

<<软件创富密码>>

图书基本信息

书名：<<软件创富密码>>

13位ISBN编号：9787121144400

10位ISBN编号：7121144409

出版时间：2011-9

出版时间：电子工业出版社

作者：王志刚

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件创富密码>>

内容概要

本书集中介绍了如何使用iphone sdk提供的传感器api开发特色传感器应用程序，其中包括摄像头、麦克风、扩音器和gps的详细应用实例讲解，最后补充了使用加速度传感器和接近传感器时的应用开发技巧。相信本书能启发你找到更多的关于iphone应用程序的完美创意。

另外，本书的前5章还介绍了笔者真实的iphone程序开发和发布的经验，以及笔者对iphone应用程序开发的体会。其中以笔者实际发布的一个iphone应用程序为例，详细地说明了从创意到实际代码的开发和测试，一直到最后的app store发布的全部过程，图文并茂，力争让需要这方面知识的朋友一目了然。本书适合所有想在app store淘金的程序员、产品经理、项目管理人员参考阅读。

书籍目录

- 第20章 iphone应用程序的特征
 - 20.1 iphone的本质1
 - 20.1.1 iphone的特征.2
 - 20.2 如何开发iphone特色的应用程序.3
 - 20.2.1 牢记将iphone特色硬件优势发挥到极致.3
 - 20.2.2 诱导iphone用户的创造力4
 - 20.2.3 多数iphone应用程序的不足之处5
 - 20.2.4 突出自己的特色6
- 第21章 iphone宝宝性别预测程序7
 - 21.1 性别预测应用程序的概要7
 - 21.2 设计用户界面8
 - 21.3 创建并改造工程9
 - 21.3.1 创建工程9
 - 21.3.2 改造guesschild工程10
 - 21.4 追加各个画面的类文件及实际代码14
 - 21.4.1 追加准妈妈生日输入画面的类及代码14
 - 21.4.2 追加准爸爸生日输入画面的类及代码18
 - 21.4.3 追加怀孕日期输入画面的类及代码21
 - 21.4.4 追加预测结果画面的类及代码23
 - 21.5 调试及在模拟器上测试28
- 第22章 使用iphone终端进行测试
 - 22.1 iphone developer program.30
 - 22.1.1 iphone developer program的会员种类.30
 - 22.1.2 iphone developer program的注册手续.31
 - 22.1.3 关于apple id32
 - 22.1.4 iphone developer program的付款及认证手续32
 - 22.2 在实际iphone上的调试.32
- 第23章 发布前的最后加工
 - 23.1 图标等的设置.47
 - 23.1.1 图标.47
 - 23.1.2 编辑info.plist文件48
 - 23.1.3 设置启动默认画面49
 - 23.2 环境设置50
 - 23.2.1 环境设置的元素类型51
 - 23.2.2 创建settings bundle52
 - 23.2.3 创建设置用的图标55
 - 23.2.4 读取环境设置数值55
 - 23.3 iphone应用程序的本地化设置56
 - 23.3.1 本地化处理的基本过程.56
 - 23.3.2 字符串的本地化处理60
 - 23.3.3 settings.bundle的本地化处理64
 - 23.3.4 应用程序名称的本地化处理64
- 第24章 发布iphone应用程序.66
 - 24.1 关于app store.66
 - 24.2 在app store中发布应用程序67

<<软件创富密码>>

- 24.2.1 关于itunes connect.67
- 24.2.2 必要的准备事项68
- 24.2.3 创建app store发布用的证书70
- 24.2.4 创建应用程序的发布版本72
- 24.2.5 “性别预测”程序的具体发布流程75
- 第25章 高级应用程序之一——利用gps制作出行导航程序
 - 25.1 导航应用程序的概要81
 - 25.1.1 概要81
 - 25.1.2 画面构成
 - 25.1.3 导航应用程序的处理流程84
 - 25.2 各种功能方法与实现代码.86
 - 25.2.1 创建工程及相关类的定义86
 - 25.2.2 属性和方法的定义以及画面的设计
 - 25.2.3 实现gps定位功能
 - 25.2.4 导入google地图功能
 - 25.2.5 补充—如何调用外部应用程序__
- 第26章 高级应用程序之二——使用了摄像头及core animation的蛋糕分切程序
 - 26.1 蛋糕分切程序的概要.108
 - 26.2 使用cameraoverlayview在镜头画面中加入其他视图110
 - 26.2.1 创建工程.110
 - 26.2.2 创建scaleview类111
 - 26.2.3 在应用程序中启动摄像头.117
 - 26.2.4 实现在摄像头中追加定制uiview.119
 - 26.3 使用core animation制作切分效果121
- 第27章 高级应用程序之三——将iphone变成乐器
 - 27.1 “8bit whistle”应用程序的概要.128
 - 27.1.1 概要
 - 27.1.2 画面构成129
 - 27.1.3 “8bit whistle”应用程序的处理流程131
 - 27.2 各功能方法与实现代码133
 - 27.2.1 创建工程及设计启动画面
 - 27.2.2 实现录音功能139
 - 27.2.3 实现音频播放功能
 - 27.2.4 探测麦克风输入声音，播放指定音频
 - 27.2.5 动作方法及触摸事件处理的实现代码
- 第28章 高级应用程序之四——综合使用摄像头以及声音特效的实例189
 - 28.1 声音特效应用程序的概要189
 - 28.2 音响处理的概要.190
 - 28.3 声音的录制与播放190
 - 28.3.1 编写audiocamerafilterviewController类的定义
 - 28.3.2 设计用户界面193
 - 28.3.3 编写录音以及播放声音的代码195
 - 28.4 获取摄像头的图像204
 - 28.4.1 启动摄像头并显示按钮
 - 28.4.2 取得辉度的平均值及标准偏差207
 - 28.4.3 将获取的辉度平均值与标准偏差作为滤波器处理的参数
- 第29章 高级应用程序之五——照片的僵尸特效 (zombicamera) 213

