

<<Flash二维动画设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash二维动画设计>>

13位ISBN编号：9787121186837

10位ISBN编号：7121186837

出版时间：2013-1

出版时间：电子工业出版社

作者：肖永亮

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash二维动画设计>>

内容概要

本书是国家中职动漫游戏示范教材系列丛书中的一本，重点介绍Flash中的动画设计和制作技巧。

本书从动画制作知识和软件操作两方面入手，力求使学生能够使用Flash CS5制作出真正意义上的动画作品。

全书共分8章，第1章主要介绍了Flash CS5软件的基本使用方法；第2章详细阐述了处理图形的方法，包括笔触、填充、创建形状、编辑工具等方面的学习；第3章详细阐述了创建和编辑元件的方法，包括文件的导入、创建元件、编辑元件、管理元件及在3D空间中定位对象等方面的学习；第4章详细阐述了如何制作动画的方法，包括帧的操作、使用引导层制作动画、更改播放速度和时间及制作简单的动画等方法；第5章详细阐述了如何创建交互式影片，包括了解ActionScript、创建按钮及制作鼠标特效等；第6章详细阐述了使用文本的方法，包括文本工具的使用、了解TLF文本、环绕文本及超链接文本等；第7章介绍如何处理声音；第8章介绍如何发布Flash。

<<Flash二维动画设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>