

<<细说PHP>>

图书基本信息

书名：<<细说PHP>>

13位ISBN编号：9787121185632

10位ISBN编号：7121185636

出版时间：2012-10

出版时间：电子工业出版社

作者：高洛峰

页数：810

字数：1458000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

## 内容概要

PHP是开发Web应用系统最理想的工具，易于使用、功能强大、成本低廉、高安全性、开发速度快且执行灵活。

全书以实用为目标设计，包含PHP开发最主流的各项技术，对每一个知识点都进行了深入详细的讲解，并附有大量的实例代码，图文并茂。

系统地介绍了PHP的相关技术及其在实际Web开发中的应用。

全书共六个部分，分为30个章节，每一章都是PHP独立知识点的总结。

内容涵盖了动态网站开发的前台技术（HTML+CSS）、PHP编程语言的语法、PHP的常用功能模块和实用技巧、MySQL数据库的设计与应用、PHP

面向对象的程序设计思想、数据库抽象层PDO、Smarty模板技术、Web开发的设计模式、自定义框架BroPHP、Web项目开发整个流程等目前PHP开发中最主流的技术。

每一章中都有大量的实用示例，以及详尽的注释，加速读者的理解和学习，也为每章的技术点设置了大量的自测试题。

最后以一个比较完整的、采用面向对象思想，以及通过MVC模式设计，并结合Smarty模板，基于BroPHP框架的CMS系统为案例，详细介绍了Web系统开发从设计到部署的各个细节，便于更好地进行开发实践。

## 作者简介

现任北京LAMP兄弟连（易第优教育）教学总监，五年软件开发工作经验，四年IT教学工作经验。曾在多家上市企业担任过技术总监、项目经理、高级软件工程师等职务，具有扎实的技术功底。国内资深的高级技术认证讲师，从事IT培训以来累计授课长达6000课时以上，培训近千名学员成功走向IT岗位，具有丰富的IT教学经验。熟悉掌握Unix/Linux/Windows等多种操作系统，一直从事嵌入式、C/C++、J2EE、J2ME、J2SE、PHP及Oracle数据库等技术研发工作。其中，对Web系统软件开发深有研究，近年来致力于推广LAMP开源平台系列软件。

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1部分 web开发入门篇

## 第1章 lamp网站构建

## 1.1 介绍网站给你认识

## 1.1.1 web应用的优势

## 1.1.2 web 2.0时代的互联网

## 1.1.3 web开发标准

## 1.1.4 认识脚本语言

## 1.1.5 了解http协议

## 1.2 动态网站开发所需的web构件

## 1.2.1 客户端浏览器

## 1.2.2 超文本标记语言html

## 1.2.3 层叠样式表css

## 1.2.4 客户端脚本编程语言javascript

## 1.2.5 web服务器

## 1.2.6 服务器端编程语言

## 1.2.7 数据库管理系统

## 1.3 几种主流的web应用程序平台

## 1.3.1 web应用程序开发平台对比分析

## 1.3.2 动态网站开发平台技术比较

## 1.4 web的工作原理

## 1.4.1 情景1：服务器不带应用程序服务器和数据库

## 1.4.2 情景2：带应用程序服务器的web服务器

## 1.4.3 情景3：浏览器访问服务器端的数据库

## 1.5 lamp网站开发组合概述

## 1.5.1 linux操作系统

## 1.5.2 web服务器apache

## 1.5.3 mysql数据库管理系统

## 1.5.4 php后台脚本编程语言

## 1.5.5 lamp发展趋势

## 1.6 学php需要学习什么内容

## 1.6.1 学php之前的准备

## 1.6.2 学php时需要了解或掌握的内容

## 1.6.3 优秀的web程序员是怎样练成的

## 1.7 小结

## 本章必须掌握的知识点

## 本章需要了解的内容

## 第2章 html的设计与应用

## 2.1 网页制作概述

## 2.1.1 html基础

## 2.1.2 简单html实例制作

## 2.2 html语言的语法

## 2.2.1 html标签和元素

## 2.2.2 html语法不区分字母大小写

## 2.2.3 html标签属性

## 2.2.4 html颜色值的设置

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

2.2.5 html文档注释

2.2.6 html代码格式

2.2.7 html字符实体

2.3 html文件的主体结构

2.4 html文档头部元素[head]

