

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121146428

10位ISBN编号：7121146428

出版时间：2011-9

出版时间：电子工业出版社

作者：刘瑞新

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

刘瑞新创作的《Visual Basic程序设计教程(第4版新编计算机类本科规划教材普通高等教育十一五国家级规划教材)》是普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

《Visual Basic程序设计教程(第4版新编计算机类本科规划教材普通高等教育十一五国家级规划教材)》以Visual Basic 6.0中文版为语言背景,通过大量实例,深入浅出地介绍Visual Basic程序开发环境,Visual Basic程序设计基础,可视化编程的概念与方法,顺序结构程序设计,选择结构程序设计,循环结构程序设计,数组,过程,变量与作用域,用户定义类型与枚举类型,图形与图像,菜单、工具栏与对话框,键盘与鼠标事件过程,数据文件,数据库访问技术等内容。

书中每章均附有典型习题。

本书免费提供电子课件,可以登录华信教育资源网(<http://www.hxedu.com.cn>),注册后下载。

另外,本书有配套的习题解答,对书中习题做了详细解答。

本书可作为大学、高职高专院校的教材使用,本书同样适合作为全国计算机登记考试二级Visual Basic语言的辅导教材。

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 书籍目录

#### 第1章 Visual Basic程序开发环境

##### 1.1 VB的特点和版本

###### 1.1.1 VB的特点

###### 1.1.2 VB的版本

##### 1.2 VB的启动与退出

##### 1.3 VB集成开发环境

###### 1.3.1 主窗口

###### 1.3.2 其他窗口

###### 1.3.3 单文档界面和多文档界面

##### 1.4 VB帮助系统

##### 习题1

#### 第2章 Visual Basic程序设计基础

##### 2.1 基本数据类型

##### 2.2 变量

##### 2.3 常量

##### 2.4 运算符和表达式

###### 2.4.1 算术运算符和算术表达式

###### 2.4.2 字符串运算符和字符串表达式

###### 2.4.3 日期运算符和日期表达式

###### 2.4.4 关系运算符和关系表达式

###### 2.4.5 逻辑运算符和逻辑表达式

###### 2.4.6 表达式的执行顺序

##### 2.5 常用内部函数

###### 2.5.1 数学运算函数

###### 2.5.2 字符串函数

###### 2.5.3 日期和时间函数

###### 2.5.4 格式输出函数

###### 2.5.5 随机数语句和函数

###### 2.5.6 数据类型转换函数

###### 2.5.7 Shell函数

##### 2.6 语句

##### 习题2

#### 第3章 Visual Basic可视化编程的概念与方法

##### 3.1 可视化编程的基本概念

###### 3.1.1 对象

###### 3.1.2 对象的属性、事件和方法

##### 3.2 窗体、控件和代码窗口

###### 3.2.1 窗体对象

###### 3.2.2 控件

###### 3.2.3 代码窗口

##### 3.3 可视化编程的一般步骤

##### 习题3

#### 第4章 顺序结构程序设计

##### 4.1 顺序结构程序的概念

##### 4.2 数据输出

## <<Visual Basic程序设计教程>>

4.2.1 直接输出到窗体

4.2.2 使用标签控件输出

4.3 常用基本语句

4.3.1 赋值语句Let

4.3.2 卸载对象语句Unload

4.3.3 注释语句Rem

4.4 利用文本框输入数据

4.4.1 文本框控件

4.4.2 焦点与Tab键序

4.4.3 框架控件

4.5 使用对话框

4.5.1 输入框 ( InputBox ) 函数

4.5.2 消息框 ( MsgBox ) 函数

习题4

第5章 选择结构程序设计

5.1 If语句

5.1.1 单行结构条件语句If...Then...Else

5.1.2 块结构条件语句If...Then...Else...End If

5.1.3 使用IIf函数

5.1.4 If语句的嵌套

5.2 多分支条件选择语句Select Case

5.3 计时器控件

5.4 单选钮和复选框

5.4.1 单选钮控件

5.4.2 复选框控件

习题5

第6章 循环结构程序设计

6.1 For...Next循环语句

6.2 Do...Loop循环语句

6.2.1 前测型Do...Loop循环语句

6.2.2 后测型Do...Loop循环语句

6.3 列表框与组合框

6.3.1 列表框控件

6.3.2 组合框控件

习题6

第7章 数组

7.1 数组和数组元素

7.2 静态数组

7.2.1 声明静态数组

7.2.2 Option Base语句

7.2.3 数组的基本操作

7.2.4 数组元素的输入、输出和复制

7.2.5 数组的初始化

7.2.6 静态数组使用示例

7.3 动态数组

7.3.1 创建动态数组

7.3.2 保留动态数组的原有数据

## <<Visual Basic程序设计教程>>

7.4 For Each...Next语句

7.5 控件数组

7.5.1 控件数组的概念

7.5.2 控件数组的建立

7.5.3 控件数组使用示例

习题7

第8章 过程

8.1 事件过程

8.2 子过程

8.2.1 创建子过程

8.2.2 调用子过程

8.2.3 子过程使用示例

8.3 函数过程

8.3.1 定义函数过程

8.3.2 调用函数过程

8.3.3 函数过程使用示例

8.3.4 查看过程

8.4 参数传递

8.4.1 形式参数与实际参数

8.4.2 按值传递与按地址传递

8.4.3 使用参数

8.4.4 传递数组

8.5 过程的嵌套与递归调用

8.5.1 过程的嵌套调用

8.5.2 过程的递归调用

习题8

第9章 变量与过程的作用域

9.1 代码模块的概念

