第一图书网, tushu007.com

<<轻松学AutoCAD 2011绘图>>

图书基本信息

书名：<<轻松学AutoCAD 2011绘图>>

13位ISBN编号：9787121130779

10位ISBN编号：7121130777

出版时间：2011-5

出版时间：电子工业

作者：李虹丽

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<轻松学AutoCAD 2011绘图>>

内容概要

这是一本帮助您轻松掌握autocad 2011绘图知识的图书。
《轻松学autocad
2011绘图(双色版)(含dvd光盘1张)》主要通过常见的案例来进行讲解，这些案例将知识点及功能与实际应用相结合，对初学者而言在学习autocad
2011的过程中会有很大帮助。

《轻松学autocad 2011绘图(双色版)(含dvd光盘1张)》共分为16章，主要包括autocad
2011入门，绘图设置，精确绘图的辅助工具，绘制二维图形，选择和编辑图形，图层的基?使用，文字、表格和图案填充，块和属性，尺寸标注，三维绘制基础，绘制三维图形，三维对象的编辑，渲染三维对象，autocad设计中心与信息查询，图形的输出和打印，以及综合实例。

《轻松学autocad
2011绘图(双色版)(含dvd光盘1张)》版面清晰、内容丰富、语言通俗易懂、操作性强，不仅适合初学者阅读，还可以作为大中专类院校或企业的培训教材。
图书附带一张精彩生动、内容充实的dvd光盘，不仅包含大量互动教学视频，还赠送海量实用资源。
更令人兴奋的是，本系列光盘支持家用dvd机，可以在电视机上播放教学视频！

第一图书网, tushu007.com

<<轻松学AutoCAD 2011绘图>>

书籍目录

第1章　autocad 2011入门
1.1　autocad 2011的启动与退出
1.1.1　autocad 2011的启动
1.1.2 autocad 2011的退出
1.2　autocad 2011的绘图界面
1.2.1　菜单浏览器
1.2.2　快速访问工具栏
1.2.3　标题栏
1.2.4　菜单栏
1.2.5　“功能区”选项卡
1.2.6　绘图窗口
1.2.7　命令窗口
1.2.8　状态栏
1.3　autocad 2011的工作空间
1.3.1　认识 autocad 2011的工作空间
1.3.2　创建新的工作空间
1.4　autocad 2011的基本操作
1.4.1　新建图形文件
1.4.2　打开图形文件
1.4.3　保存图形文件
1.4.4　关闭图形文件
1.4.5　加密保护文件
1.5　答疑解惑
第2章　绘图设置
2.1　设置绘图环境
2.1.1　设置图形单位
2.1.2　设置绘图界限
2.1.3　设置绘图区的颜色
2.1.4　草图设置
2.2　视图操作
2.2.1　平移视图
2.2.2　?放视图
2.2.3　命名视图
2.2.4　鸟瞰视图
2.3　autocad 2011命令的调用方法
2.3.1　使用菜单栏调用命令
2.3.2　使用命令行输入命令
2.3.3　退出命令
2.3.4　重复执行命令
2.4　坐标与坐标系
2.4.1　认识坐标系
2.4.2　世界坐标系
2.4.3　用户坐标系
2.4.4　坐标的输入
2.5　典型实例——设置绘图区 的背景颜色

