

<<网络游戏美工制作教程>>

图书基本信息

书名：<<网络游戏美工制作教程>>

13位ISBN编号：9787121127175

10位ISBN编号：7121127172

出版时间：2011-1

出版时间：电子工业出版社

作者：王中州 编

页数：411

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网络游戏美工制作教程>>

### 内容概要

王中州主编的这本《网络游戏美工制作教程》以实例制作为示范，较全面地介绍了网络游戏美工所涉及的各个模块对应的理论和技能。

在以实例进行讲解时，注意到知识的相对完整性和系统性。

《网络游戏美工制作教程》共10章：第1章介绍网络游戏的历史和发展现状；第2章、第3章介绍游戏美工设计的基础和角色设计的具体环节；第4章、第5章、第6章介绍使用三维软件进行角色建模、模型展UV、贴图绘制的详细过程和方法技巧；第7章、第8章、第9章介绍使用三维软件进行场景建模和贴图、灯光材质的设置、角色骨骼系统的搭建和绑定；第10章介绍游戏中常用的特效设计和制作。

另外，本书配有电子资料包，详见前言。

《网络游戏美工制作教程》起点低、循序渐进、通俗易懂，读者在阅读后，能够较快入门，并在技术上得到提高。

# <<网络游戏美工制作教程>>

## 书籍目录

### 第1章 网络游戏发展历程概述

- 1.1 网络游戏的起源
- 1.2 国外网络游戏介绍
  - 1.2.1 美国——《魔兽世界》
  - 1.2.2 日本——《FFXI》
  - 1.2.3 韩国——《奇迹》
- 1.3 国内网络游戏介绍
  - 1.3.1 《征途》
  - 1.3.2 《开心农场》
- 1.4 网络游戏的类型
- 1.5 网络游戏的收费模式
- 1.6 网络游戏设计人员的职责和分工
  - 1.6.1 制作人
  - 1.6.2 游戏策划师
  - 1.6.3 游戏程序人员
  - 1.6.4 游戏美工
  - 1.6.5 游戏音乐师
- 1.7 游戏美工的准备
- 1.8 本章小结

### 第2章 游戏美工设计的基础

- 2.1 游戏美工的美术基础
  - 2.1.1 场景设计基础
  - 2.1.2 角色设计基础
  - 2.1.3 游戏界面设计基础
- 2.2 游戏美工的软件基础
  - 2.2.1 游戏美工需要掌握的二维软件
  - 2.2.2 游戏美工需要掌握的三维软件
- 2.3 网络游戏美工的制作流程
- 2.4 游戏美工的综合素质
  - 2.4.1 丰富的人文知识储备
  - 2.4.2 敏锐的洞察力
  - 2.4.3 团队合作精神
  - 2.4.4 不断地自我提升
- 2.5 本章小结

### 第3章 角色设计

- 3.1 角色设计构思
- 3.2 角色造型风格
  - 3.2.1 角色造型民族风格
  - 3.2.2 角色造型艺术风格
- 3.3 角色设计规范
  - 3.3.1 草图设计
  - 3.3.2 角色比例设计
  - 3.3.3 角色动作设计
  - 3.3.4 角色表情设计
  - 3.3.5 角色服饰设计

## <<网络游戏美工制作教程>>

### 3.4 角色运动

#### 3.4.1 角色运动规律

#### 3.4.2 角色运动的时间

#### 3.4.3 角色运动的空间

#### 3.4.4 角色运动时间与空间的关系

#### 3.4.5 角色运动绘制方法

### 3.5 本章小结

#### 课后练习

## 第4章 角色建模

### 4.1 角色设计参考图

## 4.2 游戏建模规则

#### 4.2.1 布线规则

#### 4.2.2 模型面数规范

### 4.3 3ds Max建模常用功能键

### 4.4 角色建模方法

#### 4.4.1 结构建模法

#### 4.4.2 线面建模法

#### 4.4.3 局部建模法

### 4.5 角色头部建模实例制作

### 4.6 角色身体建模实例制作

### 4.7 应用Cloth制作角色服装实例

### 4.8 本章小结

#### 课后练习

## 第5章 模型展UV

## 第6章 贴图绘制

## 第7章 场景制作

## 第8章 灯光与渲染

## 第9章 角色动画制作

## 第10章 游戏特效制作

## <<网络游戏美工制作教程>>

### 编辑推荐

网络游戏开发中对游戏美工的需求量极大，但目前游戏美工队伍良莠不齐，如何使游戏制作规范化和流程化是当务之急。

王中州主编的这本《网络游戏美工制作教程》将结合众多游戏设计师实践和多年工作经验进行详细讲解和示范，使有志于从事游戏美工行业的人士和三维爱好者从中受益。

《网络游戏美工制作教程》采用理论和案例教学方式，通过对网络游戏具体制作内容的讲解，深入浅出地学习网络游戏中涉及三维制作的具体模块，具有通俗易懂、实用和技巧性强的特点。

<<网络游戏美工制作教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>