<<软件创富密码>>

- 29.1 僵尸特效应用程序的概要213
 - 29.1.1 概要
 - 29.1.2 画面构成213
 - 29.1.3 僵尸特效应用程序的处理流程
- 29.2 各功能与实现代码220
 - 29.2.1 创建工程及设计启动画面.220
 - 29.2.2 实现启动摄像头功能225
 - 29.2.3 实现图片的僵尸特效230
 - 29.2.4 链接外部网站实现图片上传243
- 第30章 iphone传感器应用程序开发技巧251
 - 30.1 audioqueue的使用技巧.251
 - 30.1.1 使用audioqueue实现音频播放
 - 30.1.2 取得音频音量256
 - 30.1.3 使用audioqueue实现录音功能
 - 30.2 iphone摄像头相关应用的使用技巧261
 - 30.2.1 在照片上放置其他图形
 - 30.2.2 获取照片的纵横位置
 - 30.3 视频相关使用技巧264
 - 30.3.1 使用录像功能264
 - 30.3.2 使用视频播放器播放视频
 - 30.3.3 在视频播放器上显示定制图形270
 - 30.4 其他传感器的应用技巧273
 - 30.4.1 探测振动烈度273
 - 30.4.2 使用接近传感器
 - 30.4.3 检测iphone持机方向
- 索引279

章节摘录

版权页：插图：另外像Ocarina软件，它是通过将其他用户的演奏导入到应用程序中来展现独特的趣味的。

像这样将其他用户或者外界的信息作为一个积极的外因来加以利用，从而增加应用程序带给用户的意外性，是一个非常有效的手段。

脑科学的研究表明，人的大脑能对“稳定环境下的意外性”做出强烈的反应。

那么将这个原理应用到商品开发中，能开发出畅销产品的正确做法是，在正确把握用户的喜好及需求的基础上，给用户带来些意外惊喜。

因此笔者认为在开发iPhone应用程序时，保持用户体验的可预测性与意外性之间的平衡是很重要的。

另外，笔者认为在各种浏览器（如Safari）中，邮件收/发应用程序（如Mail）流行后，很快会流行起来的是各种微博终端工具，如Tweetie等，因为Tweetie等微博终端符合上面描述的原则。

网络世界中各种各样的信息能带给使用者不同的意外体验，同时这些工具也具有使用的便利性。

在应用程序销售的过程中，不断地吸收来自用户的建议和喜好，然后一点点地改进，同时尽量使其能带给用户“意外的惊喜”。

这也许就是开发出能被用户广泛接受，并且长期拥戴的iPhone应用程序的秘诀吧。

20.2.4 突出自己的特色最后一点，可能是理所当然的吧。

拥有别人不可模仿的技术的人总是非常有竞争力的。

但是凡事不要钻牛角尖，只需要拥有自己擅长的东西，笔者觉得就足够了。

例如，外形设计很优美，或者与音效相关的程序很强，使用了MapKit框架等，关键是瞄准其他人不会涉及的部分。

如果能让用户看到你的iPhone程序背后隐藏着别人没有的特长，或者散发着独特的魅力，抑或是绝对坚持的执着，那么这就是最理想的了。

因此，在进行iPhone应用程序开发以外，你需要花费不少心思。

将你的所感、所想、所要展示的东西反映到程序中去是最重要的。

这就是那些所谓的“金点子”产生的源泉。

本书将重点介绍开发iPhone传感器类应用程序的技术，如果你想成功获取自己的第一桶金，关键在于技术之外的探索。

编辑推荐

《软件创富密码:iPhone应用程序开发攻略之iPhone特色传感器应用(双色)》：您也可以赚取您的第一桶金，《软件创富密码:iPhone应用程序开发攻略之iPhone特色传感器应用(双色)》为您详细解读iPhone的独特魅力——传感器应用开发。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>