2.4.1 [title]元素

2.4.2 [base]元素

2.4.3 [link]元素

2.4.4 [meta]元素

2.5 html文档主体标记

2.6 文字版面的编辑

2.6.1 格式标签

2.6.2 文本标签

2.7 创建图像和链接

2.7.1 插入图片

2.7.2 建立锚点和超链接

2.8 使用html表格

2.9 html框架结构

2.10 html表单设计

2.11 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

本章的学习建议

第3章 层叠样式表css

3.1 css简介

3.2 css规则的组成

3.2.1 css注释

3.2.2 长度单位

3.2.3 颜色单位和url值

3.3 在html文档中放置css的几种方式

3.3.1 内联样式表

3.3.2 嵌入一个样式表

3.3.3 连接到一个外部的样式表

3.4 css选择器

3.4.1 html选择器

3.4.2 类选择器

3.4.3 id选择器

3.4.4 关联选择器

3.4.5 组合选择器

3.4.6 伪元素选择器

3.5 css常见的样式属性和值

3.5.1 字体属性

3.5.2 颜色属性

3.5.3 背景属性

3.5.4 文本属性

3.5.5 边框属性

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

3.5.6 鼠标光标属性

3.5.7 列表属性

3.5.8 综合示例

3.6 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

本章的学习建议

第4章 div+css网页标准化布局

4.1 div+css对页面布局的优势

4.2 “无意义”的html元素div和span

4.3 w3c盒子模型

4.4 和页面布局有关的css属性

4.5 盒子区块框的定位

4.5.1 相对定位

4.5.2 绝对定位

4.6 使用盒子模型的浮动布局

4.6.1 设置浮动

4.6.2 行框和清理

4.7 div+css的兼容性问题

4.7.1 不同浏览器解释盒子模型的差异

4.7.2 设置浏览器去遵循w3c标准

4.8 使用盒子模型设计页面布局

4.8.1 居中设计

4.8.2 设置两列浮动的布局

4.8.3 设置三列浮动的布局

4.8.4 设置多列浮动的布局

4.9 div+css网站首页面布局实例

4.9.1 html文件的设计

4.9.2 css文件设计

4.10 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

本章的学习建议

第2部分 php基础篇

第5章 从搭建你的php开发环境开始

5.1 几种常见的php环境安装方式

5.1.1 linux系统下源代码包方式安装环境

5.1.2 在windows系统上安装web工作环境

5.1.3 搭建学习型的php工作环境

5.2 环境安装对操作系统的选择

5.2.1 选择网站运营的操作系统

5.2.2 选择网站开发的操作系统

5.3 安装集成php开发环境

5.3.1 安装前准备

5.3.2 安装步骤

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

## 5.3.3 环境测试

## 5.4 phpmyadmin的配置与应用

## 5.4.1 http身份验证模式

## 5.4.2 cookie身份验证模式

## 5.4.3 config身份验证模式

## 5.5 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

## 第6章 php的基本语法

## 6.1 php在web开发中的应用

## 6.1.1 就从认识php开始吧

## 6.1.2 php都能做什么

## 6.2 第一个php脚本程序

## 6.3 php语言标记

## 6.3.1 将php代码嵌入html中的位置

## 6.3.2 解读开始和结束标记

## 6.4 指令分隔符“分号”

## 6.5 程序注释

## 6.6 在程序中使用空白的处理

## 6.7 变量

## 6.7.1 变量的声明

## 6.7.2 变量的命名

## 6.7.3 可变变量

## 6.7.4 变量的引用赋值

## 6.8 变量的类型

## 6.8.1 类型介绍

## 6.8.2 布尔型 (boolean)

## 6.8.3 整型 (integer)

## 6.8.4 浮点型 (float或double)

## 6.8.5 字符串 (string)

## 6.8.6 数组 (array)

## 6.8.7 对象 (object)

## 6.8.8 资源类型 (resource)

## 6.8.9 null类型

## 6.8.10 伪类型介绍

## 6.9 数据类型之间相互转换

## 6.9.1 自动类型转换

## 6.9.2 强制类型转换

## 6.9.3 类型转换细节

## 6.9.4 变量类型的测试函数

## 6.10 常量

## 6.10.1 常量的定义和使用

## 6.10.2 常量和变量

## 6.10.3 系统中的预定义常量

## 6.10.4 php中的魔术常量

## 6.11 php中的运算符

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

- 6.11.1 算术运算符
- 6.11.2 字符串运算符
- 6.11.3 赋值运算符
- 6.11.4 比较运算符
- 6.11.5 逻辑运算符
- 6.11.6 位运算符
- 6.11.7 其他运算符
- 6.11.8 运算符的优先级

## 6.12 表达式

## 6.13 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

## 第7章 php的流程控制结构

## 7.1 分支结构

- 7.1.1 单一条件分支结构 (if)
- 7.1.2 双向条件分支结构 (else从句)
- 7.1.3 多向条件分支结构 (elseif子句)
- 7.1.4 多向条件分支结构 (switch语句)
- 7.1.5 巢状条件分支结构
- 7.1.6 条件分支结构实例应用 (简单计算器)

## 7.2 循环结构

- 7.2.1 while语句
  - 7.2.2 do...while循环
  - 7.2.3 for语句
- 7.3 特殊的流程控制语句
- 7.3.1 break语句
  - 7.3.2 continue语句
  - 7.3.3 exit语句

