

<<NET 4.0面向对象编程漫谈>>

图书基本信息

书名：<<NET 4.0面向对象编程漫谈>>

13位ISBN编号：9787121119156

10位ISBN编号：7121119153

出版时间：2010-10

出版时间：电子工业出版社

作者：金旭亮

页数：339

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<NET 4.0面向对象编程漫谈>>

内容概要

《NET 4.0面向对象编程漫谈（应用篇）》《应用篇》选取在实际开发中有着广泛应用前景、同时又在.NET 4.0中有重要创新的“进程通信”、“多线程与并行计算”、“代码协定”、“托管可扩展性框架”和“动态编程特性”等内容进行深入和系统的介绍，掌握这些技术有助于读者开发具有高性能和高扩展性的软件系统。

阅读《NET 4.0面向对象编程漫谈（应用篇）》要求读者具备一定的实际开发经验，并且已经掌握了《NET 4.0面向对象编程漫谈（应用篇）》《基础篇》所介绍的相关技术，不适合于.NET技术的初学者。

<<NET 4.0面向对象编程漫谈>>

作者简介

金旭亮，计算机应用专业硕士，1993年本科毕业于广西大学，1999年考入北京理工大学计算机系，毕业后留校任教。

主要研究领域为面向对象技术与软件工程，具有十多年的软件开发实践经验。

高度关注中国计算机教育问题，在北京理工大学主讲软件开发系列课程，其所进行的教学改革探索实践引发了广泛的社会关注。

计划撰写一系列的软件技术书籍，以促进软件技术成果的传播与普及。

已出版之主要著作：《网站建设教程》高等教育出版社2003；《编程的奥秘——.NET软件技术学习与实践》电子工业出版社2006。

<<NET 4.0面向对象编程漫谈>>

书籍目录

前言第4篇 进程、线程技术与并行计算第15章 进程与进程间通信15.1 操作系统的进程与线程管理15.2 进程的启动与终止15.3 进程通信第16章 多线程开发技术基础16.1 直观了解多线程编程16.2 线程的创建、启动和停止16.3 Windows操作系统线程调度策略16.4 向线程函数传送信息的方式16.5 线程统一取消模型第17章 线程同步与并发访问共享资源17.1 死锁与数据存取错误17.2 锁17.3 等待句柄17.4 倒计时计数器——CountDownEvent17.5 分阶段同步——Barrier17.6 线程池17.7 线程局部存储区17.8 线程安全的数据结构17.9 线程同步方法小结第18章 跨线程访问可视化控件18.1 UI线程与可视化控件18.2 跨线程访问可视化控件的基本方法18.3 详解WPF线程模型18.4 使用BackgroundWorker组件18.5 线程上下文详解18.6 WCF跨线程更新用户界面18.7 Silverlight线程模型第19章 并行计算技术基础19.1 并行计算概述19.2 .NET 4.0中的并行计算组件19.3 任务并行库原理及应用19.4 并行执行的LINQ查询19.5 并行计算的应用实例分析第4篇 构造拥抱变化的系统第20章 反射20.1 反射技术基础20.2 数据类型的奥秘——Type类20.3 动态对象创建与方法调用20.4 基于反射开发支持插件的系统第21章 基于Attribute的开发与技术应用21.1 Attribute介绍21.2 编写自己的Attribute21.3 使用.NET基类库预定义Attribute21.4 代码协定21.5 单元测试第22章 Managed Extensibility Framework技术及应用22.1 与MEF的第一次握手22.2 理解MEF的核心概念22.3 基于部件构建MEF应用程序22.4 使用部件的元数据22.5 应用MEF实现WPF应用程序界面的动态组合22.6 Silverlight 4中的MEF开发22.7 应用MEF技术按需装配Silverlight 4应用程序第23章 迈进动态编程的世界23.1 随机应变的对象23.2 奇特的dynamic类型23.3 DLR探秘23.4 创建自己的动态类型23.5 集成静态和动态编程语言附录B 本书所介绍.NET4.0与C# 4.0新特性一览表3附录C 本书缩略语索引参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>