

<<Visual Basic 6.0程序设计 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787121155574

10位ISBN编号：7121155575

出版时间：2012-3

出版时间：电子工业出版社

作者：王萍，聂伟强 主编

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书在内容的选择、深度的把握、习题的设计上，参照了《全国计算机等级考试和全国高校计算机等级考试大纲》的要求，深入浅出、循序渐进，既包含程序设计语言的基本知识和程序设计的基本方法与技术，又能与可视化编程有机的结合。

本书共分为12章，主要包括visual basic的集成开发环境、程序设计的基础知识、结构化程序的三种基本结构、数组、过程、文件、visual basic内部控件及activex控件、界面设计、数据库技术和应用程序发布等内容。

本书可作为高等学校本科、专科、高职“ 计算机程序设计基础 ” 课程的教材，也可作为全国计算机等级考试和全国高校计算机等级考试应试用书，并可供其他自学visual basic程序设计语言的读者使用。

本书配有《visual basic 6.0程序设计基础教程习题解答与上机指导》一书。

书籍目录

第1章 visual basic概述

1.1 程序设计语言的发展

1.1.1 机器语言

1.1.2 汇编语言

1.1.3 面向过程的程序设计语言

1.1.4 面向对象的程序设计语言

1.2 visual basic简介

1.2.1 visual basic的特点

1.2.2 visual basic的版本

1.3 visual basic的安装

1.3.1 visual basic 6.0的系统要求

1.3.2 visual basic 6.0的安装方法

1.4 visual basic的帮助系统

1.4.1 在线帮助

1.4.2 上下文相关帮助

1.5 visual basic的启动与退出

1.5.1 visual basic的启动方法

1.5.2 退出visual basic的方法

1.6 visual basic 6.0集成开发环境

1.6.1 主窗口

1.6.2 其他窗口

1.6.3 集成开发环境的模式

习题

第2章 应用程序设计初步

2.1 几个基本概念

2.1.1 对象

2.1.2 属性

2.1.3 事件

2.1.4 方法

2.1.5 窗体

2.1.6 控件

2.1.7 工程

2.2 控件的画法和基本操作

2.2.1 控件的画法

2.2.2 控件的基本操作

2.3 编写visual basic应用程序的步骤

2.3.1 创建一个工程

2.3.2 设计界面

2.3.3 设置属性

2.3.4 编写代码

2.3.5 运行、修改和保存工程

2.4 应用程序的结构

2.4.1 窗体模块

2.4.2 标准模块

2.4.3 类模块

<<Visual Basic 6.0程序设计 >

2.5 常用语句

2.5.1 赋值语句

2.5.2 注释语句

2.5.3 暂停语句 (stop)

2.5.4 结束语句 (end)

2.6 简单的应用程序设计实例

习题

第3章 窗体和基本控件

3.1 窗体设计

3.1.1 建立窗体

3.1.2 窗体属性

3.1.3 窗体事件

3.1.4 窗体的方法

3.2 命令按钮控件commandbutton 2.1的几个基本概念

3.2.1 命令按钮控件的属性

3.2.2 命令按钮的事件

3.2.3 命令按钮的方法

3.3 标签控件label

3.3.1 标签控件的属性

3.3.2 标签控件的方法

3.4 文本框控件textbox

3.4.1 文本框的属性

3.4.2 文本框的事件

3.4.3 文本框的方法

习题

第4章 visual basic 语言基础

4.1 数据类型

4.1.1 数值型 (numeric)

4.1.2 字符串型 (string)

4.1.3 货币型数据 (currency)

4.1.4 日期型 (date)

4.1.5 对象型 (object)

4.1.6 布尔型 (boolean)

4.1.7 变体型 (variant)

4.1.8 自定义类型

4.2 常量

4.2.1 直接常量

4.2.2 符号常量

4.3 变量

4.4 表达式

4.5 常用内部函数

4.5.1 数学运算函数

4.5.2 字符串函数

4.5.3 日期和时间函数

4.5.4 类型转换函数

4.5.5 判断函数

4.6 程序代码编码规则

<<Visual Basic 6.0程序设计 >

习题

第5章 程序结构

5.1 顺序结构

5.1.1 数据输出

5.1.2 数据输入

5.2 选择结构设计

5.2.1 条件表达式

5.2.2 条件语句

5.2.3 条件语句的嵌套

5.2.4 多分支语句

5.3 循环结构设计

5.3.1 循环语句

5.3.2 do...loop循环语句

5.3.3 while...wend循环语句

5.3.4 循环出口语句

5.3.5 多重循环

习题

第6章 常用内部控件

6.1 框架控件 (frame)

6.2 选项控件

6.2.1 单选按钮 (optionbutton)

6.2.2 复选按钮 (checkbox)

6.2.3 列表框 (listbox)

6.2.4 组合框 (combobox)

6.3 图像和图片控件

6.3.1 图像框 (image)

6.3.2 图片框 (picturebox)