## 7.4 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

## 第8章 php的函数应用

- 8.1 函数的定义
- 8.2 自定义函数
  - 8.2.1 函数的声明
  - 8.2.2 函数的调用
  - 8.2.3 函数的参数
  - 8.2.4 函数的返回值
- 8.3 函数的工作原理和结构化编程
- 8.4 php变量的范围
  - 8.4.1 局部变量
  - 8.4.2 全局变量
  - 8.4.3 静态变量
- 8.5 声明及应用各种形式的php函数
  - 8.5.1 常规参数的函数
  - 8.5.2 伪类型参数的函数



## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

8.5.3 引用参数的函数

8.5.4 默认参数的函数

8.5.5 可变个数参数的函数

8.5.6 回调函数

8.6 递归函数

8.7 使用自定义函数库

8.8 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

第9章 php中的数组与数据结构

9.1 数组的分类

9.2 数组的定义

9.2.1 直接赋值的方式声明数组

9.2.2 使用array()语言结构新建数组

9.2.3 多维数组的声明

9.3 数组的遍历

9.3.1 使用for语句循环遍历数组

9.3.2 使用foreach语句遍历数组

9.3.3 联合使用list()、each()和while循环遍历数组

9.3.4 使用数组的内部指针控制函数遍历数组

9.4 预定义数组

9.4.1 服务器变量：\$\_server

9.4.2 环境变量：\$\_env

9.4.3 url get变量：\$\_get

9.4.4 http post变量：\$\_post

9.4.5 request变量：\$\_request

9.4.6 http文件上传变量：\$\_files

9.4.7 http cookies：\$\_cookie

9.4.8 session变量：\$\_session

9.4.9 global变量：\$globals

9.5 数组的相关处理函数

9.5.1 数组的键/值操作函数

9.5.2 统计数组元素的个数和唯一性

9.5.3 使用回调函数处理数组的函数

9.5.4 数组的排序函数

9.5.5 拆分、合并、分解和接合数组

9.5.6 数组与数据结构

9.5.7 其他有用的数组处理函数

9.6 操作php数组需要注意的一些细节

9.6.1 数组运算符

9.6.2 删除数组中的元素操作

9.6.3 关于数组下标的注意事项

9.7 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

## 第10章 php面向对象的程序设计

## 10.1 面向对象的介绍

## 10.1.1 类和对象之间的关系

## 10.1.2 面向对象的程序设计

## 10.2 如何抽象一个类

## 10.2.1 类的声明

## 10.2.2 成员属性

## 10.2.3 成员方法

## 10.3 通过类实例化对象

## 10.3.1 实例化对象

## 10.3.2 对象类型在内存中的分配

## 10.3.3 对象中成员的访问

## 10.3.4 特殊的对象引用“\$this”

## 10.3.5 构造方法与析构方法

## 10.4 封装性

## 10.4.1 设置私有成员

## 10.4.2 私有成员的访问

## 10.4.3 \_\_set()、\_\_get()、\_\_isset()和\_\_unset()四个方法

## 10.5 继承性

## 10.5.1 类继承的应用

## 10.5.2 访问类型控制

## 10.5.3 子类中重载父类的方法

## 10.6 常见的关键字和魔术方法

## 10.6.1 final关键字的应用

## 10.6.2 static关键字的使用

## 10.6.3 单态设计模式

## 10.6.4 const关键字

## 10.6.5 instanceof关键字

## 10.6.6 克隆对象

## 10.6.7 类中通用的方法\_\_toString()

## 10.6.8 \_\_call()方法的应用

## 10.6.9 自动加载类

## 10.6.10 对象串行化

## 10.7 抽象类与接口

## 10.7.1 抽象类

## 10.7.2 接口技术

## 10.8 多态性的应用

## 10.9 面向对象版图形计算器

## 10.9.1 需求分析

## 10.9.2 功能设计及实现

## 10.9.3 类的组织架构

## 10.10 小结

## 本章必须掌握的知识点

## 本章需要了解的内容

## 本章需要拓展的内容

## 第11章 字符串处理

## 11.1 字符串的处理介绍

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

- 11.1.1 字符串的处理方式
- 11.1.2 字符串类型的特点
- 11.1.3 双引号中变量解析总结
- 11.2 常用的字符串输出函数
- 11.3 常用的字符串格式化函数
  - 11.3.1 去除空格和字符串填补函数
  - 11.3.2 字符串大小写的转换
  - 11.3.3 和html标签相关的字符串格式化
  - 11.3.4 其他字符串格式化函数
- 11.4 字符串比较函数
  - 11.4.1 按字节顺序进行字符串比较
  - 11.4.2 按自然排序进行字符串比较
- 11.5 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要拓展的内容

## 第12章 正则表达式

- 12.1 正则表达式简介
  - 12.1.1 选择php正则表达式的处理函数库
- 12.2 正则表达式的语法规则
  - 12.2.1 定界符
  - 12.2.2 原子
  - 12.2.3 元字符
  - 12.2.4 模式修正符
- 12.3 与perl兼容的正则表达式函数
  - 12.3.1 字符串的匹配与查找
  - 12.3.2 字符串的替换
  - 12.3.3 字符串的分割和连接
- 12.4 文章发布操作示例
- 12.5 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要扩展的内容