第一图书网, tushu007.com

2.6　答疑解惑
第3章　精确绘图的辅?工具
3.1　使用辅助工具定位
3.1.1　使用捕捉模式和栅格功能
3.1.2　使用正交模式
3.2　对象捕捉
3.2.1　设置捕捉选项
3.2.2　临时捕捉
3.3　对象追踪
3.3.1　极轴追踪
3.3.2　对象捕捉追踪
3.4　动态输入
3.5　典型实例——用正交模式绘制矩型
3.6　答疑解惑
第4章　绘制二维图形
4.1　点对象
4.1.1　设置点样式
4.1.2　绘制单点与多点
4.1.3　绘制定数等分点
4.1.4　绘制定距等分点
4.2　线性对象
4.2.1　绘制直线
4.2.2　绘制射线
4.2.3　绘制构造线
4.2.4　绘制多线
4.2.5　绘制矩形
4.2.6　绘制正多边形
4.3　曲线对象
4.3.1　绘制圆
4.3.2　绘制圆弧
4.3.3　绘制椭圆和椭圆弧
4.3.4　绘制圆环
4.3.5　绘制多段线
4.3.6　绘制样条曲线
4.4　创建与编辑面域
4.4.1　创建面域
4.4.2　编辑面域
4.4.3　从面域中获取文本数据
4.5　典型实例——绘制六角螺母
4.6　答疑解惑
第5章　选择和编辑图形
5.1　选择图形对象
5.1.1　点选对象
5.1.2　框选对象
5.1.3　快速选择
5.2　复制与高级复制对象
5.2.1　复制对象

第一图书网, tushu007.com

5.2.2　偏移对象
5.2.3　镜像对象
5.2.4　阵列对象
5.3　改变对象的位置
5.3.1　移动?象
5.3.2　旋转对象
5.4　修改对象的大小和形状
5.4.1　缩放对象
5.4.2　拉伸对象
5.4.3　拉长对象
5.5　剪辑对象
5.5.1　修剪对象
5.5.2　延伸对象
5.5.3　打断对象
5.5.4　分解对象
5.5.5　合并对象
5.5.6　倒角
5.5.7　圆角
5.5.8　删除对象
5.6　典型实例——绘制拨叉轮
5.7　答疑解惑
第6章　图层的基本使用
6.1　图层的基本操作
6.1.1　创建新图层
6.1.2　设置当前图层
6.1.3　保存与调用图层状态
6.2　设置图层特性
6.2.1　设置图层颜色
6.2.2　设置图层线型
6.2.3　设置图层线宽
6.3　控制图层状态
6.3.1　打开与关闭状态
6.3.2　锁定与解锁状态
6.3.3　冻结与解冻状态
6.4　典型实例——绘制机械制图图层
6.5　答疑解惑
第7章　文字、表格和图案填充
7.1　创建文字
7.1.1　新建文字样式
7.1.2　创建文字
7.1.3　编辑文字
7.2　创建表格
7.2.1　新建表格样式
7.2.2　创建表格
7.2.3　编辑表格
7.3　图案填充
7.3.1　创建图案填充

第一图书网, tushu007.com

7.3.2 编辑图案填充
7.3.3 设置孤岛填充
7.3.4 渐变色填充
7.4 典型实例——填充机械部件
7.5 答疑解惑
第8章 块和外部参照
8.1 创建块
8.1.1 新建块
8.1.2 插入块
8.2 属性
8.2.1 定义块属性
8.2.2 插入带属性的块
8.2.3 修改属性定义
8.3 外部参照
8.3.1 附着外部参照
8.3.2 插入参考底图
8.3.3 绑定外部参照
8.3.4 剪裁外部参照
8.4 典型实例——插入平垫圈块
8.5 答疑解惑
第9章 尺寸标注
9.1 尺寸标注样式
9.1.1 尺寸标注的组成
9.1.2 新建标注样式
9.2 常用尺寸标注
9.2.1 线性标注
9.2.2 对齐标注
9.2.3 角度标注
9.2.4 坐标标注
9.2.5 弧长标注
9.2.6 圆心标记
9.2.7 半径标注
9.2.8 直径标注
9.3 快速标注的方法
9.3.1 基线标注
9.3.2 连续标注
9.3.3 快速标注
9.4 多重引线标注
9.4.1 创建多重引线样式
9.4.2 多重引线
9.5 编辑标注
9.5.1 编辑尺?标注
9.5.2 标注间距
9.5.3 标注打断
9.5.4 关联标注
9.6 典型实例——标注椭形压盖
9.7 答疑解惑

