

<<7天精通Photoshop CS5 U>>

图书基本信息

书名：<<7天精通Photoshop CS5 UI交互设计>>

13位ISBN编号：9787121146916

10位ISBN编号：7121146916

出版时间：2012-1

出版时间：电子工业出版社

作者：张晓景 编著

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

21世纪是一个信息化的时代，网络技术的运用和发展改变了大众对信息的接受方式，更改变了人们的生活、学习、工作方式。

21世纪的平面设计新范畴，其对象也不再仅仅是处理平面的问题，其对象也不仅仅是报纸、杂志、包装、海报、广告，还包括媒体界面设计、网络视觉设计等。

Photoshop CS5是Adobe公司开发的一个跨平台的平面图像处理软件，是专业设计人员的首选软件。

本书主要向读者介绍了Photoshop在网页与界面设计方面的相关知识和应用，全书按应用类型共分为7天进行介绍，每天有针对性的介绍Photoshop在网页与界面某一方面的相关知识，通过多个典型的经典案例结合相关知识点进行讲解，并配以大量的图片进行说明，方便初学者对Photoshop的学习和掌握。

本书章节安排 全书共分为7天，以循序渐进的方式，全面介绍了Photoshop在网页与界面设计方面的方法和技巧。

第1天 快速入门--Photoshop图形界面设计，主要介绍了Photoshop在图形界面设计方面的相关知识，包括什么是界面设计、图形界面的分类、交互概念与图形界面等相关内容，并通过多个按钮的设计制作，使读者可以快速掌握Photoshop的一些基本操作方法。

第2天 牛刀小试--图标设计，主要介绍了有关图标设计的知识，包括图标设计的意义、图标设计的原则、好的图标设计有什么特点等内容，通过多个不同类型图标的设计制作讲解，使读者能够对图标设计制作有更深入的了解。

第3天 交互设计--登录界面设计，登录界面是界面设计中非常重要的方面，不论是软件系统或网页界面，都需要用到登录界面，在今天的学习中主要介绍了有关登录界面设计的相关知识，并通过多个登录界面的设计制作，使读者能够更快的掌握登录界面的设计制作。

第4天 网络天地--网页界面设计，网页界面是目前常见的一种媒体形式，今天主要介绍了网页界面设计的相关知识，包括网页界面的分类、网页界面的设计原则以及网页界面的构成元素等，并通过多个案例的操作练习，可以尽快掌握网页界面设计的方法和技巧。

第5天 移动体验--手机界面设计，主要介绍了有关手机界面设计的相关知识，包括手机界面设计的重要性、手机界面设计的特征、手机界面设计的要求等内容，通过多个手机界面的设计制作，开拓读者在手机界面设计方面的思路。

第6天 交互应用--软件界面设计，主要介绍了有关软件界面设计的相关知识，包括软件界面设计的黄金法则、软件界面设计的目的等内容，通过多个软件界面设计实例的设计制作，提高读者在软件界面设计方法的能力。

第7天 娱乐互动--播放器界面设计，主要介绍了有关播放器界面设计的相关知识，包括播放器界面设计的特点、人性化设计的实现等相关内容，并且通过多个不通类型的播放器界面的设计制作，使读者对播放器界面设计有更深入的了解。

本书特点 全书内容丰富、结构清晰，通过7天的时间安排，为广大读者全面、系统地介绍了使用Photoshop进行网页与界面设计的实用技法，案例典型，快速上手。

本书主要有以下特点：&middot;形式新颖，安排合理，通过7天的时间安排，循序渐进的讲解了使用Photoshop进行网页与界面设计的实用技法。

&middot;语言通俗易懂，讲解清晰，前后呼应。以最小的篇幅、最易读懂的语言来讲述每一项功能和每一个实例。

&middot;知识点与案例相结合，在每天的学习过程中都能够学习到新的知识点，并将知识点与实例相结合，使读者更容易理解和掌握，从而能够举一反三。

&middot;对书中每个案例，均录制了相关的多媒体视频教程，使得每一个步骤都明了易懂，操作一目了然。

本书读者对象 本书适合平面设计制作的初、中级读者、有一定Photoshop操作基础的读者阅读，也可以作为商业设计制作人员及相关专业师生的参考用书。

本书配套的多媒体光盘中提供了本书中所有实例的相关视频教程，以及所有实例的源文件及素材

## <<7天精通Photoshop CS5 U>>

, 方便读者制作出和本书实例一样精美的效果。

本书由张晓景执笔, 另外高巍、畅利红、杨阳、刘强、贺春香、贾勇、刘钊、贺健龙、陶玛丽、邹志连、梁革、张国勇、王权、王明、王大远等也参与了部分编写工作。  
书中错误在所难免, 希望广大读者朋友批评指正。