## 第3部分 php常用功能模块篇

### 第13章 php的错误和异常处理

- 13.1 错误处理
  - 13.1.1 错误报告级别
  - 13.1.2 调整错误报告级别
  - 13.1.3 使用trigger\_error()函数来替代die()
  - 13.1.4 自定义错误处理
  - 13.1.5 写错误日志
- 13.2 异常处理
  - 13.2.1 异常处理实现
  - 13.2.2 扩展php内置的异常处理类
  - 13.2.3 捕获多个异常
- 13.3 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

## 第14章 php的日期和时间

## 14.1 unix时间戳

## 14.1.1 将日期和时间转变成unix时间戳

## 14.1.2 日期的计算

## 14.2 在php中获取日期和时间

## 14.2.1 调用getdate()函数取得日期/时间信息

## 14.2.2 日期和时间格式化输出

## 14.3 修改php的默认时区

## 14.4 使用微秒计算php脚本执行时间

## 14.5 日历类

## 14.6 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

本章的学习建议

## 第15章 文件系统处理

## 15.1 文件系统概述

## 15.1.1 文件类型

## 15.1.2 文件的属性

## 15.2 目录的基本操作

## 15.2.1 解析目录路径

## 15.2.2 遍历目录

## 15.2.3 统计目录大小

## 15.2.4 建立和删除目录

## 15.2.5 复制目录

## 15.3 文件的基本操作

## 15.3.1 文件的打开与关闭

## 15.3.2 写入文件

## 15.3.3 读取文件内容

## 15.3.4 访问远程文件

## 15.3.5 移动文件指针

## 15.3.6 文件的锁定机制

## 15.3.7 文件的一些基本操作函数

## 15.4 文件的上传与下载

## 15.4.1 文件上传

## 15.4.2 处理多个文件上传

## 15.4.3 文件下载

## 15.5 设计经典的文件上传类

## 15.5.1 需求分析

## 15.5.2 程序设计

## 15.5.3 文件上传类代码实现

## 15.5.4 文件上传类的应用过程

## 15.6 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

本章的学习建议

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

## 第16章 php动态图像处理

## 16.1 php中gd库的使用

## 16.1.1 画布管理

## 16.1.2 设置颜色

## 16.1.3 生成图像

## 16.1.4 绘制图像

## 16.1.5 在图像中绘制文字

## 16.2 设计经典验证码类

## 16.2.1 设计验证码类

## 16.2.2 应用验证码类的实例对象

## 16.2.3 表单中应用验证码

## 16.2.4 实例演示

## 16.3 php图片处理

## 16.3.1 图片背景管理

## 16.3.2 图片缩放

## 16.3.3 图片裁剪

## 16.3.4 添加图片水印

## 16.3.5 图片旋转和翻转

## 16.4 设计经典的图像处理类

## 16.4.1 需求分析

## 16.4.2 程序设计

## 16.4.3 图像处理类代码实现

## 16.4.4 图像处理类的应用过程

## 16.5 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

## 第4部分 数据库开发篇

## 第17章 mysql数据库概述

## 17.1 数据库的应用

## 17.1.1 数据库在web开发中的重要地位

## 17.1.2 为什么php会选择mysql作为自己的黄金搭档

## 17.1.3 php和mysql的合作方式

## 17.1.4 结构化查询语言sql

## 17.2 mysql数据库的常见操作

## 17.2.1 mysql数据库的连接与关闭

## 17.2.2 创建新用户并授权

## 17.2.3 创建数据库

## 17.2.4 创建数据表

## 17.2.5 数据表内容的简单管理

## 17.3 小结

本章必须掌握的知识点

## 第18章 mysql数据表的设计

## 18.1 数据表 ( table )

## 18.2 数据值和列类型

## 18.2.1 数值类的数据列类型

## 18.2.2 字符串类数据列类型

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

18.2.3 日期和时间型数据列类型

18.2.4 null值

18.2.5 类型转换

18.3 数据字段属性

18.4 数据表对象管理

18.4.1 创建表 ( create table )

18.4.2 修改表 ( alter table )

18.4.3 删除表 ( drop table )

18.5 数据表的类型及存储位置

18.5.1 myisam数据表

18.5.2 innodb数据表

18.5.3 如何选择innodb还是myisam表类型

18.5.4 数据表的储存位置

18.6 数据表的默认字符集

18.6.1 字符集

18.6.2 字符集支持原理

18.6.3 创建数据对象时修改字符集

18.7 创建索引

18.7.1 主键索引 ( primary key )

18.7.2 唯一索引 ( unique )

18.7.3 常规索引 ( index )

18.7.4 全文索引 ( fulltext )

