

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121105500

10位ISBN编号：7121105500

出版时间：2010-4

出版时间：电子工业出版社

作者：刘瑞新，汪远征 编著

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

前言

本书作者凭借扎实的理论基础和丰富的教学经验，大胆进行了教学改革，成功地把Visual FoxPro按照程序设计的方法来讲授，于1999年编著了《Visual FoxPro 6.0中文版教程》（ISBN 7-5053-5433-7）。

该书以Visual FoxPro 6.0中文版为语言背景，是国内第一本以程序结构为主线来编写的Visual FoxPro教程，把可视化控件分散到各章节中介绍。

把程序结构与控件有机地结合在一起讲授，既缩短了教学内容的篇幅和课时，又有利于把介绍的控件马上应用到程序结构中，提高了学习效率，更使学生尽早建立起程序设计的概念。

在具体内容的介绍和例题的安排上，本书采用了案例教学方式，即先给出实现的目标和结果，然后再讲解实现的过程和方法。

以程序结构为主线来编写教材，目的是使学生能够站在程序设计的高度学习，而不是局限于某种语言。

通过学习，学生不但可以学会程序设计的基本知识、设计思想和方法，还能够学会可视化程序设计的通用方法与步骤，可很容易地过渡到其他语言（如Visual Basic、C#、Delphi等）。

Visual FoxPro的数据库概念和方法被贯穿在程序设计的方法中，这样就把程序设计与数据库的应用结合在了一起。

为使原书更加完善，作者对内容做了一些调整和充实，使之更加符合当前高等院校对Visual FoxPro课程教学的新要求。

在编写过程中，仍然以程序设计为主线，把难点分散到各章节中，对重点、难点分析透彻，注重知识内容的连贯性，取材深浅适宜。

本书内容包括Visual FoxPro编程基础、Visual FoxPro编程工具与编程步骤、赋值与输入/输出、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、自定义属性与自定义方法、表单集与多重表单、菜单与工具栏、数据表、数据库与多表操作、查询与视图、关系数据库标准语言SQL、报表等。

为方便学生备考全国计算机等级考试，本书涵盖了《全国计算机等级考试二级考试大纲（Visual FoxPro程序设计）》的内容。

在内容和课时上，本书都更加符合教学要求。

本书注重“案例式”教学在Visual FoxPro教法中的应用，每个章节均以具有代表性、实用性、趣味性的实例贯穿其中，使学生学会分析问题和解决问题的能力，掌握Windows环境中的可视化编程技术。

每章均附有典型习题。

为方便学生上机练习和编程训练，每章的最后增加了上机实训内容，并在华信教育资源网上免费提供电子课件的详细习题解答。

另外，还增加了程序开发实例，为将来学生做课程设计和毕业设计提供参考。

学生可以通过上机实训和习题，加深对知识的理解和对程序设计方法的掌握。

本书由刘瑞新、汪远征编著，参加编写的作者还有张鸣、张歌凌、张辉、宫德龙、李慧、郭晓燕、孙艳峰、李莹、刘三军、刘克纯、彭守旺、彭春芳、翟丽娟。

作为教学改革的组成部分，书中难免存在错误和不当之处，欢迎读者提出宝贵意见和建议。

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

内容概要

本书以程序结构为主线，全面介绍Visual FoxPro编程基础、Visual FoxPro编程工具与编程步骤、赋值与输入/输出、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、自定义属性与自定义方法、表单集与多重表单、菜单与工具栏、数据表、数据库与多表操作、查询与视图、关系数据库标准语言SQL、报表等，涵盖了《全国计算机等级考试二级考试大纲（Visual FoxPro程序设计）》的内容。

