

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787121139239

10位ISBN编号：7121139235

出版时间：2011-8

出版时间：电子工业出版社

作者：苏传芳 编

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

如何让学生在短时间内掌握C语言程序设计的方法，是本书的编写目的。

本书共分10章：第1~3章介绍了C语言的基本知识及程序设计结构；第4、5章着重讲解了数组和函数的概念；第6章简要介绍C语言的预编译处理；第7章介绍了结构体和共用体；第8章讲解了文件的相关内容；第9章概要介绍了C++；第10章综合所学知识，进行一个实用的项目设计。

本书内容实用，通俗易懂，体系合理，可作为高职高专的C语言课程的教材，也适合培训和自学之用。

。

# <<C语言程序设计>>

## 书籍目录

### 第1章 C语言概述

- 1.1 C语言产生的背景
- 1.2 C语言的特点
- 1.3 C语言的程序结构
- 1.4 C程序上机步骤

#### 实训1 认识C语言程序

#### 习题1

### 第2章 数据类型、运算符与表达式

- 2.1 C语言的数据类型
- 2.2 常量与变量
- 2.3 整型数据
- 2.4 实型数据
- 2.5 字符型数据
- 2.6 算术运算符和算术表达式
- 2.7 赋值运算符和赋值表达式
- 2.8 逗号运算符和逗号表达式
- 2.9 位运算
- 2.10 变量的地址和指向变量的指针

#### 本章小结

#### 习题2

### 第3章 基本程序结构

- 3.1 程序的3种基本结构
- 3.2 赋值语句
- 3.3 数据的输入和输出
- 3.4 顺序结构程序设计
- 3.5 选择结构程序设计
- 3.6 循环结构程序设计

#### 课程设计1 猜数字游戏

#### 本章小结

#### 习题3

### 第4章 数组

- 4.1 一维数组
- 4.2 二维数组
- 4.3 字符数组
- 4.4 指针数组和指向指针的指针

#### 本章小结

#### 习题4

### 第5章 函数

### 第6章 编译预处理

### 第7章 结构体和链表

### 第8章 文件

### 第9章 C++概述

### 第10章 项目实践——学生信息管理系统

#### 附录A 常用字符与标准ASCII码对照表

#### 附录B 运算符和结合性



## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>