

<<21天学通C#>>

图书基本信息

书名：<<21天学通C#>>

13位ISBN编号：9787121124556

10位ISBN编号：7121124556

出版时间：2011-7

出版时间：电子工业出版社

作者：秦婧

页数：412

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;21天学通C#&gt;&gt;

## 内容概要

C#语言是一种面向对象的、安全的、现代的计算机编程语言。其结构清晰、效率高、功能强，目标是想拥有C++的执行效率和运算能力，同时也具备像Visual Basic一样的易用性。

本书分为六篇共21章的内容。

其中第一篇是C#基础语言篇，主要包括C#概述、变量和表达式、流程控制、C#面向对象基础知识、面向对象的关键技术、.NET内置对象、调试和异常处理；第二篇的主要内容是C#的Windows编程，讲解Windows编程基础、使用Windows

Forms和对话框、Windows应用程序的部署；第三篇主要分析C#

Web开发的内容，主要包括Web应用程序开发、Web应用程序的调试和异常处理、Web应用程序的部署和配置、Web应用程序的安全性和用C#开发Web

Service；第四篇是数据操作篇，主要内容包括ADO.NET基础知识、XML编程和数据绑定技术；第五篇是C#高级编程篇，主要包括文件和注册表操作、多线程和同步；最后一篇为综合篇，用文章发布系统演示如何使用C#进行实例开发。

本书的特点是简单易懂、内容全面、实例多、详细地介绍了C#语言的基础和ADO.NET的相关知识。

## 书籍目录

## 第一篇 C#基础语言篇

## 第1章 C#概述

## 1.1 认识C#

## 1.1.1 C#的由来

## 1.1.2 C#的特点

## 1.1.3 C#与C++的区别

## 1.2 .NET的体系结构

## 1.2.1 虚拟执行系统VES

## 1.2.2 元数据

## 1.2.3 通用语言规范CLS

## 1.2.4 类型系统CTS

## 1.3 C#开发工具Visual Studio简介

## 1.3.1 Visual Studio的发展历史

## 1.3.2 用Visual Studio 2010开发C#的优点

## 1.3.3 Visual Studio 2010的安装

## 1.3.4 Visual Studio 2010的界面介绍

## 1.4 第一个Windows应用程序

## 1.4.1 什么是Windows应用程序

## 1.4.2 开发Hello World Windows应用程序

## 1.5 第一个Web应用程序

## 1.5.1 什么是Web应用程序

## 1.5.2 开发Hello World Web应用程序

## 1.6 Windows应用程序和Web应用程序的区别

## 1.7 小结

## 1.8 习题

## 第2章 变量和表达式

## 2.1 认识数据类型

## 2.1.1 值类型

## 2.1.2 引用类型

## 2.1.3 创建和使用数组

## 2.1.4 类型转换

## 2.2 变量和常量

## 2.2.1 命名变量

## 2.2.2 声明和使用变量

## 2.2.3 声明和使用常量

## 2.3 运算符的应用

## 2.3.1 算术运算符

## 2.3.2 赋值运算符

## 2.3.3 其他常用运算符

## 2.4 装箱和拆箱

## 2.4.1 装箱

## 2.4.2 拆箱

## 2.5 小结

## 2.6 习题

## 第3章 流程控制

## <<21天学通C#>>

### 3.1 布尔逻辑的运算

#### 3.1.1 位运算符

#### 3.1.2 布尔运算

#### 3.1.3 运算符的优先级

### 3.2 goto跳转语句

### 3.3 分支选择结构

#### 3.3.1 if条件语句

#### 3.3.2 switch多分支条件语句

### 3.4 循环结构

#### 3.4.1 while循环

#### 3.4.2 do...while循环

#### 3.4.3 for循环

#### 3.4.4 break跳转语句

#### 3.4.5 continue跳转语句

### 3.5 小结

### 3.6 习题

## 第4章 C#面向对象基础知识

### 4.1 面向对象编程的原理

### 4.2 事物的抽象集合——类

#### 4.2.1 类的声明

#### 4.2.2 类的成员和成员的声明

#### 4.2.3 类的成员的访问

#### 4.2.4 类的继承

### 4.3 事物的具体化个例——对象

#### 4.3.1 对象的声明和访问

#### 4.3.2 类与对象的关系

.....

第二篇 C#Windows 编程篇

第三篇 C#Web 开发篇

第四篇 数据操作篇

第五篇 C#高级编程篇

第六篇 C#综合实例篇

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>