

## <<UG NX 7.0完全自学与速查手册>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX 7.0完全自学与速查手册>>

13位ISBN编号：9787121114250

10位ISBN编号：7121114259

出版时间：2010-8

出版时间：电子工业出版社

作者：温正，张小勇 主编

页数：505

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX 7.0完全自学与速查手册>>

### 前言

UG (Unigraphics) 是美国UGS公司推出的CAD/CAM/CAE一体化集成软件, 它汇集了美国航空航天和汽车工业的专业经验, 是UGS公司的主导产品。

目前, UG在航空航天、汽车、通用机械、工业设备、医疗器械, 以及其他高科技应用领域的机械设计和模具加工自动化的市场上已经得到了广泛的应用。

UG NX 7.0是目前UG公司推出的最新的版本, 较以前的版本, 在性能方面有了一定的改善, 克服了以前版本中一些不尽如人意的地方。

此外UG NX 7.0和之前的版本相比, 新增“HD3D”和同步建模技术增强功能, 创新、开放性的快速、精确可视化分析解决方案, 进一步巩固NX以突破性同步建模技术建立的领先地位。

UG NX 7.0融入了各行业需用的各个模块, 涵盖了产品设计、工程和制造、结构分析、运动仿真等, 为产品从研发到生产的整个过程提供了一个数字化平台, 工程师可以通过这个数字化平台使很多烦琐的事变得方便快捷, 和传统的研发过程相比, 大大缩短了研发周期。

本书主要介绍了UG NX 7.0的曲线功能、草图功能、实体造型、曲面创建、工程图绘制、装配功能、钣金功能、模具功能, 最后还以复杂实例介绍了复杂模型的创建与装配、复杂钣金件和曲面造型的创建方法。

本书分为两大部分, 共14章, 由浅入深、环环相扣, 主要内容安排如下。

第一部分为基础篇。

第1章介绍了UG NX 7.0的基本模块分类, 并介绍了UG NX软件的特点、UG NX基础操作和工作环境用户化方法。

第2章介绍了UG NX各菜单中所包含的命令, 为以后的学习打下了良好的基础。

第3章介绍了UG NX的点构造器、矢量构造器、平面构造器、坐标系构造器、点捕捉功能和定位功能。

第4章介绍了基本曲线中的各个命令, 如点、直线等, 还介绍了特征曲线的创建方法、曲线操作的方法和曲线的编辑方法。

第5章介绍了草图的创建方法、草图的约束方法和草图的操作。

第6章介绍了基准特征和基本特征的创建、扫描特征的创建、详细特征的运用和特征操作。

第7章介绍了装配的基本概念、术语、装配导航器、装配工具栏、装配的配对条件、自底向上和自顶向下的装配方法。

第8章介绍了工程图的参数和预设置、图纸的操作、视图操作和尺寸标注。

第9章介绍了曲面设计的基本概念、自由曲面的创建和自由曲面的编辑。

第10章介绍了钣金设计的基本概念、钣金各种设计特征的创建。

第11章介绍了注塑模向导的基本概念、注塑模向导的菜单运用和产品模具创建的一般过程。

第二部分为综合设计实例篇。

第12章介绍了摩托车发动机各零件的创建方法及其装配方法。

第13章通过计算机机箱侧板的创建介绍了复杂钣金件的创建方法。

第14章通过机油桶的创建介绍了复杂曲面的造型方法。

## <<UG NX 7.0完全自学与速查手册>>

### 内容概要

本书介绍了集成设计软件UG NX 7.0的基本功能和使用方法，由浅入深、图文并茂地全面剖析了UG NX软件的各种基本操作、技巧和常用功能，使读者能更快捷、更熟练、更全面地掌握UG NX的基本功能和使用方法。

本书一共分为两个部分，共14章，第一部分为基础篇，主要介绍了UG NX的各种操作，分别为UG NX简介、UG NX常用菜单、UG NX常用工具、UG

NX建模基础、草图绘制、三维实体建模、装配设计、工程图、曲面设计、钣金设计、注塑模具设计；第二部分为综合设计实例篇，分别介绍了摩托车发动机的创建及装配、计算机机箱侧板的创建和机油桶复杂曲面造型等。

配书光盘包含了书中案例所采用的模型部件文件和具体的操作视频，供读者在阅读本书时进行操作练习和参考。

本书结构严谨、条理清晰、重点突出，非常适合广大UG NX

初、中级读者使用，同时也可作为大中专院校、高职院校机械类专业，以及社会相关培训班的教材。

## <<UG NX 7.0完全自学与速查手册>>

### 书籍目录

#### 基础篇

#### 第1章 UG NX 7.0简介

##### 1.1 UG NX概述

##### 1.2 UG基本操作

###### 1.2.1 UG NX的启动

###### 1.2.2 初识图形工作界面

###### 1.2.3 UG对话框

###### 1.2.4 快速拾取和预选加亮

###### 1.2.5 选择过滤器

###### 1.2.6 UG文件要求

##### 1.3 工作环境用户化

###### 1.3.1 工作环境定制方法

###### 1.3.2 角色方法

###### 1.3.3 软件操作流程

##### 1.4 本章小结

#### 第2章 UG基本操作

#### 第3章 UG常用工具

#### 第4章 UG曲线建模基础

#### 第5章 草图绘制

#### 第6章 三维实体建模

#### 第7章 装配设计

#### 第8章 工程图

#### 第9章 曲面设计

#### 第10章 钣金设计

#### 第11章 模具设计

#### 综合设计实例篇

#### 第12章 机械设计之摩托车发动机设计

#### 第13章 钣金设计之机箱侧板设计

#### 第14章 造型设计之机油桶设计

## <<UG NX 7.0完全自学与速查手册>>

### 编辑推荐

基础+案例+经验=快速入门与应用

操作视频讲解素材文件支持

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>