

<<计算机辅助教学实用教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机辅助教学实用教程>>

13位ISBN编号：9787121189562

10位ISBN编号：7121189569

出版时间：2013-1

出版时间：电子工业出版社

作者：任艳斐

页数：279

字数：461000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机辅助教学实用教程>>

内容概要

本书是为师范类各专业“计算机辅助教学”课程编写的教材。
全书共分 6 章，在介绍计算机辅助教学的理论基础、课件设计的基本原理和方法的基础上，详细地讨论了使用目前流行的多媒体课件开发工具PowerPoint、Flash、Authorware 开发制作多媒体课件的方法和技巧，在相应章节安排了典型教学实例，既可作为教师教学示例，也可作为学生上机操作的案例。

<<计算机辅助教学实用教程>>

书籍目录

第1章 计算机辅助教学的原理与设计

1.1 计算机辅助教学概述

1.1.1 计算机辅助教学的基本概念

1.1.2 计算机辅助教学的产生与发展

1.1.3 计算机辅助教学的特点

1.1.4 计算机辅助教学的应用原则

1.2 计算机辅助教学的理论基础

1.2.1 学习理论与CAI设计

1.2.2 计算机辅助教学设计的基本模式

1.3 计算机辅助教学的条件与形式

1.3.1 计算机辅助教学的条件

1.3.2 计算机辅助教学的形式和基本设备（设施）

1.3.3 投影机的使用方法及注意事项

1.4 多媒体课件的设计与制作

1.4.1 多媒体课件的设计原则

1.4.2 多媒体课件的类型、开发模型与基本结构

1.4.3 多媒体课件的系统分析

1.4.4 多媒体课件的整体设计

1.4.5 多媒体课件的编辑与制作

1.4.6 多媒体课件的测试与评价

第2章 PowerPoint演示型教学课件的制作

2.1 PowerPoint 课件制作基本方法

2.1.1 PowerPoint 2003使用基础

2.1.2 课件中基本对象的创建与编辑

2.2 在课件中设置动画效果

2.2.1 课件中对象的动画效果

2.2.2 幻灯片之间的切换方式

2.3 课件的导航与超文本结构

2.3.1 课件的导航设置

2.3.2 课件的超文本结构

2.4 PowerPoint课件制作技巧

2.4.1 课件版面设置技巧

2.4.2 媒体对象使用技巧

2.4.3 放映方式设置技巧

2.4.4 综合应用举例

第3章 Flash动画基础

3.1 Flash 8工作环境简介

3.1.1 开始页

3.1.2 工作窗口

3.2 Flash文档的基本操作

3.2.1 创建、存储文件

3.2.2 标尺、辅助线和网格

3.3 绘制和填充图形

3.3.1 矢量图和位图

3.3.2 Flash的两种绘图模式

<<计算机辅助教学实用教程>>

3.3.3 绘图工具的使用

3.4 位图处理

3.4.1 导入位图

3.4.2 位图区域的选取和裁剪

3.5 编辑图形

3.5.1 移动、复制、粘贴和删除对象

3.5.2 自由变换对象

3.5.3 对齐对象

3.5.4 组合和分解对象

3.6 文本的使用

3.6.1 创建文本

3.6.2 设置文本的属性

3.6.3 编辑文本

第4章 Flash动画制作

4.1 时间轴和帧

4.1.1 Flash动画原理

4.1.2 时间轴的概念和基本操作

4.1.3 帧的概念

4.1.4 帧的基本操作

4.1.5 绘图纸外观

4.2 图层的基本操作

4.2.1 图层的作用和类型

4.2.2 图层的操作

4.3 逐帧动画

4.3.1 逐帧动画的概念与特点

4.3.2 逐帧动画的创建

4.4 补间动画

4.4.1 动作补间动画

4.4.2 形状补间动画

4.5 元件、实例和库

4.5.1 元件和实例概述

4.5.2 元件和实例的创建

4.5.3 影片剪辑的创建

4.5.4 创建按钮元件

4.5.5 使用库

4.6 遮罩动画

4.6.1 遮罩动画的概念

4.6.2 遮罩层的使用

4.6.3 遮罩层动画的创建

4.7 引导路径动画

4.7.1 引导层动画的概念

4.7.2 创建引导层动画

4.7.3 引导层动画的参数设置

4.7.4 取消引导层动画

4.7.5 引导层动画的创建实例

4.8 声音在Flash中的应用

4.8.1 在影片帧导入声音

<<计算机辅助教学实用教程>>

4.8.2 声音属性设置和编辑

4.9 动画的输出与发布

4.9.1 测试Flash作品

4.9.2 优化Flash作品

4.9.3 导出Flash作品

4.9.4 发布Flash作品

4.10 综合实例——MTV制作

第5章 Authorware基础课件制作方法

5.1 Authorware基础

5.1.1 Authorware的功能与特点

5.1.2 Authorware的启动与退出

5.1.3 Authorware的工作界面

5.1.4 Authorware程序设计流程及示例

5.1.5 程序调试与发布

5.2 设计图标与基础课件制作

5.2.1 “显示”图标及应用

5.2.2 “等待”和“擦除”图标

5.2.3 “群组”图标的使用

5.2.4 “计算”图标与编程基础

5.2.5 “移动”图标与动画制作

5.2.6 “声音”图标与“数字电影”图标

第6章 交互功能应用与课件结构设计

6.1 交互功能及应用

6.1.1 “交互”图标及其属性设置

6.1.2 按钮交互

6.1.3 热区域交互

6.1.4 热对象交互

6.1.5 目标区交互

6.1.6 下拉菜单交互

6.1.7 文本输入交互

6.1.8 按键交互

6.1.9 条件交互

6.1.10 时间限制交互和重试限制交互

6.1.11 事件交互

6.2 课件结构设计

6.2.1 “决策”结构

6.2.2 “框架”结构

主要参考文献

<<计算机辅助教学实用教程>>

编辑推荐

任艳斐、张坤主编的《计算机辅助教学实用教程》第1章主要介绍计算机辅助教学的理论基础和课件设计制作的基本原理与方法，第2章较为详细地讨论使用PowerPoint 2003 制作多媒体课件的方法和技巧，第3章与第4章较为系统地讨论了网页设计和网页动画制作软件Flash的使用，第5章与第6章比较全面地叙述了使用Authorware开发多媒体课件的基本方法与技巧。

<<计算机辅助教学实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>