

<<新手学Flash CS6动画制作>>

图书基本信息

书名：<<新手学Flash CS6动画制作>>

13位ISBN编号：9787121189234

10位ISBN编号：7121189232

出版时间：2013-3

出版时间：电子工业出版社

作者：鼎翰文化

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手学Flash CS6动画制作>>

内容概要

鼎翰文化编著的《新手学Flash CS6动画制作》针对Flash CS6的特性，按照不同的应用专题，精心设计了多个能够体现Flash技术精华的经典实例，包括Flash CS6基础实例、图形绘制实例、帧动画实例、形状与动作补间动画实例、遮罩与引导动画实例、文字动画实例、Action动画实例、鼠标特效动画实例、按钮与菜单动画实例、交互课件动画实例、网络广告动画实例、贺卡与游戏制作实例等，详细介绍了Flash CS6在各个方面的使用技巧与操作方法。

本书内容丰富、结构清晰，是读者进行学习、实践的最佳选择，图文并茂的版式使内容更加浅显易懂，从而让读者能够迅速领悟并掌握Flash CS6的操作方法，并能够从实例中得到一些创意的启迪，制作出精美的Flash动画作品。

《新手学Flash CS6动画制作》适合于初、中级读者学习使用，特别适合于已经掌握了Flash的基础知识，想进一步提高创作水平的读者阅读，同时也是广大教师及动画爱好者的制作指导书。

书籍目录

目 录01章 Flash CS6基础实例实例01 设置个性化的工作空间 2实例02 创建第一个Flash动画 4实例03 设置舞台的显示比例 6实例04 导入位图图片 7实例05 转换位图为矢量图 11实例06 发布动画 12实例07 将动画发布为视频 13实例08 将Flash文件创建为自带播放器的影片 1502章 图形绘制实例实例09 使用铅笔工具与选择工具绘制可爱的小女孩 18实例10 使用矩形工具与椭圆工具绘制卡通毛笔 24实例11 使用选择工具与部分选取工具绘制咖啡杯 26实例12 使用渐变色、高光和阴影绘制清晨的露珠 28实例13 使用径向渐变填充绘制光晕 32实例14 使用线条工具与钢笔工具绘制窗帘 3303章 帧动画实例实例15 小马散步 36实例16 功夫女孩 38实例17 调皮的小男孩 41实例18 森林运动会 43实例19 风起云涌 46实例20 璀璨星空 4804章 形状与动作补间动画实例实例21 月夜蝙蝠 52实例22 湖泊上的小帆船 55实例23 百叶窗 57实例24 田野风车 59实例25 浪漫单车 6105章 遮罩与引导动画实例实例26 小树长大了 66实例27 飞瀑景观 68实例28 水中倒影 71实例29 夏夜萤火虫 73实例30 快乐的小鱼儿 76实例31 两只蝴蝶 7906章 文字动画实例实例32 发光文字 84实例33 毛笔写字效果 86实例34 流动的文字 88实例35 美丽风景文字 90实例36 斜角文字 91实例37 鲜花文字 93实例38 打字效果 9507章 Action动画实例实例39 飞舞的小蜜蜂 98实例40 美丽的画卷 100实例41 深邃空间 103实例42 海底世界 105实例43 冬天来了 107实例44 下雨啦 110实例45 魔幻世界 11208章 鼠标特效动画实例实例46 擦出来的甜蜜 116实例47 手电筒效果 118实例48 小猫爱吃鱼 121实例49 拖不走的小熊 124实例50 跟随鼠标的小圆 126实例51 小猪看烟花 12809章 按钮与菜单动画实例实例52 控制按钮 132实例53 滚动文本框 135实例54 按钮的放大或缩小 138实例55 变换菜单 140实例56 三维菜单 14410章 交互课件动画实例实例57 选择题 150实例58 填空题 155实例59 使用组件与行为播放视频 159实例60 小学课件 16211章 网络广告动画实例实例61 网络竖条广告 180实例62 咖啡促销广告 185实例63 口红网络banner 18912章 贺卡与游戏制作实例实例64 新春贺卡 194实例65 趣味小测试 198实例66 打松鼠 208实例67 射气球 222

<<新手学Flash CS6动画制作>>

编辑推荐

鼎翰文化编著的《新手学Flash CS6动画制作》精选了数十个具有代表性和说明性的精彩实例作品，将Flash的应用技巧与实际创意完美地结合在一起。

这些实例堪称是软件使用中的经典实例，所选实例把握了两个原则：具有很强的代表性、非常美观，包括Flash CS6基础实例、图形绘制实例、帧动画实例、形状与动作补间动画实例、遮罩与引导动画实例、文字动画实例、Action动画实例、鼠标特效动画实例、按钮与菜单动画实例、交互课件动画实例、网络广告动画实例、贺卡与游戏制作实例等，通过Step By Step的讲解方式，深刻细致地剖析整个实例的制作过程。

本书实例力求用最简单、最直接的方法达到最好的设计效果，并在带领读者熟练掌握软件操作的同时，掌握各种动画的制作方法和操作技巧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>