

<<花样年华>>

图书基本信息

书名：<<花样年华>>

13位ISBN编号：9787121179266

10位ISBN编号：7121179261

出版时间：2013-3

出版时间：电子工业出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<花样年华>>

内容概要

《花样年华:唯美游戏角色概念设计》和市面上的一些书籍不同，作者根据自身在业界多年积累的经验，以身说法，将自己对概念设计以及游戏原画制作方面的经验和理念以图文形式分享给广大读者。

《花样年华:唯美游戏角色概念设计》总共7章，前两章作者将用文字的形式将他的经验和理念同大家分享，后面5章，将以实际范例教给大家装备和武器的升级绘画方法。

<<花样年华>>

作者简介

王敏，中国著名影视游戏美术概念设计师、艺术家北京花田概念艺术教育机构创办人、董事；上海花田文化传播有限公司创办人、董事；法国“昂格雷姆动漫节”特邀艺术家；韩国IT—EXPO特邀概念艺术家；日本中日文化交流株式会社特邀概念艺术家；多年从事电影、电视剧、游戏、CG动画领域的艺术创作、设计、制作和开发，大量作品获得国内外的奖项和好评。

个人与其创办的花田公司曾制作和开发的作品有：电视剧《大唐双龙传》、《赤子乘龙》、《天外飞仙》、《仙剑奇侠传》、《新西游记》；游戏作品：《一骑当千》、《仙剑奇侠传2》、《绝剑霸刀》、《仙魔道》、《将魂战记》、《天上人间》、《火凤三国》、《新绝代双骄》、《英雄无敌》《侠客列传》《盛世》《地下守护者》；动画片：《齐天大圣》、《COLORZ》、《秦时明月》；近期作品：《新版西游记》、《剑圣》、《大宋》、《天魔神谭》。

书籍目录

第1章 成为成功概念设计师之前的条件和准备 1.1关于概念设计师的天赋与训练 1.1.1概念设计师的感性思维 1.1.2概念设计师的理性思维 1.2概念设计师的工作职能 1.3必要的条件和准备 第2章 G原画的概念设计要点 2.1世界观的建立 2.2游戏世界观的风格分类 2.3游戏世界观画面表达的方法 第3章 控灵女神摩姬装备升级 3.1猎龙族控灵女神——摩姬 3.2设计步骤 第4章 猎龙族骑士弓箭手装备详解 4.1猎龙族骑士弓箭手 4.2设计步骤 第5章 武器——屠龙战斧装备升级 5.1屠龙战斧武器的来历 5.2设计步骤 第6章 游戏海报 6.1猎龙骑士尼雅的背景故事 6.2设计步骤 第7章 角色的脸部塑造 7.1脸部塑造简介 7.2设计步骤

<<花样年华>>

章节摘录

版权页： 插图：

<<花样年华>>

编辑推荐

《花样年华:唯美游戏角色概念设计》是一本针对游戏原画制作中角色套装和武器方面的概念设计书籍，它主要是以角色套装和武器升级的形式让读者了解到游戏原画的制作过程，并提升其CG绘画以及设计方面的能力。

<<花样年华>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>