第一图书网, tushu007.com

<<Google API开发详解>>

图书基本信息

书名：<<Google API开发详解>>

13位ISBN编号：9787121107900

10位ISBN编号：7121107902

出版时间：2010-6

出版时间：电子工业

作者：江宽//龚小鹏

页数：499

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Google API开发详解>>

内容概要

本书从易到难、由浅入深、循序渐进地介绍了Google Maps API和Google Earth API的开发技术。
本书知识讲解通俗易懂，并有大量的实例供读者更加深刻地巩固所学习的知识，帮助读者更好地进行开发实践。

本书共分为18章。
第1章～第7章讲解Google Maps API的使用。
内容包括环境配置、IP可视化查询、 地图天气预报服务、Google Maps API高级应用等，以及相关实例。
第8章～第18章讲解Google Earth API的使用。
内容从Google Earth 客户端的功能介绍开始，然后具体分析各个功能的实现，最后从Google Earth COM API的角度，利用代码实例来扩展这些功能。
对于Google Earth COM API，本书先介绍COM编程思想和KML文件，为读者后面的开发打下基础。
然后具体介绍Google Earth COM API类库，从如何利用外部程序启动Google Earth起步，到最后完成一个具有一定功能的Google Earth应用系统。

本书内容紧凑、实例丰富、结构严谨、深入浅出，适合广大Web网站开发人员、Google地图爱好者、专业GIS开发人员和大中专院校学生阅读，尤其适合有一定JavaScript编程基础的相关人员。

第一图书网, tushu007.com

<<Google API开发详解>>

作者简介

江宽，武汉大学毕业，先后担任奇虎360和傲游（Maxthon）浏览器产品经理，擅长Web前端技术、LAMP服务器技术、Apple软件开发（WinApps for Mac）。