第一图书网, tushu007.com

第10章　三维绘图基础
10.1　三维绘图设置
10.1.1　autocad 2011三维建模工作空间
10.1.2　三维绘图的基本术语
10.1.3　使用三维坐标系
10.1.4　三维图形的分类
10.2　视觉样式
10.2.1　选择视觉样式
10.2.2　设置视觉样式
10.3　设置视点
10.3.1　使用对话框设置视点
10.3.2　使用罗盘设置视点
10.3.3　使用菜单设置视点
10.4　典型实例——设置法兰盘的视觉样式
10.5　答疑解惑
第11章　绘制三维图形
11.1　绘制三维线条
11.1.1　绘制三维点
11.1.2　绘制三维直线、射线和构造线
11.1.3　绘制三维样条曲线
11.1.4　绘制三维多段线
11.1.5　绘制三维螺旋线
11.2　绘制三维实体
11.2.1　绘制多段体
11.2.2　绘制长方体
11.2.3　绘制楔体
11.2.4　绘制球体
11.2.5　绘制圆柱体
11.2.6　绘制圆锥体
11.2.7　绘制圆环体
11.2.8　绘制棱锥体
11.3　创建三维网格
11.3.1　创建网格图元
11.3.2　创建三维面
11.3.3　创建旋转网格
11.3.4　创建平移网格
11.3.5　创建直纹网格
11.3.6　创建边界网格
11.4　典型实例——绘制哑铃模型
11.5　答疑解惑
第12章　三维对象的编辑
12.1　布尔运算
12.1.1　并集运算
12.1.2　差集运算
12.1.3　交集运算
12.1.4　干涉检查
12.2　实体操作

12.2.1　三维移动
12.2.2　三维旋转
12.2.3　对齐
12.2.4　三维对齐
12.2.5　三维镜像
12.2.6　三维阵列
12.3　编辑三维实体表面
12.3.1　拉伸面
12.3.2　移动面
12.3.3　偏移面
12.3.4　删除面
12.3.5　旋转面
12.3.6　倾斜面
12.3.7　复制面
12.4　编辑三维实体模型
12.4.1　剖切
12.4.2　加厚
12.4.3　圆角
12.4.4　倒角
12.5　典型实例——绘制方形茶几
12.6　答疑解惑
第13章　渲染三维对象
13.1　查看三维图形的效果
13.1.1　消隐图形
13.1.2　改变三维图形的曲面轮廓素线
13.1.3　以线框形式显示实体轮廓
13.1.4　改变实体表面的?滑度
13.2　设置光源
13.2.1　添加点光源
13.2.2　添加聚光灯
13.2.3　添加平行光
13.2.4　光域网灯光
13.3　设置材质
13.3.1　创建材质
13.3.2　编辑材质
13.4　渲染图形
13.4.1　渲染环境
13.4.2　渲染并保存图像
13.4.3　高级渲染设置
13.5　典型实例——渲染茶几
13.6　答疑解惑
第14章　autocad设计中心与信息查询
14.1　autocad设计中心介绍
14.1.1　打开设计中心
14.1.2　查看图形信息
14.1.3　使用设计中心插入对象
14.2　信息查询

第一图书网, tushu007.com

14.2.1　测量两点间的距离
14.2.2　计算面积
14.2.3　查询点坐标
14.2.4　时间查询
14.2.5　面域质量特性查询
14.2.6　显示对象的数据库信息
14.3　典型实例——计算凸轮的面积
14.4　答疑解惑
第15章　图形的输出和打印
15.1　创建和修改布局
15.1.1　创建布局
15.1.2　修改布局
15.2　打印设置
15.2.1　选择打印设备
15.2.2　选择图纸尺寸
15.2.3　指定打印区域
15.2.4　设置着色打印
15.2.5　设置打印位置
15.2.6　保存打印设置
15.2.7　打印样式表
15.3　发布图形
15.3.1　输出dwf文件
15.3.2　将图形发布到web页
15.4　典型实例——打印平面图
15.5　答疑解惑
第16章　综合实例：绘制机械零件图
16.1　设置绘图环境 16.2　绘制阀盖

第一图书网, tushu007.com

<<轻松学AutoCAD 2011绘图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com