

<<SolidWorks 2010中文版从入>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks 2010中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787121107986

10位ISBN编号：7121107988

出版时间：2010-6

出版时间：电子工业出版社

作者：张云杰

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

SolidWorks公司是一家专门从事三维机械设计、工程分析、产品数据管理软件研发和销售的国际性公司。

其产品SolidWorks是世界上第一套基于Windows系统开发的三维CAD软件，它是一套完整的3D CAD产品设计解决方案，即在一个软件包中提供所有必要的机械设计、验证、运动模拟、数据管理和交流工具。

该软件以参数化特征造型为基础，具有功能强大、易学易用等特点，是当前最优秀的三维CAD软件之一。

在SolidWorks的最新版本SolidWorks 2010中文版中，针对多种功能进行了大量的补充和更新，使用户可以更加方便地进行设计。

为了使用户尽快掌握SolidWorks 2010的使用和设计方法，笔者集多年使用SolidWorks的设计经验，编写了本书。

本书以Solid Works的最新版本Solid Works 2010中文版为平台，通过大量的范例讲解，诠释应用Solid Works 2010中文版进行设计的方法和技巧。

全书共分为12章，主要包括以下内容：Solid Works 2010的入门、参考几何体、草图绘制、特征设计、零件形变特征、阵列和镜向特征、曲线和曲面设计、装配体设计、工程图设计、钣金设计、焊件设计、渲染输出和应力分析。

笔者希望能够以点带面，展现出Solid Works 2010中文版的精髓，使用户看到完整的设计过程，进一步加深对Solid Works各模块的理解和认识，体会Solid Works优秀的设计思想和设计功能，从而能够在以后的工程项目中熟练地应用Solid Works。

本书结构严谨、内容丰富、语言规范，实例侧重于实际设计，实用性强，主要针对使用Solid Works 2010中文版进行设计和加工的广大初、中级用户，可以作为设计实践的指导用书，也可作为立志学习Solid Works进行产品设计和加工的用户培训教程，还可作为大专院校计算机辅助设计课程的教材。

本书由云杰漫步多媒体科技CAX设计教研室策划，教研室主任张云杰编著，参加编写的还有尚蕾、张云静、郝利剑、赵果、贺安、董闯、宋志刚、李海霞、焦淑娟等，在此感谢出版社的编辑和老师们的协助。

由于时间仓促，书中难免有疏忽之处，在此，笔者对广大读者表示歉意，望广大读者不吝赐教，对书中的不足之处予以指正。

<<SolidWorks 2010中文版从入>>

内容概要

Solid Works是世界上第一套基于Windows系统开发的三维CAD软件，该软件以参数化特征造型为基础，具有功能强大、易学易用等特点，Solid Works 2010是其最新版本。

《SolidWorks 2010（中文版）从入门到精通》从Solid Works 2010的启动讲起，详细介绍了其基本操作、参考几何体、草图绘制、特征设计、零件形变特征、阵列和镜向特征、曲线和曲面设计、装配体设计、工程图设计、钣金设计、焊件设计、渲染输出和应力分析等内容。

《SolidWorks 2010（中文版）从入门到精通》结构严谨、内容翔实、知识全面、可读性强，设计范例实用性强、专业性强、步骤明确，是广大读者快速掌握Solid Works 2010k中文版的自学实用指导书，也可作为大专院校计算机辅助设计课程的指导教材。