第一图书网, tushu007.com

<<Google API开发详解>>

书籍目录

第一篇 Google Maps API的应用 第1章 Google地图服务概述 1.1 Google地图服务简介 1.2 其他地图服务 第2章 开始Google Maps API之旅 2.1 Google Maps API初体验 2.2 搭建Google Maps API开发环境 2.2.1 搭建服务器端开发环境 2.2.2 配置客户端调试环境 2.2.3 申请Google Maps API Key 第3章 实战Google Maps API之一——IP地理位置可视化查询 3.1 创建基本的地图 3.1.1 创建“Hello World”地图 3.1.2 添加API内置GControl()控件 3.1.3 使用GMarker()地标 3.1.4 添加信息窗口GInfoWindow()对象 3.1.5 添加多标签信息窗口GInfoWindowTabs()对象 3.1.6 移除不使用的对象 3.2 根据IP定位地理位置 3.2.1 IP定位地理位置概述及准备工作 3.2.2 利用GeoIP?数据库及API进行地理定位查询 3.2.3 在Google地图上显示查询结果 第4章 实战Google Maps API之二——地图天气预报服务 4.1 在Google地图上显示天气预报 4.1.1 从Yahoo!提供的免费服务中获取天气预报信息 4.1.2 利用Google AJAX Feed API加载RSS文档 4.1.3 YWeather()类的构造 4.2 自动获取地点ID 4.2.1 使用weather.com的SDK 4.2.2 动态显示来访者天气预报 第5章 Google Maps API高级编程 5.1 GPolyline折线对象和GPolygon多边形对象 5.1.1 使用GPolyline折线对象 5.1.2 使用GPolygon多边形对象 5.1.3 利用GPolyline和GPolygon玩一些小花招 5.1.4 使用GPolyline和GPolygon的工厂方法fromEncoded() 5.1.5 GPolyline和GPolygon的其他类方法 5.1.6 计算GPolyline折线对象的实际长度 5.1.7 通过XML文档加载GPolyline和GPolygon 5.2 Google地图中的事件监听及响应 5.2.1 GEvent命名空间（一）——添加事件监听的方法 5.2.2 GEvent命名空间（二）——移除事件监听的方法 5.2.3 Google地图常用事件讲解（一）——获取地图参数 5.2.4 Google地图常用事件讲解（二）——获取鼠标的位置 5.2.5 Google地图常用事件讲解（三）——操纵GMarker地标 5.3 Google地图技巧集锦 5.3.1 在信息窗口GInfowWindow中嵌入Flash动画 5.3.2 Google地图的画中画效果 5.3.3 利用鼠标和键盘事件简化操作 5.3.4 通过GClientGeocoder进行地址解析 5.3.5 通过GClientGeocoder进行反向地址解析 5.3.6 通过HTTP进行地址解析 5.3.7 加载KML或GeoRSS文档 第6章 Google Maps API深度历险 6.1 导入Google Maps API库 6.1.1 导入不同版本的Google Maps API库文件 6.1.2 导入不同语言的Google Maps API库文件 6.1.3 在不同URL地址下使用Google Maps API 6.1.4 通过Google AJAX API载入Google地图 6.2 深度挖掘Google Maps API的功能 6.2.1 为Google地图添加鸟瞰地图 6.2.2 最大化GInfoWindow信息窗口 6.2.3 设定GMarker地标的Z轴坐标 6.3 自定义Google地图 6.3.1 改变Google地图色调 6.3.2 限制地图的缩放级别和显示范围 6.3.3 打造Google地图夜间版 6.4 第三方扩展资源 6.4.1 使用TLabel 6.4.2 使用TPhoto 6.4.3 使用GZoom 6.4.4 第三方扩展小结 第7章 实现基于Google地图的留言系统 7.1 系统功能概述 7.1.1 系统构架 7.1.2 系统功能模块设计 7.2 总体设计 7.2.1 总体结构 7.2.2 各页面功能分配 7.3 数据库设计 7.3.1 数据库设计思想 7.3.2 创建数据库 7.4 公用模块 7.4.1 公共类 7.4.2 系统配置文件config.inc.php 7.4.3 公用函数文件functions.php 7.4.4 验证码文件verify.php 7.4.5 主引用文件include.inc.php 7.4.6 主界面index.php 7.4.7 界面设定脚本ui.php 7.4.8 自定义的GButton控件 7.4.9 自定义的GMapbookInfo控件 7.4.10 Cookie操作脚本 7.4.11 显示信息提示窗口的showWindow()函数 7.5 前台其他功能模块 7.5.1 地图加载 7.5.2 留言信息显示 7.5.3 提交留言 7.5.4 登录和登出 7.5.5 注册和重设密码 7.5.6 删除和回复留言 7.5.7 更改密码和设置 7.6 开发小结 第二篇 Google Earth API的使用 第8章 认识Google Earth 8.1 地图概述 8.2 地图数据类型 8.3 Google Earth简介 8.3.1 Google Earth数据源 8.3.2 Google Earth界面环境 8.3.3 常用功能 8.4 可扩展的Google Earth 8.5 星空功能（Sky） 8.6 模拟飞行 8.7 显示太阳 8.8 海洋探索 8.9 历史图片 8.10 街道视图 8.11 录制游览 第9章 剖析Google Earth 9.1 基础知识 9.1.1 视图与投影 9.1.2 图幅拼接 9.1.3 影像地图 9.2 剖析Google Earth 9.2.1 地图加载和搜索 9.2.2 地图的显示、平移和缩放 9.2.3 图层管理 9.2.4 地图标尺

