

<<Visual Basic学习手册>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic学习手册>>

13位ISBN编号：9787121129964

10位ISBN编号：7121129965

出版时间：2011-4

出版时间：电子工业出版社

作者：明日科技

页数：512

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic学习手册>>

内容概要

本书以初学者为核心，全面介绍了使用Visual Basic进行程序开发的各种技术。

在内容排列上由浅入深，让读者循序渐进掌握编程技术；在内容讲解上结合丰富的图解和形象的比喻，帮助读者理解“晦涩难懂”的技术；在内容形式上附有大量的提示、技巧、说明、情景应用、实战练习等栏目，夯实读者的编程基础，丰富编程经验。

全书共分21章，其中，主要讲述了

Visual

Basic集成开发环境的搭建、使用开发环境、掌握语言基础、掌握算法和程序控制结构、熟悉数组与集合、熟练运用过程和函数、设计和美化窗体界面、掌握常用控件的使用、掌握ActiveX控件的使用、掌握鼠标键盘处理操作、熟悉模块和类模块、熟悉系统对象、设计和应用菜单、工具栏、状态栏、演绎不一样的对话框程序、掌握图形图像技术、掌握文件系统编程、学习数据库编程技术、学习网络编程技术以及学会程序调试和错误处理，最后，通过在线考试系统和学生成绩管理系统两个实战项目使读者将所学知识更好地应用到实际开发当中。

本书附有配套光盘。

光盘中提供本书所有程序的源代码、重点难点的实例视频录像。

其中，源代码全部经过精心测试，能够在Windows

2000、Windows XP、Windows Server 2003、Windows 7系统中编译和运行。

<<Visual Basic学习手册>>

书籍目录

第1篇 基础篇

第1章 初识Visual Basic

1.1 介绍Visual Basic

1.1.1 了解Visual Basic

1.1.2 追溯Visual Basic的发展历史

1.1.3 介绍Visual Basic版本

1.1.4 如何学好Visual Basic

1.2 认识Visual Basic的强大优势

1.2.1 面向对象的程序设计语言

1.2.2 事件驱动机制

1.2.3 可视化编程

1.2.4 软件集成式开发

1.2.5 强大的数据库访问功能

1.2.6 网络功能

1.2.7 联机帮助功能

1.3 熟悉身边的Visual Basic

1.3 成功案例

1.4 搭建Visual Basic开发环境

1.4.1 安装Visual Basic开发环境

1.4.2 启动Visual Basic开发环境

1.5 开发第一个Visual Basic

1.5 程序——你好程序

1.6 本章小结

第2章 熟悉Visual Basic 6.

第2章 开发环境

2.1 介绍Visual Basic 6.0的集成

2.1 开发环境

2.1.1 认识菜单栏——显示所有

2.1.1 可用的操作

2.1.2 使用工具栏快速调用

2.1.2 菜单栏命令

2.1.3 利用工具箱中的控件设计

2.1.3 程序

2.1.4 使用工程资源管理器显示工程2.1.4 中的资源

2.1.5 利用属性窗口设置对象的

2.1.5 属性

2.1.6 运用布局窗口设置窗体位置

2.1.7 在代码编辑窗口中书写程序

2.1.8 使用窗体设计器设计程序

2.1.8 界面

2.2 定制开发环境

2.2.1 定制开发环境

2.2.2 为开发环境提供鼠标滚轮

2.3 使用Visual Basic 6.0的帮助

2.3 系统

<<Visual Basic学习手册>>

- 2.3.1 安装与使用MSDN Library
- 2.3.2 使用Visual Basic的帮助
- 2.3.2 菜单——MSDN
- 2.4 创建Visual Basic应用程序——2.4 加法运算
- 2.4.1 创建工程文件
- 2.4.2 设计界面
- 2.4.3 编写代码
- 2.4.4 调试运行
- 2.4.5 保存工程
- 2.4.6 编译程序
- 2.5 实?练习
- 2.5.1 设置窗体宽度和高度
- 2.5.2 在“立即”窗口中显示输入的
- 2.5.2 信息
- 2.6 本章小结
- 第3章 掌握Visual Basic语言基础
- 3.1 简述对象概念
- 3.1.1 什么是对象
- 3.1.2 熟悉对象的属性
- 3.1.3 理解对象的方法
- 3.1.4 了解对象的事件
- 3.2 了解语句组成要素
- 3.2.1 认识Visual Basic中的关键字
- 3.2.2 掌握标识符的使用
- 3.3 掌握数据类型
- 3.3.1 基本数据类型
- 3.3.2 记录类型
- 3.3.3 枚举类型
- 3.4 学习使用变量
- 3.4.1 什么是变量
- 3.4.2 掌握变量的命名规则
- 3.4.3 声明变量
- 3.4.4 变量的作用域
- 3.4.5 理解静态变量的作用
- 3.4.6 处理变量同名问题
- 3.4.7 情景应用——实现两个
- 3.2.1 变量的交换（不借助第三个
- 3.2.1 变量）
- 3.5 学习使用常量
- 3.5.1 声明常量
- 3.5.2 局部常量和全局常量
- 3.5.3 情景应用——使用自定义
- 3.2.1 常量计算圆的面积
- 3.6 掌握运算符和表达式
- 3.6.1 学会使用运算符
- 3.6.2 了解表达式的构成
- 3.6.3 运算符的优先级