18.8 规范化

18.8.1 起点

18.8.2 第一范式

18.8.3 第二范式

18.8.4 第三范式

18.8.5 规范化理论

18.9 数据库的设计技巧

18.9.1 数据库设计要求

18.9.2 起名字的技巧

18.9.3 数据库具体设计工作中的技巧

18.10 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

第19章 sql语句设计

19.1 操作数据表中的数据记录 ( dml )

19.1.1 使用insert语句向数据表中添加数据

19.1.2 使用update语句更新数据表中已存在的数据

19.1.3 使用delete语句删除数据表中不需要的数据记录

19.2 通过dql命令查询数据表中的数据

19.2.1 选择特定的字段

19.2.2 使用as子句为字段取别名

19.2.3 distinct关键字的使用

19.2.4 在select语句中使用表达式的列

19.2.5 使用where子句按条件检索

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

19.2.6 根据空值 ( null ) 确定检索条件

19.2.7 使用between and进行范围比较  
查询

19.2.8 使用in进行范围比对查询

19.2.9 使用like进行模糊查询

19.2.10 多表查询 ( 连接查询 )

19.2.11 嵌套查询 ( 子查询 )

19.2.12 使用order by对查询结果排序

19.2.13 使用limit限定结果行数

19.2.14 使用统计函数

19.2.15 使用group by对查询结果分组

19.3 查询优化

19.4 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要拓展的内容

本章的学习建议

第20章 php访问mysql的扩展函数

20.1 php访问mysql数据库服务器的流程

20.2 在php脚本中连接mysql服务器

20.2.1 在php程序中选择已创建的数据库

20.2.2 执行sql命令

20.2.3 在php脚本中处理select查询结果集

20.3 设计完美分页类

20.3.1 需求分析

20.3.2 程序设计

20.3.3 完美分页类的代码实现

20.3.4 分页类的应用过程

20.4 管理books表实例

20.4.1 需求分析

20.4.2 程序设计

20.5 php的mysqli扩展介绍

20.5.1 启用mysqli扩展模块

20.5.2 mysqli扩展接口的应用概述

20.6 小结

本章必须掌握的知识点

本章需要了解的内容

本章需要拓展的内容

本章的学习建议

第21章 数据库抽象层pdo

21.1 pdo所支持的数据库

21.2 pdo的安装

21.3 创建pdo对象

21.3.1 以多种方式调用构造方法

21.3.2 pdo对象中的成员方法

21.4 使用pdo对象

21.4.1 调整pdo的行为属性

21.4.2 pdo处理php程序和数据库之间的

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

## 数据类型转换

## 21.4.3 pdo的错误处理模式

## 21.4.4 使用pdo执行sql语句

## 21.5 pdo对预处理语句的支持

## 21.5.1 了解pdostatement对象

## 21.5.2 准备语句

## 21.5.3 绑定参数

## 21.5.4 执行准备好的查询

## 21.5.5 获取数据

## 21.5.6 大数据对象的存取

## 21.6 pdo的事务处理

## 21.6.1 mysql的事务处理

## 21.6.2 构建事务处理的应用程序

## 21.7 小结

## 本章必须掌握的知识点

## 本章需要了解的内容

## 本章需要拓展的内容

## 第5部分 php开发高级篇

## 第22章 memcache管理与应用

## 22.1 memcache概述

## 22.1.1 初识memcache

## 22.1.2 memcache在web中的应用

## 22.2 memcached的安装及管理

## 22.2.1 linux下安装memcache软件

## 22.2.2 windows下安装memcached软件

## 22.2.3 memcached服务器的管理

## 22.3 使用telnet作为memcached的客户端管理

## 22.3.1 连接memcached服务器

## 22.3.2 基本的memcached客户端命令

## 22.3.3 查看当前memcached服务器的运行状态信息

## 22.3.4 数据管理指令

## 22.4 php的memcached管理接口

## 22.4.1 安装php中的memcache应用程序扩展接口

## 22.4.2 memcache应用程序扩展接口

## 22.4.3 memcache的实例应用

## 22.5 memcached服务器的安全防护

## 22.6 小结

## 本章必须掌握的知识点

## 本章需要了解的内容

## 本章需要拓展的内容

## 第23章 会话控制

## 23.1 为什么要使用会话控制

## 23.2 会话跟踪的方式

## 23.3 cookie的应用

## 23.3.1 cookie概述

## 23.3.2 向客户端计算机中设置cookie

## 23.3.3 在php脚本中读取cookie的资料内容



## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