编者

## <<7天精通Photoshop CS5 U>>

### 内容概要

Photoshop 是美国Adobe公司开发的一款图形图像软件，目前最新的版本是Photoshop CS5。

多数人对于Photoshop的了解仅限于“一个很好的图像编辑软件”，并不知道它的诸多应用方面，实际上，Photoshop除了在平面广告设计领域有广泛的应用外，在网页与界面设计领域同样有着广泛的运用。

全书共分为7天，以循序渐进的方式，全面介绍了Photoshop在网页与界面设计方面的处理方法和技巧。

第1天，快速入门——Photoshop图形界面设计；第2天，牛刀小试——图标设计；第3天，交互设计——登录界面设计；第4天，网络天地——网页界面设计；第5天，移动体验——手机界面设计；第6天，交互应用——软件界面设计；第7天，娱乐互动——播放器界面设计。

本书配套的多媒体光盘中提供了本书中所有实例的相关视频教程，以及所有实例的源文件及素材，方便读者制作出和本书实例一样精美的效果。

## <<7天精通Photoshop CS5 U>>

### 书籍目录

#### 第1天 快速入门

用户界面设计为什么这么重要？

- 1.1 什么是界面设计
- 1.2 图形界面的分类
- 1.3 交互概念与图形界面
- 1.4 导航栏和按钮的设计要点
- 1.5 数字化图像基础
- 1.6 初识Photoshop
- 1.7 文件的基本操作
- 1.8 多种选区的创建与编辑方法
- 1.9 图像的变换操作
- 1.10 设置颜色

自我检测

#### 第2天 牛刀小试

图标的设计制作有哪些要求？

- 2.1 图标设计的意义
- 2.2 图标的设计原则
- 2.3 什么是图层
- 2.4 图层的创建与基本操作
- 2.5 图层混合模式的原理与特征
- 2.6 画笔工具
- 2.7 擦除工具

自我检测

#### 第3天 交互基础

登录界面为什么这么重要？

- 3.1 如何设计人性化的登录界面
- 3.2 登录界面的设计原则
- 3.3 登录界面的设计特点
- 3.4 登录界面的设计要求
- 3.5 应用图层样式
- 3.6 图层蒙版的原理与应用
- 3.7 剪贴蒙版的原理与应用
- 3.8 文本的创建与编辑
- 3.9 创建变形文字

自我检测

#### 第4天 创意之源

什么样的界面才是好的网页界面？

- 4.1 什么是网页界面设计
- 4.2 网页界面设计的分类
- 4.3 网页界面的设计原则
- 4.4 网页界面构成元素

## <<7天精通Photoshop CS5 U>>

4.5 网页界面布局形式

4.6 图像调整命令

4.7 调整图层与调整命令有什么不同

4.8 调整图层的创建与编辑

自我检测

### 第5天 移动体验

一个优秀的手机图形界面需要什么？

5.1 手机界面设计的重要性

5.2 手机界面设计的特征

5.3 手机界面设计的要求

5.4 什么是路径与锚点

5.5 路径与选区的转换方法

5.6 使用“钢笔工具”绘制路径

5.7 编辑路径与锚点

5.8 形状工具的使用

自我检测

### 第6天 交互应用

软件界面的发展过程是怎样的？

6.1 软件界面设计介绍

6.2 软件界面设计的“黄金法则”

6.3 软件界面的屏幕显示设计

6.4 软件界面设计的目的

6.5 解读“画笔”面板中的选项

6.6 关于Photoshop中的滤镜

6.7 滤镜的使用规则和技巧

6.8 智能滤镜

自我检测

### 第7天 娱乐互动

交互设计与图形界面的关系是什么？

7.1 播放器界面设计的特点

7.2 情感化因素不可忽视

7.3 人性化设计

7.4 通道的类型

7.5 新建与编辑通道

7.6 通道与选区的关系

自我检测

编辑推荐

《7天精通Photoshop CS5 UI交互设计》44个精美案例分析，有效率地学习如何进行UI交互设计。350分钟多媒体视频教学，详细展示案例的制作每个步骤一目了然。7天时间快速地学习，掌握Photoshop CS5，从零起步也能成高手。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>