

<<SolidWorks 2011中文版从入>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks 2011中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787121133459

10位ISBN编号：7121133458

出版时间：2011-5

出版时间：电子工业

作者：张云静

页数：292

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SolidWorks 2011中文版从入>>

内容概要

SolidWorks是世界上第一套基于Windows系统开发的三维CAD软件，该软件以参数化特征造型为基础，具有功能强大、易学、易用等特点，SolidWorks

2011是其最新版本。

本书从SolidWorks

2011的启动开始，详细介绍了其基本操作、参考几何体、草图绘制、特征设计、附加特征设计、零件形变特征、特征编辑、曲线和曲面设计、装配体设计、焊件设计、工程图设计、钣金设计、渲染输出和应力分析等内容。

书籍目录

第1章 SolidWorks 中文版入门

1.1 概述

1.1.1 背景和发展

1.1.2 主要设计特点

1.2 SolidWorks 操作界面

1.2.1 菜单栏

1.2.2 工具栏

1.2.3 状态栏

1.2.4 管理器窗口

1.2.5 任务窗口

1.3 SolidWorks 新增功能

1.4 文件基本操作

1.4.1 新建文件

1.4.2 打开文件

1.4.3 保存文件

1.4.4 退出SolidWorks

1.5 参考坐标系

1.5.1 原点

1.5.2 参考坐标系的属性设置

1.5.3 修改和显示参考坐标系

1.6 参考基准轴

1.6.1 临时轴

1.6.2 参考基准轴的属性设置

1.6.3 显示参考基准轴

1.7 参考基准面

1.7.1 参考基准面的属性设置

1.7.2 修改参考基准面

1.8 参考点

第2章 草图设计

2.1 基本概念

2.1.1 图形区域

2.1.2 绘制草图的流程

2.1.3 草图选项

2.1.4 草图绘制工具

2.1.5 光标

2.2 绘制草图

2.2.1 直线

2.2.2 圆

2.2.3 圆弧

2.2.4 椭圆和椭圆弧

2.2.5 矩形和平行四边形

2.2.6 抛物线

2.2.7 多边形

2.2.8 点

2.2.9 中心线

<<SolidWorks 2011中文版从入>>

- 2.2.10 样条曲线
- 2.3 编辑草图
 - 2.3.1 剪切、复制、粘贴草图
 - 2.3.2 移动、旋转、缩放、复制草图
 - 2.3.3 剪裁草图
 - 2.3.4 延伸草图
 - 2.3.5 分割、合并草图
 - 2.3.6 派生草图
 - 2.3.7 转换实体引用
 - 2.3.8 等距实体
- 2.4 3D草图
 - 2.4.1 简介
 - 2.4.2 D直线
 - 2.4.3 D圆角
 - 2.4.4 D样条曲线
 - 2.4.5 D草图点
 - 2.4.6 面部曲线
- 2.5 设计范例
 - 2.5.1 进入草图绘制状态
 - 2.5.2 绘制构造线
 - 2.5.3 绘制草图
 - 2.5.4 标注尺寸
 - 2.5.5 编辑草图
- 第3章 实体特征设计
 - 3.1 拉伸特征
 - 3.1.1 拉伸凸台/基体特征
 - 3.1.2 拉伸切除特征
 - 3.2 旋转特征
 - 3.2.1 旋转凸台/基体特征的属性设置
 - 3.2.2 旋转凸台/基体特征的操作方法
 - 3.3 扫描特征
 - 3.3.1 扫描特征的使用规则
 - 3.3.2 扫描特征的使用方法
 - 3.3.3 扫描特征的属性设置
 - 3.3.4 扫描特征的操作方法
 - 3.4 放样特征
 - 3.4.1 放样特征的使用方法
 - 3.4.2 放样特征的属性设置
 - 3.4.3 放样特征的操作方法
 - 3.5 设计范例
- 第4章 实体附加特征
 - 4.1 圆角特征
 - 4.1.1 圆角特征的生成规则
 - 4.1.2 圆角特征的属性设置
 - 4.1.3 生成圆角特征的操作步骤
 - 4.2 倒角特征
 - 4.2.1 倒角特征的属性设置