<<Visual Basic学习手册>>

3.7 熟悉代码编写规则

3.7.1 对象命名规则

3.7.2 代码书写规则

3.7.3 处理关键字冲突

3.7.4 了解代码注释规则

3.8 实战练习

3.8.1 用“+”运算符进行加法和

3.2.1 串联字符串

3.8.2 使用公用变量记录当前

3.2.1 登录用户

3.8.3 正确使用“&”和“+”

3.9 本章小结

第4章 掌握算法和程序控制结构

4.1 了解算法

4.1.1 什么是算法

4.1.2 熟悉算法的特点

4.1.3 算法的描述方法

4.1.4 了解程序三种控制结构

4.2 学习使用顺序结构

4.2.1 使用赋值语句给变量赋值

4.2.2 将用户数据输入到应用程序

4.2.3 将指定信息显示给用户

4.3 学习使用选择结构

4.3.1 单分支If...Then语句

4.3.2 双分支If...Then...Else语句

4.3.3 If语句的嵌套

4.3.4 多分支If...Then...ElseIf语句

4.3.5 利用Select Case语句处理

3.2.1 多分支控制结构

4.3.6 使用If函数简化程序

4.3.7 情景应用——十进制转换为

3.2.1 其他进制

4.4 学习使用循环结构

4.4.1 For...Next循环语句

4.4.2 For Each...Next循环语句

4.4.3 Do...Loop循环语句

4.4.4 掌握While...Wend循环

3.2.1 ?句

4.4.5 在应用程序中使用多重循环

4.4.6 学会选择结构与循环结构的

3.2.1 嵌套

4.4.7 情景应用——起泡排序

3.2.1 算法的实现

4.5 了解其他辅助控制语句

4.5.1 跳转语句GoTo

4.5.2 复用语句With...End With

4.5.3 退出语句Exit

<<Visual Basic学习手册>>

- 4.5.4 结束语句End
- 4.6 实战练习
 - 4.6.1 求100以内的素数
 - 4.6.2 用Do While语句求最大
 - 3.2.1 公约数和最小公倍数
 - 4.6.3 简单的加密解密算法
- 4.7 本章小结
- 第5章 熟悉数组与集合
 - 5.1 认识数组
 - 5.1.1 数组的概念
 - 5.1.2 数组与简单变量的区别
 - 5.1.3 了解数组的分类
 - 5.2 掌握静态数组的使用
 - 5.2.1 声明和使用一维数组
 - 5.2.2 理解二维数组
 - 5.2.3 定义多维数组
 - 5.2.4 了解数组中的数组
 - 5.2.5 情景应用——制作幼儿
 - 3.2.1 识字卡片
 - 5.3 熟悉动态数组的使用
 - 5.3.1 声明动态数组
 - 5.3.2 调用动态数组
 - 5.4 熟练运用数组的基本操作
 - 5.4.1 对数组元素进行初始化
 - 5.4.2 访问数组中的元素
 - 5.4.3 向数组中插入元素
 - 5.4.4 删除数组中的元素
 - 5.4.5 查找数组中的元素
 - 5.5 学习运用与数组相关的
 - 5.5 函数及语句
 - 5.5.1 利用Array函数给数组
 - 5.5.1 赋值
 - 5.5.2 利用UBound和LBound
 - 5.5.1 函数获得数组下标
 - 5.5.3 利用Split函数创建数组
 - 5.5.4 利用Option Base语句定义
 - 5.5.1 数组下标
 - 5.6 认识控件数组
 - 5.6.1 了解控件数组的概念
 - 5.6.2 声明控件数组
 - 5.6.3 调用控件数组
 - 5.6.4 情景应用——利用控件
 - 5.5.1 数组设置控件状态
 - 5.7 了解集合的使用
 - 5.7.1 集合的概念
 - 5.7.2 数据集合对象的应用
 - 5.8 实战练习

<<Visual Basic学习手册>>

- 5.8.1 利用数组随机抽取幸运
- 5.5.1 观众
- 5.8.2 利用数组实现矩阵转换
- 5.8.3 使用Split?数分隔明日
- 5.5.1 公司网址
- 5.9 本章小结
- 第6章 熟练运用过程和函数
- 6.1 简述过程的概念
- 6.2 掌握Sub过程的使用
 - 6.2.1 学会使用事件过程
 - 6.2.2 掌握通用过程
 - 6.2.3 调用Sub过程
- 6.3 掌握Function过程的使用
 - 6.3.1 Function过程概述
 - 6.3.2 调用Function过程
- 6.4 学习使用参数传递
 - 6.4.1 了解形式参数和实际参数
 - 6.4.2 理解值传递和地址传递
 - 6.4.3 传递数组的参数
 - 6.4.4 传递对象的参数
- 6.5 了解可选参数与可变参数
 - 6.5.1 什么是可选参数
 - 6.5.2 理解可变参数
- 6.6 学习过程的嵌套调用和递归
 - 6.6 调用
 - 6.6.1 过程的嵌套调用
 - 6.6.2 过程的递归调用
 - 6.7 了解Sub Main过程
 - 6.8 了解过程的作

<<Visual Basic学习手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>