- 23.3.4 数组形态的cookie应用
- 23.3.5 删除cookie
- 23.3.6 基于cookie的用户登录模块
- 23.4 session的应用
  - 23.4.1 session概述
  - 23.4.2 配置session
  - 23.4.3 session的声明与使用
  - 23.4.4 注册一个会话变量和读取session
  - 23.4.5 注销变量与销毁session
  - 23.4.6 session的自动回收机制
  - 23.4.7 传递session id
- 23.5 一个简单的邮件系统实例
  - 23.5.1 为邮件系统准备数据
  - 23.5.2 编码实现邮件系统
  - 23.5.3 邮件系统执行说明
- 23.6 自定义session处理方式
  - 23.6.1 自定义session的存储机制
  - 23.6.2 使用数据库处理session信息
  - 23.6.3 使用memcached处理session信息
- 23.7 小结
  - 本章必须掌握的知识点
  - 本章需要了解的内容
  - 本章需要拓展的内容
- 第24章 php的模板引擎smarty
  - 24.1 什么是模板引擎
  - 24.2 自定义模板引擎
    - 24.2.1 自定义模板引擎类
    - 24.2.2 使用自己的模板引擎
    - 24.2.3 应用自定义模板引擎的示例分析
  - 24.3 选择smarty模板引擎
  - 24.4 安装smarty及初始化配置
    - 24.4.1 安装smarty
    - 24.4.2 初始化smarty类库的默认设置
    - 24.4.3 第一个smarty的简单示例
  - 24.5 smarty的基本应用
    - 24.5.1 php程序员常用和smarty相关的操作
    - 24.5.2 模板设计时美工的常用操作
  - 24.6 smarty模板设计的基本语法
    - 24.6.1 模板中的注释
    - 24.6.2 模板中的变量应用
    - 24.6.3 模板中的函数应用
    - 24.6.4 忽略smarty解析
  - 24.7 在smarty模板中的变量应用
    - 24.7.1 从配置文件中读取变量
    - 24.7.2 在模板中使用保留变量
  - 24.8 在smarty模板中的变量调解器
    - 24.8.1 变量调解器函数的使用方式

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

- 24.8.2 smarty默认提供的变量调解器
- 24.8.3 自定义变量调解器插件
- 24.9 smarty模板中自定义函数
  - 24.9.1 为smarty模板扩充函数插件
  - 24.9.2 为smarty模板扩充块函数插件
- 24.10 smarty模板中的内置函数
  - 24.10.1 变量声明
  - 24.10.2 流程控制
  - 24.10.3 声明和调用模板函数
  - 24.10.4 数组遍历
  - 24.10.5 smarty提供的其他内置函数
- 24.11 smarty的模板继承特性
  - 24.11.1 使用{extends}函数实现模板继承
  - 24.11.2 在子模板中覆盖父模板中的部分内容区域
  - 24.11.3 合并子模板和父模板的{block}标签内容
- 24.12 smarty的缓存控制
  - 24.12.1 在smarty中控制缓存
  - 24.12.2 每个模板多个缓存
  - 24.12.3 为缓存实例消除处理开销
  - 24.12.4 清除缓存
  - 24.12.5 关闭局部缓存
- 24.13 小结
- 本章必须掌握的知识点
- 本章需要了解的内容
- 本章需要拓展的内容
- 第25章 mvc模式与php框架
  - 25.1 mvc模式在web中的应用
    - 25.1.1 mvc模式的工作原理
    - 25.1.2 mvc模式的优缺点
  - 25.2 php开发框架
    - 25.2.1 什么是框架
    - 25.2.2 为什么要用框架
    - 25.2.3 框架和mvc设计模式的关系
    - 25.2.4 比较流行的php框架
  - 25.3 划分模块和操作
    - 25.3.1 为项目划分模块
    - 25.3.2 为模块设置操作
- 第26章 超轻量级php框架brophp
  - 26.1 brophp框架概述
    - 26.1.1 系统特点
    - 26.1.2 环境要求
    - 26.1.3 brophp框架源码的目录结构
  - 26.2 单一入口
    - 26.2.1 基于brophp框架的单一入口编写规则
  - 26.3 部署项目应用目录
    - 26.3.1 项目部署方式
    - 26.3.2 url访问