本书每章都配有上机实训内容。

本书还提供电子课件和详细习题解答，请登录华信教育资源网（<http://www.hxedu.com.cn>），注册后免费下载。

本书适合作为高等院校的教材，也适合作为全国计算机等级考试Visual FoxPro程序设计二级考试培训教材。

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual FoxPro基础	1.1 数据库的基本概念	1.1.1 数据与数据处理	1.1.2 数据模型
1.1.3 数据库系统的特点	1.1.4 关系数据库	1.2 VFP的发展和特点	1.2.1 Fox系列数据库的发展
1.2.2 VFP的特点	1.3 VFP的启动和退出	1.3.1 启动VFP	1.3.2 退出VFP
1.4 VFP的主窗口	1.5 配置VFP	1.5.1 配置VFP工具栏	1.5.2 设置环境和管理临时文件
1.5.3 设置编辑器选项	1.5.4 恢复VFP环境	1.6 VFP的帮助和联机文档	1.7 VFP的工作方式
1.8 实训1 习题1	第2章 Visual FoxPro编程基础	2.1 VFP .0语言基础	2.1.1 数据和数据类型
2.1.2 常量与变量	2.1.3 表达式与运算符	2.1.4 函数	2.2 可视化编程的基本概念
2.2.1 对象、属性和方法	2.2.2 事件与程序	2.3 VFP的控件与对象	2.3.1 常用控件
2.3.2 内部对象	2.3.3 表单对象	2.3.4 对象的引用	2.4 实训2 习题2
第3章 Visual FoxPro的编程工具与编程步骤	3.1 项目管理器	3.1.1 项目文件的建立和项目管理器界面	3.1.2 项目管理器的操作
3.1.3 定制项目管理器	3.2 表单设计器	3.2.1 打开表单设计器	3.2.2 “表单设计器”工具栏
3.2.3 “表单控件”工具栏	3.2.4 属性窗口	3.2.5 代码窗口	3.3 VFP编程步骤
3.3.1 添加控件	3.3.2 修改属性	3.3.3 编写代码	3.3.4 运行表单
3.3.5 修改表单	3.4 控件的画法	3.5 实训3 习题3	第4章 赋值与输入、输出
第5章 选择结构程序设计	第6章 循环结构程序设计	第7章 数组	第8章 自定义属性与自定义方法
第9章 表单集与多重表单	第10章 菜单与工具栏	第11章 数据表	第12章 数据库和多表操作
第13章 查询与视图	第14章 关系数据库标准语言SQL	第15章 报表	

章节摘录

在日常生活和工作中，我们每天都要接触大量的信息，如学生成绩、人事档案、工资报表、货物清单等，其中包含各种各样的数据。

面对如此众多的数据，需要借助于计算机的数据库技术，把数据保存到数据库中，以便快速找到需要的数据。

Visual FoxPro 6.0（简称VFP 6.0）是由Microsoft公司推出的数据库系统。

VFP 6.0将面向对象的程序设计技术与关系型数据库系统有机地结合在一起，是功能强大的可视化程序设计的关系数据库系统。

数据库是数据库应用系统的核心。

本章将从数据库的基本概念入手，介绍VFP 6.0的一些入门知识。

1.数据 数据是指存储在某一媒体上的能够识别的物理符号。

数据的概念有两个方面的含义。

描述事物特性的数据内容。

存储在媒体上的数据形式。

数据形式可以是多样的，例如，“2010年6月23日”是一个数据，它可以表示为“2010-6-23”、“06 / 23 / 2010”等形式。

数据的概念在数据处理领域已经大大地拓宽了，不仅包括由各种文字或字符组成的文本形式的数据，而且包括图形、图像、动画、影像、声音等多媒体数据。

2.数据处理 数据处理是指将数据转换成信息的过程。

广义地讲，处理包括对数据的收集、存储、加工、分类、计算、检索、传输等一系列活动。

狭义地讲，处理是指对所输入的数据进行加工整理。

数据处理的目的是从大量的现有数据中，根据事物之间的联系，通过分析归纳、演绎推导等手段，得到所需要的有价值的信息。

例如，通过商店的进货量和销售量，就可以知道库存量，从而为进货提供依据。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>