<<SolidWorks 2011中文版从入>>

4.2.2 生成倒角特征的操作步骤

4.3 筋特征

4.3.1 筋特征的属性设置

4.3.2 生成筋特征的操作步骤

4.4 孔特征

4.4.1 孔特征的属性设置

4.4.2 生成孔特征的操作步骤

4.5 抽壳特征

4.5.1 抽壳特征的属性设置

4.5.2 生成抽壳特征的操作步骤

4.6 扣合特征

4.6.1 装配凸台特征

4.6.2 弹簧扣特征

4.6.3 弹簧扣凹槽特征

4.6.4 通风口特征

4.6.5 唇缘/凹槽特征

4.7 设计范例

4.7.1 建立底座

4.7.2 建立底座以上部分

4.7.3 建立筋特征

4.7.4 建立倒角和圆角特征

第5章 零件形变特征

5.1 压凹特征

5.1.1 压凹特征的属性设置

5.1.2 生成压凹特征的操作步骤

5.2 弯曲特征

5.2.1 弯曲特征的属性设置

5.2.2 生成弯曲特征的操作步骤

5.3 变形特征

5.3.1 变形特征的属性设置

5.3.2 生成变形特征的操作步骤

5.4 拔模特征

5.4.1 拔模特征的属性设置

5.4.2 生成拔模特征的操作步骤

5.5 圆顶特征

5.5.1 圆顶特征的属性设置

5.5.2 生成圆顶特征的操作步骤

5.6 设计范例

5.6.1 生成拉伸特征

5.6.2 生成圆顶特征

5.6.3 生成锥削弯曲特征

5.6.4 生成伸展弯曲特征

5.6.5 生成旋转特征

5.6.6 生成特征圆周阵列

5.6.7 生成压凹特征

第6章 特征编辑

6.1 组合编辑

<<SolidWorks 2011中文版从入>>

- 6.1.1 组合
- 6.1.2 分割
- 6.1.3 移动/复制实体
- 6.1.4 删除

6.2 阵列

- 6.2.1 草图阵列
- 6.2.2 草图圆周阵列
- 6.2.3 特征阵列
- 6.2.4 特征线性阵列
- 6.2.5 特征圆周阵列
- 6.2.6 表格驱动阵列
- 6.2.7 草图驱动阵列
- 6.2.8 曲线驱动阵列
- 6.2.9 填充阵列

6.3 零部件阵列

- 6.3.1 零部件的线性阵列
- 6.3.2 零部件的圆周阵列
- 6.3.3 零部件的特征驱动

6.4 镜向

- 6.4.1 镜向草图
- 6.4.2 镜向特征
- 6.4.3 镜向零部件

6.5 设计范例

- 6.5.1 建立基体
- 6.5.2 建立孔特征
- 6.5.3 阵列孔特征
- 6.5.4 创建圆角

第7章 曲线与曲面设计

7.1 曲线设计

- 7.1.1 投影曲线
- 7.1.2 组合曲线
- 7.1.3 螺旋线和涡状线
- 7.1.4 通过xyz点的曲线
- 7.1.5 通过参考点的曲线
- 7.1.6 分割线

7.2 曲面设计

- 7.2.1 拉伸曲面
- 7.2.2 旋转曲面
- 7.2.3 扫描曲面
- 7.2.4 放样曲面
- 7.2.5 等距曲面
- 7.2.6 延展曲面

7.3 曲面编辑

- 7.3.1 圆角曲面
- 7.3.2 填充曲面
- 7.3.3 中面
- 7.3.4 延伸曲面

<<SolidWorks 2011中文版从入>>

- 7.3.5 剪裁曲面
- 7.3.6 替换面
- 7.3.7 删除面
- 7.4 设计范例
 - 7.4.1 生成面板的基体轮廓
 - 7.4.2 生成面板的凹孔
 - 7.4.3 生成面板的三孔
 - 7.4.4 生成面板的方孔
- 第8章 装配体设计和动画
 - 8.1 设计装配体
 - 8.1.1 插入零部件的属性设置
 - 8.1.2 设计装配体的两种方式
 - 8.2 装配体的干涉检查
 - 8.2.1 干涉检查的功能
 - 8.2.2 干涉检查的属性设置
 - 8.2.3 干涉检查的操作步骤
 - 8.3 装配体爆炸视图
 - 8.3.1 爆炸视图的属性设置
 - 8.3.2 编辑爆炸视图
 - 8.3.3 生成爆炸视图的操作步骤
 - 8.3.4 爆炸与解除爆炸
 - 8.4 装配体轴测剖视图
 - 8.4.1 轴测剖视图的属性设置
 - 8.4.2 生成轴测剖视图的操作步骤
 - 8.5 复杂装配体中零部件的压缩状态
 - 8.5.1 压缩状态的种类
 - 8.5.2 生成压缩状态的操作步骤
 - 8.6 装配体的统计
 - 8.6.1 装配体统计的信息
 - 8.6.2 生成装配体统计的操作步骤
 - 8.7 复杂装配体中零部件的轻化
 - 8.7.1 轻化状态
 - 8.7.2 轻化零部件的操作方法和步骤
 - 8.8 制作动画
 - 8.8.1 运动算例基础介绍
 - 8.8.2 旋转动画
 - 8.8.3 装配体爆炸动画
 - 8.8.4 距离或角度配合动画
 - 8.8.5 视像属性动画
 - 8.8.6 物理模拟动画
 - 8.8.7 插值模式动画
 - 8.8.8 播放、录制动画
 - 8.9 设计范例
 - 8.9.1 生成装配体
 - 8.9.2 干涉检查
 - 8.9.3 生成轴测剖视图
 - 8.9.4 生成爆炸视图