9.2 变量的作用域和生存期

9.2.1 变量的作用域

9.2.2 变量的生存期

9.3 过程的作用域

9.4 按钮控件

习题9

第10章 用户定义类型与枚举类型

10.1 用户定义类型

10.1.1 建立用户定义类型

10.1.2 建立和使用用户定义类型变量

10.1.3 用户定义类型数组

10.2 枚举类型

10.2.1 定义枚举类型

10.2.2 枚举类型使用示例

10.3 滚动条控件

10.3.1 滚动条控件的类型

10.3.2 滚动条控件的常用属性

10.3.3 滚动条控件的常用事件

10.3.4 滚动条控件使用示例

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 习题10

#### 第11章 图形与图像

##### 11.1 绘制图形

###### 11.1.1 图形控件

###### 11.1.2 图形的坐标系统

###### 11.1.3 与图形有关的属性

###### 11.1.4 使用颜色

###### 11.1.5 常用绘图方法

###### 11.1.6 绘图语句与Paint事件

##### 11.2 显示图片

###### 11.2.1 直接加载图片到窗体

###### 11.2.2 使用图像控件

###### 11.2.3 使用图片框控件

### 习题11

#### 第12章 菜单、工具栏与对话框

##### 12.1 菜单

###### 12.1.1 菜单的两种基本类型

###### 12.1.2 菜单编辑器

###### 12.1.3 设计下拉式菜单

###### 12.1.4 设计弹出式菜单

##### 12.2 工具栏

###### 12.2.1 手工方式设计工具栏

###### 12.2.2 使用工具栏控件设计工具栏

##### 12.3 公共对话框

###### 12.3.1 添加公共对话框控件

###### 12.3.2 使用公共对话框控件

###### 12.3.3 公共对话框控件的应用举例

### 习题12

#### 第13章 键盘与鼠标事件过程

##### 13.1 键盘事件

###### 13.1.1 KeyPress事件

###### 13.1.2 KeyDown事件和KeyUp事件

###### 13.1.3 使用KeyPreview属性

##### 13.2 鼠标事件

###### 13.2.1 MouseDown事件和MouseUp事件

###### 13.2.2 MouseMove事件

###### 13.2.3 自定义鼠标指针

###### 13.2.4 使用鼠标事件

##### 13.3 拖放事件

###### 13.3.1 与拖放有关的属性、事件与方法

###### 13.3.2 自动拖放

###### 13.3.3 手工拖放

### 习题13

#### 第14章 数据文件

##### 14.1 文件的分类与结构

###### 14.1.1 文件的分类

###### 14.1.2 文件的结构

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 14.2 文件操作语句和函数

#### 14.2.1 数据文件的操作

#### 14.2.2 文件的打开与关闭语句

#### 14.2.3 文件访问函数

### 14.3 顺序文件的操作

#### 14.3.1 顺序文件的写操作

#### 14.3.2 顺序文件的读操作

### 14.4 随机文件的操作

#### 14.4.1 随机文件的读/写操作

#### 14.4.2 随机文件中记录的增加与删除

### 14.5 文件系统控件

#### 14.5.1 驱动器列表框

#### 14.5.2 目录列表框

#### 14.5.3 文件列表框

#### 14.5.4 文件系统控件共有的属性

#### 14.5.5 文件系统对象的同步操作

### 14.6 文件基本操作

#### 14.6.1 目录的基本操作

#### 14.6.2 文件的基本操作

### 习题14

## 第15章 数据库访问技术

### 15.1 数据库的概念

### 15.2 Access数据库

#### 15.2.1 创建Access数据库和表

#### 15.2.2 创建查询

### 15.3 使用数据控件

#### 15.3.1 数据控件的属性

#### 15.3.2 数据控件的事件

#### 15.3.3 数据控件的方法

#### 15.3.4 记录集对象

### 15.4 使用ADO控件

#### 15.4.1 ADO数据控件的属性、方法和事件

#### 15.4.2 高级数据绑定控件

#### 15.4.3 使用数据窗体向导

### 习题15

## 章节摘录

版权页：插图：8.2.1创建子过程 子过程与事件过程不同，子过程不是由对象的某种事件激活的，也不依附于某一对象，故其创建的方法略有区别。

建立子过程有两种方法：使用“添加过程”对话框：直接在代码编辑窗口中输入过程代码。

1.使用“添加过程”对话框 使用“添加过程”对话框，创建过程的步骤如下。

(1) 打开代码编辑窗口。

(2) 执行“工具”—“添加过程”菜单命令，打开“添加过程”对话框，如图8—3所示。

(3) 在“名称”文本框中输入过程名，如“shuru”；在“类型”组中选择“子程序”项；在“范围”组中选择范围，相当于使用Public（公有的）或Private（私有的）关键字。

(4) 单击“确定”按钮。

可以看到在对象列表框中为“（通用）”，在过程列表框中为“shuru”，如图8—4所示。

2.在代码编辑窗口中输入 在代码编辑窗口中，把光标定位在已有过程的外面，然后按如下格式输入子过程：**【说明】** VB默认所有模块中的子过程是公有的（Public），表示在应用程序中随处都可调用它们；如果选用Private，则只有该过程所在模块中的程序才能调用该过程。

如果使用Static（静态的）关键字，则该过程中的所有局部变量的存储空间只分配一次，且这些变量的值在整个程序运行期间都存在；如果省略Static，过程每次被调用时都重新为其变量分配存储空间，当该过程结束时释放其变量的存储空间。

（过程名）与变量名的命名规则相同，长度不得超过40个字符。

在过程内，不能再定义过程，但可以调用其他子过程或函数过程。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>