第一图书网, tushu007.com

9.2.5 地标 9.2.6 D模型 9.3 Google Earth发展 9.3.1 Google Earth数据量丰富 9.3.2 Google Earth功能强大但需求多样 第10章 Google Earth COM API初步 10.1 COM编程结构 10.1.1 面向对象编程思想 10.1.2 COM对象和接口 10.1.3 COM库 10.1.4 Google Earth COM API类库 10.2 KML文件 10.2.1 KML语法和文件结构 10.2.2 KML文件的创建 第11章 IApplicationGE类 11.1 IApplicationGE类概述 11.1.1 常用属性 11.1.2 常用成员函数 11.2 客户端初始化 11.2.1 知识准备 11.2.2 功能实现 11.3 地图定位 11.3.1 知识准备 11.3.2 功能实现 11.4 地图平移 11.4.1 知识准备 11.4.2 功能实现 11.5 地理坐标获取 11.5.1 知识准备 11.5.2 功能实现 11.6 文件操作 11.6.1 知识准备 11.6.2 代码实现 第12章 ICameraInfoGE类 12.1 ICameraInfoGE类概述 12.1.1 常用属性 12.1.2 常用成员函数 12.2 地图缩放和视角调整 第13章 IFeatureGE类 13.1 功能描述 13.1.1 常用属性 13.1.2 常用成员函数 13.2 视图切换 13.2.1 知识准备 13.2.2 功能实现 13.3 本地搜索 13.3.1 知识准备 13.3.2 功能实现 13.4 动态显示和景点导航 13.4.1 知识准备 13.4.2 功能实现 13.5 要素的ID显示 13.5.1 知识准备 13.5.2 功能实现 13.6 图层控制 13.6.1 知识准备 13.6.2 代码介绍 第14章 ISearchControllerGE类 14.1 ISearchControllerGE类概述 14.2 基本搜索 14.2.1 知识准备 14.2.2 功能实现 14.3 地理位置可视化 14.3.1 知识准备 14.3.2 功能实现 第15章 ITourControllerGE类 15.1 ITourControllerGE类概述 15.1.1 属性 15.1.2 成员函数 15.2 批量搜索显示 15.2.1 知识准备 15.2.2 功能实现 15.3 路径搜索和动态显示 15.3.1 知识准备 15.3.2 功能实现 第16章 IAnimationControllerGE类 16.1 IAnimationControllerGE类概述 16.1.1 常用属性 16.1.2 常用成员函数 16.2 路况显示和行车路线 16.2.1 知识准备 16.2.2 代码实现 16.3 导航 第17章 城市地铁查询系统 17.1 功能描述 17.2 前期准备 17.2.1 建立包含地铁线路的KML文件 17.2.2 建立包含线路信息的TXT文件 17.3 系统界面设计 17.4 初始化 17.5 数据文件处理 17.6 查询分析 17.6.1 交点判断 17.6.2 自定义函数GetLine2() 17.6.3 路线分析 17.7 输出显示 17.7.1 可行方案列表 17.7.2 路线图显示 17.8 系统运行 第18章 奥运会旅游服务系统 18.1 功能描述 18.2 前期准备 18.2.1 ground.kml文件 18.2.2 stadiums.kml文件 18.2.3 stadiums.kml文件 18.2.4 TXT文件 18.3 系统初始设计 18.3.1 菜单栏设置 18.3.2 工具栏设置 18.3.3 窗体设置 18.3.4 Google Earth接口设置 18.3.5 变量声明 18.4 项目展示 18.5 火车站 18.5.1 火车站对话框 18.5.2 OnStation()函数 18.6 经典实况播报 18.6.1 坐标转换函数 18.6.2 奥运场馆赛况对话框 18.6.3 对话框的响应 18.7 信息搜索 18.7.1 比赛项目搜索对话框 18.7.2 比赛项目信息对话框 18.7.3 信息搜索 18.8 视图控制 18.8.1 视图左移 18.8.2 视图右移 18.8.3 视图上移 18.8.4 视图下移 18.8.5 视图放大 18.8.6 视图缩小 18.9 辅助函数 18.9.1 Google Earth客户端的启动和退出 18.9.2 动态显示的停止 18.10 系统运行

第一图书网, tushu007.com

<<Google API开发详解>>

编辑推荐

本书全面涵盖Google Maps和Google Earth的各方面。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com