书籍目录

第1章 SolidWorks2010基础1.1 SolidWorks概述和启动1.1.1 背景和发展1.1.2 主要设计特点1.1.3 启动SolidWorks20101.2 SolidWorks2010的主要新增功能1.2.1 工程图方面和装配方面1.2.2 建模方面1.2.3 用户界面和其他方面1.3 操作界面1.3.1 界面概述1.3.2 菜单栏1.3.3 HJ具栏1.3.4 状态栏1.3.5 管理器窗口1.3.6 任务窗口1.4 文件基本操作1.4.1 新建文件1.4.2 打开文件1.4.3 保存文件1.4.4 J且出SolidWorks2010第2章 参考几何体2.1 参考坐标系2.1.1 原点2.1.2 参考坐标系的属性设置2.1.3 修改和显示参考坐标系2.2 参考基准轴2.2.1 临时轴2.2.2 参考基准轴的属性设置2.2.3 显示参考基准轴2.3 参考基准面2.3.1 参考基准面的属性设置2.3.2 修改参考基准面2.4 基准点2.5 参考几何体设计范例2.5.1 建立基准面2.5.2 建立基准轴2.5.3 建立坐标系2.5.4 建立基准点第3章 草图绘制3.1 草图基本知识3.1.1 图形区域3.1.2 绘制草图的流程3.1.3 草图选项3.1.4 草图绘制工具3.1.5 光标3.2 绘制草图3.2.1 直线3.2.2 圆3.2.3 圆弧3.2.4 椭圆和椭圆弧3.2.5 矩形和平行四边形3.2.6 抛物线3.2.7 多边形3.2.8 点3.2.9 中心线3.2.10 样条曲线3.3 编辑草图3.3.1 剪切、复制、粘贴草图3.3.2 移动、旋转、缩放、复制草图3.3.3 剪裁草图3.3.4 延伸草图3.3.5 分割、合并草图3.3.6 派生草图3.3.7 转换实体引用3.3.8 等距实体3.4 3D草图3.4.1 简介3.4.2 3D直线3.4.3 3D圆角3.4.4 3D样条曲线3.4.5 3D草图点3.4.6 面部曲线3.5 标注尺寸3.5.1 智能尺寸3.5.2 自动标注草图尺寸3.5.3 修改尺寸3.6 草图范例3.6.1 进入草图绘制状态3.6.2 绘制草图第4章 特征设计4.1 拉伸特征4.1.1 拉伸凸台 / 基体特征4.1.2 拉伸切除特征4.2 旋转凸台 / 基体特征4.2.1 旋转凸台, 基体特征的属性设置4.2.2 旋转凸台, 基体特征的操作步骤4.3 扫描特征4.3.1 扫描特征使用的规则4.3.2 扫描特征的使用方法4.3.3 扫描特征的属性设置4.3.4 扫描特征的操作步骤4.4 放样特征4.4.1 放样特征的使用方法4.4.2 放样特征的属性设置4.4.3 放样特征的操作步骤4.5 筋特征4.5.1 筋特征的属性设置4.5.2 筋特征的操作步骤4.6 孔特征4.6.1 孔特征的属性设置4.6.2 孔特征的操作步骤4.7 圆角特征4.7.1 圆角特征的生成规则4.7.2 圆角特征的属性设置4.7.3 圆角特征的操作步骤4.8 倒角特征4.8.1 倒角特征的属性设置4.8.2 倒角特征的操作步骤4.9 抽壳特征4.9.1 抽壳特征的属性设置4.9.2 抽壳特征的操作步骤4.10 特征设计范例4.10.1 生成环面蜗杆的轮齿4.10.2 利用拉伸切除特征修正模型4.10.3 利用拉伸凸台, 基体特征生成各个轴段4.10.4 利用拉伸切除特征生成键槽4.10.5 生成倒角特征第5章 零件形变编辑5.1 弯曲特征5.1.1 弯曲特征的属性设置5.1.2 生成弯曲特征的操作步骤5.2 压凹特征5.2.1 压凹特征的属性设置5.2.2 生成压凹特征的操作步骤5.3 变形特征5.3.1 变形特征的属性设置5.3.2 变形特征的操作步骤5.4 拔模特征5.4.1 拔模特征的属性设置5.4.2 生成拔模特征的操作步骤5.5 圆顶特征5.5.1 圆顶特征的属性设置5.5.2 生成圆顶特征的操作步骤5.6 零件变形范例5.6.1 创建基体拉伸5.6.2 创建圆顶特征5.6.3 创建弯曲一锥削特征5.6.4 创建弯曲一伸展特征5.6.5 创建旋转体及圆周阵列5.6.6 创建压凹特征第6章 阵列与镜向编辑6.1 草图阵列6.1.1 草图线性阵列6.1.2 草图圆周阵列6.2 特征阵列6.2.1 特征线性阵列6.2.2 特征圆周阵列6.2.3 表格驱动阵列6.2.4 草图驱动阵列6.2.5 曲线驱动阵列6.2.6 填充阵列6.3 零部件阵列6.3.1 零部件的线性阵列6.3.2 零部件的圆周阵列6.3.3 零部件的特征驱动6.4 镜向编辑6.4.1 镜向草图6.4.2 镜向特征6.4.3 镜向零部件6.5 阵列与镜向范例6.5.1 生成拉伸特征6.5.2 镜向特征6.5.3 线性阵列特征6.5.4 圆周阵列第7章 曲线和曲面设计7.1 曲线设计7.1.1 投影曲线7.1.2 组合曲线7.1.3 螺旋线和涡状线7.1.4 通过xyz点的曲线7.1.5 通过基准点的曲线7.1.6 分割线7.2 曲面设计7.2.1 拉伸曲面7.2.2 旋转曲面7.2.3 扫描曲面7.2.4 放样曲面7.2.5 等距曲面7.2.6 延展曲面7.3 曲面编辑7.3.1 圆角曲面7.3.2 填充曲面7.3.3 中面7.3.4 延伸曲面7.3.5 剪裁曲面7.3.6 替换面7.3.7 删除面7.4 曲面设计范例7.4.1 建立瓶底突起部分7.4.2 圆周阵列形成基本形状7.4.3 缝合曲面并加厚第8章 装配体设计8.1 装配体设计基本设置8.1.1 插入零部件的属性设置8.1.2 设计装配体的两种方式8.2 装配体的干涉检查8.2.1 干涉检查的功能8.2.2 干涉检查的属性设置8.2.3 干涉检查的操作步骤8.3 爆炸视图8.3.1 爆炸视图的属性设置8.3.2 编辑爆炸视图8.3.3 生成爆炸视图的操作步骤8.3.4 爆炸与解除爆炸8.4 轴测剖视图8.4.1 轴测剖视图的属性设置8.4.2 生成轴测剖视图的操作步骤8.5 复杂装配体中零部件的压缩状态8.5.1 压缩状态的种类8.5.2 生成压缩状态的操作步骤8.6 装配体统计8.6.1 装配体统计的信息8.6.2 生成装配体统计的操作步骤8.7 制作动画8.7.1 运动算例基础介绍8.7.2 旋转动画8.7.3 装配体爆炸动画8.7.4 距离或角度配合动画8.7.5 视像属性动画8.7.6 物理模拟动画8.7.7 插值模式动画8.7.8 播放、录制动画8.8 装配设计范例8.8.1 插入固定零件8.8.2 安装蜗杆轴系8.8.3 安装蜗轮轴系8.8.4 安装上箱体及附件8.8.5 制作爆炸视图动画第9章 钣金设计基础9.1 基本术语9.1.1 折弯系数9.1.2 折弯系数表9.1.3 K因子9.1.4 折弯扣除9.2 钣金特征和零件设计9.2.1 生成钣金

