

<<Flex 4.0 RIA开发宝典>>

图书基本信息

书名：<<Flex 4.0 RIA开发宝典>>

13位ISBN编号：9787121126246

10位ISBN编号：7121126249

出版时间：2011-2

出版时间：电子工业出版社

作者：赵一飞

页数：475

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flex 4.0 RIA开发宝典>>

内容概要

RIA——“富互联网应用”技术是目前及今后互联网发展不可逆转的方向和趋势，Flex又是最为流行的RIA开发技术之一。

《Flex4.0RIA开发宝典》由赵一飞主编，分为几个部分，从零起步，深入浅出，结合大量实例详细介绍Flex 4.0的基本概念、语法、新特性及Flex的开发工具等。

ActionScript语法作为开发Flex项目的基础，学习它是学习Flex开发的前提和重要基石，书中对ActionScript 3.0语法进行了系统的讲解。

最后的两个使用Flex技术开发企业级项目的实例，可使读者对Flex的实践和应用有更深入的认识，具有很高的学习和参考价值。

《Flex4.0RIA开发宝典》由多年从事Flash和Flex开发的技术人员和教学人员共同编写，适合Flex程序员、RIA爱好者、各大专院校相关专业学生和具有一定编程经验的交互媒体设计师等读者阅读参考。

<<Flex 4.0 RIA开发宝典>>

书籍目录

第1部分 Flex基础篇 第1章 Flex技术概述 第2章 熟悉Flash Builder 4 开发环境第2部分 ActionScript语法篇 第3章 ActionScript 3.0语法基础 第4章 ActionScript 3.0 程序结构 第5章 常用ActionScript 3.0 核心类概览 第6章 正则表达式 第7章 函数 第8章 ActionScript 3.0面向对象编程 第9章 处理显示对象 第10章 异常和错误的捕获与处理第3部分 Flex进阶篇 第11章 Flex可视化组件基础 第12章 Flex常用组件概览 第13章 Flex 程序设计进阶 第14章 Flex模块化编程 第15章 图表组件第4部分 Flex实践篇 第16章 第一个Flex程序 第17章 使用多种方法创建应用程序 第18章 ActionScript 3.0程序结构应用实例 第19章 Math类应用实例 第20章 Array类应用实例 第21章 String类应用实例 第22章 Date类和Timer类应用实例 第23章 正则表达式应用实例 第24章 函数应用实例 第25章 显示对象应用实例 第26章 XML相关应用实例 第27章 网络与通信 第28章 控制组件操作实践 第29章 文本组件操作实践 第30章 数据容器类组件操作实践 第31章 布局控制与布局组件操作实践第5部分 Flex企业级项目篇 第32章 Flex开发企业局域网应用实例解析 第33章 利用Flex和PHP创建网站视频发布系统

<<Flex 4.0 RIA开发宝典>>

编辑推荐

《Flex 4.0 RIA开发宝典》由多年从事flash和flex开发的技术人员和教学人员共同编写，适合flex程序员、ria爱好者、各大专院校相关专业学生和具有一定编程经验的交互媒体设计师等读者阅读参考。

<<Flex 4.0 RIA开发宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>