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

## 26.4 brophp框架的基本设置

## 26.4.1 默认开启

## 26.4.2 配置文件

## 26.4.3 内置函数

## 26.5 声明控制器 ( control )

## 26.5.1 控制器的声明 ( 模块 )

## 26.5.2 操作的声明

## 26.5.3 页面跳转

## 26.5.4 重定向

## 26.6 设计视图 ( view )

## 26.6.1 视图与控制器之间的交互

## 26.6.2 切换模板风格

## 26.6.3 模板文件的声明规则

## 26.6.4 display()用新用法

## 26.6.5 在模板中的几个常用变量应用

## 26.6.6 在php程序中定义资源位置

## 26.7 应用模型 ( model )

## 26.7.1 brophp数据库操作接口的特性

## 26.7.2 切换数据库驱动

## 26.7.3 声明和实例化model

## 26.7.4 数据库的统一操作接口

## 26.8 自动验证

## 26.9 缓存设置

## 26.9.1 基于memcached缓存设置

## 26.9.2 基于smarty的缓存机制

## 26.10 调试模式

## 26.11 内置扩展类库

## 26.11.1 分页类page

## 26.11.2 验证码类vcode

## 26.11.3 图像处理类image

## 26.11.4 文件上传类fileupload

## 26.12 自定义功能扩展

## 26.12.1 自定义扩展类库

## 26.12.2 自定义扩展函数库

## 26.13 小结

## 本章必须掌握的知识点

## 本章需要了解的内容

## 第6部分 项目开发篇

## 第27章 b/s结构软件开发流程

## 27.1 软件开发过程的划分

## 27.2 需求开发

## 27.2.1 需求分析流程

## 27.2.2 需求分析说明

## 27.2.3 输出

## 27.3 系统设计

## 27.3.1 系统设计流程

## 27.3.2 系统设计说明

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

- 27.4 编码测试
  - 27.4.1 编码与测试流程
  - 27.4.2 编码说明
  - 27.4.3 结果测试说明
- 27.5 试运行
  - 27.5.1 软件试运行流程
  - 27.5.2 软件试运行说明
- 27.6 实施
  - 27.6.1 软件实施流程
  - 27.6.2 软件实施说明
- 27.7 验收
  - 27.7.1 软件验收流程
  - 27.7.2 软件验收说明
  - 27.7.3 验收标准
- 27.8 服务与维护
  - 27.8.1 责任人
  - 27.8.2 收集信息
  - 27.8.3 维护分析
  - 27.8.4 软件维护
  - 27.8.5 改进
  - 27.8.6 输出
- 27.9 项目管理
  - 27.9.1 软件项目的计划
  - 27.9.2 软件项目的组织
  - 27.9.3 项目小组组织形式
- 27.10 项目参考
- 第28章 需求分析说明书
  - 28.1 文档介绍
    - 28.1.1 编写说明
    - 28.1.2 项目背景
    - 28.1.3 读者对象
    - 28.1.4 参考资料
    - 28.1.5 术语与缩写解释
  - 28.2 任务概述
    - 28.2.1 产品的描述
    - 28.2.2 系统目标
    - 28.2.3 系统功能结构
    - 28.2.4 系统流程图
  - 28.3 业务描述
    - 28.3.1 后台登录管理
    - 28.3.2 后台操作界面管理
    - 28.3.3 常规管理
    - 28.3.4 公告管理
    - 28.3.5 友情链接管理
    - 28.3.6 相册管理
    - 28.3.7 图片管理
    - 28.3.8 栏目管理

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

- 28.3.9 文章管理
- 28.3.10 幻灯片管理
- 28.3.11 用户组管理
- 28.3.12 用户管理
- 28.3.13 前台首页管理
- 28.3.14 栏目列表管理
- 28.3.15 文章内容管理
- 28.3.16 文章搜索管理
- 28.3.17 登录注册管理
- 28.3.18 个人空间管理
- 28.3.19 消息管理
- 28.3.20 动态管理
- 28.4 系统运行环境
  - 28.4.1 硬件环境
  - 28.4.2 软件环境
- 28.5 需求设计评审
- 第29章 数据库设计说明书
  - 29.1 引言
    - 29.1.1 编写目的
    - 29.1.2 背景
    - 29.1.3 定义
    - 29.1.4 参考资料
  - 29.2 外部设计
    - 29.2.1 标识符和状态
    - 29.2.2 使用它的程序
    - 29.2.3 约定
    - 29.2.4 支持软件
  - 29.3 结构设计
  - 29.4 逻辑结构设计
    - 29.4.1 er图向关系模型的转化
    - 29.4.2 确定关系模式
    - 29.4.3 消除冗余
  - 29.5 物理结构设计
    - 29.5.1 设计数据表结构
    - 29.5.2 创建数据表
    - 29.5.3 数据表记录的输入
  - 29.6 安全保密设计
    - 29.6.1 完整性
    - 29.6.2 数据库设计的其他问题
- 第30章 程序设计说明书
  - 30.1 引言
    - 30.1.1 编写目的
    - 30.1.2 背景
    - 30.1.3 定义
    - 30.1.4 使用技术
    - 30.1.5 参考资料
  - 30.2 系统的结构