<<SolidWorks 2011中文版从入>>

第9章 焊件设计

- 9.1 焊件轮廓
- 9.2 结构构件
- 9.3 剪裁结构构件
 - 9.3.1 剪裁/延伸的属性设置
 - 9.3.2 剪裁/延伸结构构件的操作步骤
- 9.4 添加焊缝
 - 9.4.1 焊缝
 - 9.4.2 圆角焊缝
- 9.5 子焊件和焊件工程图
 - 9.5.1 子焊件
 - 9.5.2 焊件工程图
- 9.6 焊件切割清单
 - 9.6.1 生成切割清单的操作步骤
 - 9.6.2 自定义属性
- 9.7 设计范例
 - 9.7.1 建立结构件轮廓
 - 9.7.2 建立结构件
 - 9.7.3 建立角撑板
 - 9.7.4 建立支撑零件

第10章 工程图设计

- 10.1 工程图基本设置
 - 10.1.1 工程图线型设置
 - 10.1.2 工程图图层设置
 - 10.1.3 图纸格式设置
 - 10.1.4 编辑图纸格式
- 10.2 工程图文件
 - 10.2.1 设置多张工程图纸
 - 10.2.2 激活图纸
 - 10.2.3 删除图纸
- 10.3 工程视图设计
 - 10.3.1 标准三视图
 - 10.3.2 投影视图
 - 10.3.3 剪裁视图
 - 10.3.4 局部视图
 - 10.3.5 剖面视图
 - 10.3.6 旋转剖视图
 - 10.3.7 断裂视图
 - 10.3.8 相对视图
- 10.4 尺寸标注
 - 10.4.1 尺寸标注概述
 - 10.4.2 添加尺寸标注的操作步骤
- 10.5 注解和注释
 - 10.5.1 注释的属性设置
 - 10.5.2 添加注释的操作步骤
- 10.6 打印工程图
 - 10.6.1 页面设置

<<SolidWorks 2011中文版从入>>

- 10.6.2 线粗设置
- 10.6.3 打印出图
- 10.7 设计范例
 - 10.7.1 建立工程图
 - 10.7.2 加载模型并添加视图
 - 10.7.3 尺寸标注
 - 10.7.4 生成材料清单
- 第11章 钣金设计
 - 11.1 基本术语
 - 11.1.1 折弯系数
 - 11.1.2 折弯系数表
 - 11.1.3 K因子
 - 11.1.4 折弯扣除
 - 11.2 钣金特征设计
 - 11.2.1 利用钣金工具直接生成钣金特征
 - 11.2.2 将零件转换为钣金特征
 - 11.3 钣金零件设计
 - 11.3.1 生成钣金零件
 - 11.3.2 将设计实体转换为钣金零件
 - 11.4 编辑钣金特征
 - 11.4.1 切口
 - 11.4.2 展开
 - 11.4.3 折叠
 - 11.4.4 放样折弯
 - 11.5 使用钣金成形工具
 - 11.5.1 成形工具的属性设置
 - 11.5.2 使用成形工具到钣金零件的操作步骤
 - 11.5.3 定位成形工具的操作方法
 - 11.6 设计范例
 - 11.6.1 建立基体
 - 11.6.2 建立斜接特征
 - 11.6.3 建立边角特征
 - 11.6.4 建立切除孔系
- 第12章 渲染输出和应力分析
 - 12.1 渲染输出
 - 12.1.1 PhotoView渲染概述
 - 12.1.2 设置布景
 - 12.1.3 设置光源
 - 12.1.4 设置外观
 - 12.1.5 设置贴图
 - 12.1.6 以 PhotoView 进行渲染
 - 12.1.7 渲染范例
 - 12.2 应力分析
 - 12.2.1 基础知识
 - 12.2.2 SimulationXpress介绍
 - 12.2.3 退出保存结果

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>