第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用技术教程实验指导>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用技术教程实验指导>>

13位ISBN编号：9787121176173

10位ISBN编号：7121176173

出版时间：2012-8

出版时间：电子工业出版社

作者：吴英

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是与主教材《计算机应用技术教程》相配套的实验教材。
全书内容包括主教材中涉及的实验部分，如操作系统、办公自动化、网页制作、图像处理、多媒体技术、程序设计和数据库技术。
实验指导过程体现各部分的基本原理和操作方法，具有操作性强、针对性突出、操作步骤清晰等特点。
整个实验指导对每个应用技术的技能知识点设计一组实验，各组实验中包含了若干不同内容和不同难度的实验，通过实验指导和操作，有助于学生熟悉实验内容和掌握实验的过程与步骤，进而掌握必要的计算机操作技术。

书籍目录

实验一 操作系统：Windows XP1
1.1 实验目的1
1.2 实验范例1
1.3 实验内容20
附：计算机等级考试Windows XP部分习题22
实验二 办公自动化：文字处理（Word）23
2.1 实验目的23
2.2 实验范例23
2.3 实验内容25
实验三 办公自动化：电子表格（Excel）31
3.1 实验目的31
3.2 实验范例31
3.3 实验内容33
实验四 办公自动化：幻灯片（PowerPoint）40
4.1 实验目的40
4.2 实验范例40
4.3 实验内容42
附：计算机等级考试OFFICE部分习题45
实验五 网页制作：FrontPage50
5.1 实验目的50
5.2 实验范例50
5.3 实验内容67
附：计算机等级考试网页制作部分习题80
实验六 图像处理：Photoshop CS83
6.1 实验目的83
6.2 实验范例83
6.3 实验内容100
附：计算机等级考试Photoshop部分习题105
实验七 多媒体技术：Flash106
7.1 实验目的106
7.2 实验范例106
7.3 实验内容121
附：计算机等级考试Flash部分习题123
实验八 程序设计：Visual Basic 6.0125
8.1 实验目的125
8.2 实验范例125
8.3 实验内容135
8.4 常用算法139
附：计算机等级考试VB部分习题144
实验九 数据库技术：Access操作147
9.1 实验目的147
9.2 实验范例：Access基本操作147
9.3 实验练习161
9.4 数据库系统创建范例：小型超市管理数据库创建165
9.5 实验内容172

参考文献174

章节摘录

版权页： 插图： 7.3 实验内容 实验1：动画“ 欢迎光临 ” （1）打开“ Flash素材.fla ”，第1帧使用“ 图库 ”中的元件18。
（2）将元件分离，把“ 炸弹 ”部分保存为元件。
（3）用运动引导层制作炸弹跳动并逐渐放大的动画，动画到第25帧结束。
（4）使用“ 图库 ”中的元件19，分离元件，把“ 爆炸 ”部分保存为元件。
（5）从26帧到35帧设置“ 爆炸 ”元件逐渐放大，Alpha从2%到100%。
（6）在第36帧将“ 爆炸 ”元件分离为“ 形状 ”；在第45帧将元件3分离为“ 形状 ”，制作形状渐变动画。
（7）将最后效果延长到50帧。
（8）将此文件保存为“ FLASH—1.fla ”，导出为“ FLASH—1.swf ”，效果见样张1.swf。
实验2：动画“ 计算机一级考试 ” （1）打开“ Flash素材—fla ”，第1帧使用“ 图库 ”中的元件3；对1～10帧，将元件变为原来的150%，并顺时针旋转1周。
（2）在第11帧使用“ 图库 ”中的元件15，适当缩小后，用运动引导层制作该元件围绕圆形轨迹运动一周，动画到第30帧结束。
（3）在第30帧使用“ 图库 ”中元件3，分离元件为“ 形状 ”。
（4）在第45帧，使用“ 图库 ”中的元件1，分离元件为“ 形状 ”，制作形状渐变动画。
（5）将最后效果延长到50帧。
（6）将此文件保存为“ FLASH—2.fla ”，导出为“ FLASH—2.swf ”，效果见样张2.swf。
实验3：动画“ 迎接奥运会 ” （1）打开“ Flash素材.Fla ”，第1帧使用“ 图库 ”中的元件16并变形为原来的50%，在1～10帧，元件从左向右移动。
（2）在1～10帧，使缩小50%的元件17从右向左移动。
（3）在11～20帧，使元件16和元件17合成为一个元件，顺时针旋转一周，并逐渐消失（Alpha值变化）。
（4）在15～25帧，使用“ 图库 ”中的元件2，Alpha值从0到100%，并顺时针旋转 （5）元件15在26帧转化为形状，在第35帧插入元件12，并转换为形状，制作26～35帧的形状渐变。
（6）将最后效果延长到第40帧。
（7）将此文件保存为“ FLASH—3.fla ”，导出为“ FLASH—3.swf ”，效果见样张3.swf。
实验4：动画“ 海宝迎世博 ” （1）打开“ Flash素材.Fla ”，新建影片剪辑元件“ 海宝 ”，在第1帧使用“ 图库 ”中的元件10，在第2帧使用“ 套索 ”和“ 变形 ”工具改变“ 海宝 ”右手的位置。
（2）在主场景中的1～20帧，适当调整“ 海宝 ”的大小，用运动引导层制作“ 海宝 ”从右到左逐渐出现。

编辑推荐

《工业和信息产业科技与教育专著出版资金资助出版教材:计算机应用技术教程实验指导》可作为高等学校文科计算机基础课程的教材，也可作为计算机培训的教材及计算机等级考试（NCRE）的应试教材，还可供从事计算机应用的人员参考使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com