零件9.2.2 将现有零件转换为钣金零件9.3 编辑钣金特征9.3.1 切口9.3.2 展开9.3.3 折叠9.3.4 放样折弯9.4 钣金成形工具9.4.1 成形工具的属性设置9.4.2 使用成形工具生成钣金零件的操作步骤9.4.3 定位成形工具的操作步骤9.5 钣金设计范例9.5.1 生成基体法兰9.5.2 添加斜接法兰9.5.3 镜向钣金9.5.4 添加边线法兰9.5.5 镜向特征9.5.6 添加和折弯薄片9.5.7 添加穿过折弯的切除9.5.8 生成闭合角第10章 工程图设计基础10.1 工程图概述和基本设置10.1.1 工程图概述10.1.2 工程图线型设置10.1.3 工程图图层设置10.1.4 图纸格式设置10.1.5 编辑图纸格式10.2 工程图文件10.2.1 设置多张工程图纸10.2.2 激活图纸10.2.3 删除图纸10.3 工程视图10.3.1 标准三视图10.3.2 投影视图10.3.3 剪裁视图10.3.4 局部视图10.3.5 剖面视图10.3.6 旋转剖视图10.3.7 断裂视图10.3.8 相对视图10.4 尺寸标注10.4.1 尺寸标注概述.....第11章 焊舍近求件设计第12章 渲染输出和应力分析

编辑推荐

《SolidWorks 2010 (中文版) 从入门到精通》内容立足于Solid Works 2010的机械设计，针对不同模块的设计进行介绍，并告诉读者如何贯彻这些设计方法。

循序渐进地进行讲解。

通过《SolidWorks 2010 (中文版) 从入门到精通》读者可以很快掌握制作solid Works的基础方法和设计理念，从而获得设计上的成就感，同时激发他们继续学习的动力。

知识全面，实例丰富。

《SolidWorks 2010 (中文版) 从入门到精通》挖掘了Solid Works 2010设计领域的各方面应用，关键章节范例丰富，覆盖范围广，通过这些范例的训练，使读者对solidworks2010更加熟悉。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>