书在编写过程中力求做到精益求精、浅显易懂、内容翔实，通过实用性比较强的80个实例细致地讲述了具体的编程方法、关键的细节技巧和工程应用实践经验。

本书从Linux系统的基础知识入手，介绍了C语言概述、Shell之Bash、进阶Shell、数据流重导向与管线命令等基础内容，之后介绍了Linux系统管理、SecureCRT、编辑器、编译器、调试器等开发工具，从第11章开始讲解make、网络编程、TCP套接字编程、UDP套接字编程及Qt图形编程等具体编程实例的开发。

本书共分为15章，通过80个应用实例介绍了Linux C语言的开发方法。

<<Linux C编程80例详解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>