6.3.3 图形文件的装入

6.4 滚动条控件

6.5 计时器控件

6.6 键盘事件

6.6.1 keypress事件

6.6.2 keydown事件和keyup事件

6.7 鼠标事件

6.7.1 click事件

6.7.2 dblclick事件

6.7.3 mousemove事件

6.7.4 mousedown事件

6.7.5 mouseup事件

6.8 焦点事件

6.8.1 gotfocus事件

6.8.2 lostfocus事件

习题

第7章 数组

7.1 数组的概念

7.2 数组的定义

7.2.1 静态数组的定义

7.2.2 动态数组的定义

7.3 数组的基本操作

7.3.1 数组元素的输入

7.3.2 数组元素的输出

7.3.3 数组元素的复制

7.4 for each...next循环语句在数组中的特殊作用

7.5 自定义数据类型数组

7.6 数组应用实例

习题

第8章 过程

8.1 function函数过程

8.1.1 function函数过程的定义

8.1.2 function函数过程的调用

8.2 sub过程

8.2.1 sub过程的定义

8.2.2 sub过程的调用

8.3 参数的传递

8.3.1 值传递

8.3.2 地址传递

8.4 过程的嵌套调用和递归调用

8.4.1 过程的嵌套调用

8.4.2 过程的递归调用

8.5 过程、变量的作用域

8.5.1 过程的作用域

8.5.2 变量的作用域

8.6 过程应用实例

习题

第9章 界面设计

9.1 菜单的设计

9.1.1 菜单编辑器

9.1.2 设计下拉式菜单

9.1.3 设计弹出式菜单

9.2 对话框的设计

9.2.1 自定义对话框

9.2.2 通用对话框

9.3 工具栏的设计

9.4 状态栏的设计

9.5 多窗体设计

9.5.1 建立多窗体

9.5.2 多窗体的执行

9.6 多文档界面设计

9.6.1 文档界面样式

9.6.2 创建mdi应用程序

9.6.3 应用举例

习题

第10章 文件

10.1 文件的基本概念

<<Visual Basic 6.0程序设计 >

- 10.1.1 顺序文件
- 10.1.2 随机文件
- 10.1.3 二进制文件
- 10.2 文件系统类控件
 - 10.2.1 驱动器列表控件 (drivelistbox)
 - 10.2.2 目录列表控件 (dirlistbox)
 - 10.2.3 文件列表控件 (filelistbox)
- 10.3 文件基本操作
 - 10.3.1 顺序文件的访问
 - 10.3.2 随机文件的访问
 - 10.3.3 二进制文件的访问
- 10.4 常用的文件操作语句与函数
- 习题

第11章 数据库技术

- 11.1 数据库概述
 - 11.1.1 数据库的基本概念
 - 11.1.2 关系数据库的基本概念
- 11.2 可视化数据管理器
 - 11.2.1 启动可视化数据管理器
 - 11.2.2 创建数据库
 - 11.2.3 创建和编辑数据表
 - 11.2.4 数据窗体设计器
- 11.3 sql查询数据库
 - 11.3.1 查询生成器
 - 11.3.2 sql查询语句
- 11.4 访问数据库
 - 11.4.1 data控件
 - 11.4.2 ado data控件
- 11.5 数据报表
 - 11.5.1 数据环境
 - 11.5.2 生成数据报表
 - 11.5.3 显示报表
- 习题

第12章 应用程序发布

- 12.1 概述
- 12.2 发布应用程序
 - 12.2.1 应用程序的打包
 - 12.2.2 应用程序的展开
- 12.3 测试安装程序
 - 12.3.1 安装应用程序
 - 12.3.2 删除应用程序
- 习题

章节摘录

版权页：插图：2.工程管理VisualBasic的工程管理主要包括以下几个方面的操作。

1) 创建、打开、保存工程 “文件” 下拉菜单的 “新建工程” 选项用于创建一个新的工程，在创建一个新的工程前，系统会关闭当前工程，同时提示用户保存所有修改过的文件。

“文件” 下拉菜单的 “打开工程” 选项用于打开一个已有的工程，在打开工程前，会关闭当前工程，并提示用户保存所有修改过的文件。

“文件” 下拉菜单的 “保存工程” 选项用于保存当前工程及其全体窗体、标准模块和类模块。

“文件” 下拉菜单的 “工程另存为” 选项允许用户用另一个文件名将此工程文件保存到指定的文件夹中。

同时提示用户保存所有修改过的窗体或模块。

2) 使用多个工程VB6.0企业版允许同时打开多个工程。

使用多个工程的方法是向当前工程（组）添加附加工程，操作是，在“文件”一下拉菜单选取“添加工程”选项，弹出“添加工程”对话框，在对话框中选择某一选项卡中的某一个工程文件后，单击“打开”按钮。

从工程组中删除一个工程的方法是，在工程资源管理器中选定一个工程或一个工程部件，再选择“文件”下拉菜单中的“移除工程”命令或从右击鼠标的快捷菜单中选择“移除工程”命令。

3) 添加、删除文件向工程中添加文件的方法是，选择“工程”下拉菜单中的“添加文件”选项，弹出“添加文件”对话框，选择一个文件类型及文件，单击“打开”按钮。

从工程中删除文件的方法是，在工程资源管理器中选定要删除的文件，再从“工程”下拉菜单选取“移除文件”命令，或从右击鼠标的快捷菜单中选取“移除文件”命令。

编辑推荐

《Visual Basic 6.0程序设计基础教程》编辑推荐：作者二十余年一线教学经验，计算机程序设计教材、计算机等级考试应试参考教材，配有“习题解答与上机指导”，源程序代码、教学资源下载。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>