

<<计算机生成兵力智能决策方法及其应用>>

图书基本信息

书名：<<计算机生成兵力智能决策方法及其应用>>

13位ISBN编号：9787121123795

10位ISBN编号：7121123797

出版时间：2011-1

出版时间：电子工业出版社

作者：杨瑞平，黄晓冬 编著

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机生成兵力智能决策方法及>>

内容概要

本书将作战仿真系统开发、计算机生成兵力应用和智能决策方法紧密结合起来，从理论上对智能决策方法进行了探讨，同时又给出了每一种方法在计算机生成兵力智能决策中的应用实例。

主要内容包括：基于规则推理系统的方法，基于人工神经网络的方法，基于有限状态机的方法，基于贝叶斯网络的方法，基于多Agent系统的方法，基于语境推理的方法，基于案例推理的方法，基于遗传算法的方法。

书中实例既有国外典型的基于计算机生成兵力的作战仿真系统，也有作者多年来从事智能决策研究和计算机生成兵力建模研究的成果。

本书内容翔实，实用性强，特别适合从事计算机生成兵力研究的高校师生和研究人员学习和参考，同时可作为高等院校仿真专业、军事仿真系统研究和开发人员的教材或参考书，也可作为从事分布式交互仿真的科技工作者的参考用书。

<<计算机生成兵力智能决策方法及>>

作者简介

杨瑞平

男，湖北浠水县人。

1991年至1995年在甘肃工业大学学习，获机械电子工程专业学士学位；1999年至2006年在装甲兵工程学院学习，分别获军事装备硕士学位和武器系统与运用工程专业博士学位。

<<计算机生成兵力智能决策方法及>>

书籍目录

第1章 概述 1.1 智能决策的含义 1.2 智能决策与计算机生成兵力 1.3 与决策相关的作战行为 1.3.1 决策与指挥控制 1.3.2 决策与指挥自动化系统 1.4 决策行为 1.4.1 任务规划 1.4.2 战术决策 1.4.3 机动行为决策 1.4.4 火力行为决策 1.4.5 作战行动协同决策 1.5 智能决策的必要条件 1.5.1 对战场地理信息系统的要求 1.5.2 对装备模型的要求 1.6 决策知识的获取 1.6.1 决策知识来源 1.6.2 知识获取过程 1.6.3 人工知识获取 1.6.4 自动知识获取 1.7 作战仿真系统中决策知识的表示原则 1.8 智能决策的特点第2章 CGF体系结构第3章 基于规则推理系统的方法第4章 基于人工神经网络的方法第5章 基于有限状态机的方法第6章 基于贝叶斯网的方法第7章 基于多Agent系统的方法第8章 基于语境推理的方法第9章 基于案例推理的方法第10章 基于遗传算法的方法第11章 混合推理方法第12章 外军作战仿真中的CGF智能决策第13章 典型的CGF开发和应用软件第14章 坦克CGF的智能决策第15章 水面舰艇CGF的智能决策参考文献

<<计算机生成兵力智能决策方法及>>

编辑推荐

《计算机生成兵力智能决策方法及其应用》将作战仿真系统开发、CGF应用和智能决策方法紧密结合起来，力图从作战仿真的角度来阐述CGF的智能决策及其应用。

全书共分为15章。

第1章介绍智能决策的基本含义及其相关内容，阐述了在作战仿真中，CGF采用人工智能决策方法描述人的行为的必要性和重要性。

第2章提出了适合于人思维过程的CGF体系结构。

第3章到第10章分别论述了基于规则推理系统的方法、基于人工神经网络的方法、基于有限状态机的方法、基于贝叶斯网的方法、基于多Agent系统的方法、基于语境推理的方法、基于案例推理的方法和基于遗传算法的方法及其在CGF智能决策中的应用。

第11章主要叙述了不同推理方法相结合所产生的推理机制及其在CGF智能决策中的应用。

第12章介绍了国内外典型的CGF作战仿真系统及智能决策方法在这些系统中的应用。

第13章介绍了目前国内应用最为广泛的两个商用CGF软件STAGE和VR FORCE及其应用实例。

第14章和第15章介绍了两个典型的CGF。

智能决策方法的应用。

《计算机生成兵力智能决策方法及其应用》适合于从事分布式交互仿真的科技工作者参考，特别适合于从事CGF研究的科技工作者参考。

<<计算机生成兵力智能决策方法及>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>