## &lt;&lt;细说PHP&gt;&gt;

- 30.2.1 项目的目录结构
- 30.2.2 模块结构
- 30.2.3 程序结构
- 30.3 用户管理模块设计说明
  - 30.3.1 功能
  - 30.3.2 流程逻辑
  - 30.3.3 接口
  - 30.3.4 存储分配
  - 30.3.5 注释设计
  - 30.3.6 限制条件
  - 30.3.7 测试计划
  - 30.3.8 尚未解决的问题
  - 30.3.9 获取添加用户的界面操作add()
  - 30.3.10 用户数据入库的操作insert()
  - 30.3.11 查询用户列表操作index()
  - 30.3.12 获取修改用户的界面操作mod()
  - 30.3.13 用户数据修改的操作update()
  - 30.3.14 删除用户操作del()
- 附录
  - 附录a 编码规范
    - a.1 绪论
      - a.1.1 适用范围
      - a.1.2 目标
      - a.1.3 开发工具
    - a.2 php的文件格式
      - a.2.1 php开始和结束标记
      - a.2.2 注释规范
      - a.2.3 空行和空白
      - a.2.4 字符串的使用
      - a.2.5 命名原则
      - a.2.6 语言结构
      - a.2.7 其他规范细节
    - a.3 mysql设计规范
      - a.3.1 数据表的设计
      - a.3.2 索引设计原则
      - a.3.3 sql语句设计
    - a.4 模板设计
  - 附录b php的安全和优化
    - b.1 网站安全security
      - b.1.1 安全配置php
      - b.1.2 隐藏配置细节
      - b.1.3 隐藏敏感数据
      - b.1.4 清理用户数据
      - b.1.5 数据加密
    - b.2 网站优化optimize
      - b.2.1 php脚本级优化
      - b.2.2 使用代码优化工具

<<细说PHP>>

b.2.3 缓存加速

b.2.4 http加速

b.2.5 启用gzip内容压缩

附录c、附录d见本书光盘

## 章节摘录

版权页：插图：2.生成动态网页 PHP脚本程序和客户端的JavaScript脚本程序不同的是，PHP代码是运行在服务端的。

PHP脚本程序可以根据用户在客户端的不同输入请求，在服务端运行该脚本后，动态输出用户请求的内容。

客户端就能接收到想得到的结果，但无法得知其背后的代码是如何运作的。

甚至可以将Web服务器设置成让PHP来处理所有的HTML文件，这么一来，用户就无法得知服务端到底做了什么。

3.字符串处理 在编写程序代码或是文本处理时，经常在操作字符串，所以字符串处理一直是程序员使用最多的技术之一，PHP是把字符串作为一种基本的数据类型来处理的。

在PHP中提供了丰富的字符串处理函数，并使用强大的正则表达式来对字符串或文本进行搜索、查找、匹配、替换等操作。

4.动态输出图像 使用PHP并不局限于输出HTML文本。

PHP通过使用GD扩展库还能用来动态输出图像，例如文字按钮、验证码、数据统计图等，还可以轻松地编辑图像，例如处理缩略图和为图片添加水印等，具有强大的图像处理功能。

5.处理服务器端文件系统 要想让数据可以长期保留，可以使用数据库或是文件系统来存取信息。

在某些存取数据相对简单的应用中，或是一些特定的应用中，没有必要使用数据库，就可以采用文件操作。

PHP可以利用文件系统函数任意操作服务器中的目录或文件。

包括目录或文件的打开、编辑、复制、创建、删除，以及文件属性等操作。

6.编写数据库支持的网页 PHP最强大、最显著的特性之一，是它支持很大范围的数据库。

用户会发现利用PHP编写数据库支持的网页简单得难以置信。

目前，PHP可以连接任何支持世界标准的数据库。

7.会话跟踪控制 我们访问Web服务器通常是使用HTTP协议完成的，但它是一个无状态的协议，没有一个内建机制来维护两个事务之间的状态。

也就是当一个用户在请求一个页面后再请求另外一个页面时，HTTP无法告诉我们这两个请求是来自N——+NP。

所以可以在PHP中使用会话控制思想在网站中跟踪一个用户，这样就可以很容易地做到用户登录的支持，并根据某个用户的授权级别和个人喜好显示相应的内容，也可以根据会话控制记录该用户的行为。

。



## <<细说PHP>>

### 媒体关注与评论

本书内容充实，是作者多年丰富PHP授课经验的总结，为初学者首选教材。

——腾讯开放平台副总经理/腾讯云负责人 陈磊      敏捷高效开发是PHP的一大特性，从书中掌握设计思想，学而实习，必将获益匪浅。

——盛大云北京研发部经理/PHPCMS负责人 王参加      此书对于PHP爱好者，可谓一本好书，内容详尽实用，结构组织符合实战需求，我诚挚推荐。

——北京4399轻电商团队技术总监 张宴      内容详尽，由浅入深，覆盖全面，藏经之作。

——Think PHP框架创始人 刘晨

<<细说PHP>>

编辑推荐

《细说PHP(第2版)》获得51CTO “最受读者喜爱的原创IT技术图书” 奖。

## <<细说PHP>>

### 名人推荐

本书内容充实，是作者多年丰富PHP授课经验的总结，为初学者首选教材。

——腾讯开放平台副总经理，腾讯云负责人 陈磊 敏捷高效开发是PHP的一大特性，从书中掌握设计思想，学而时习之，必将获益匪浅。

——盛大云北京研发部经理，PHPcMs负责人 王参加 此书对于PHP爱好者，可谓一本好书，内容详尽实用，结构组织符合实战需求，我诚挚推荐。

——北京4399轻电商团队技术总监 张宴 内容详尽，由浅入深，覆盖全面，藏经之作。

——ThinkPHP框架创始人 刘晨

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>