

<<二维动画制作>>

图书基本信息

书名：<<二维动画制作>>

13位ISBN编号：9787121105241

10位ISBN编号：7121105241

出版时间：2010-3

出版时间：电子工业

作者：史少飞 编

页数：176

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<二维动画制作>>

前言

Flash是一款专用于制作网页动画的优秀软件。

它所生成的动画文件具有体积小、制作简单、动画效果好、交互功能强等特点，能够满足网络高速传输的需要，是目前国际互连网络中应用最广泛的动画，许多网页上都含有Flash动画。

Flash采用插件技术播放动画，现在大部分的浏览器均提供Flash插件。

Flash具有较强的交互功能，它广泛应用于多媒体课件和游戏中。

使用Flash可以完全替代PowerPoint制作幻灯片，也可以制作画面艳丽、内容丰富、操作复杂的游戏，Flash小游戏是最近几年一个新的发展方向，一直为广大游戏爱好者所喜爱。

本书系统地介绍了FlashCS3的使用方法，在内容安排上采用任务驱动方式，先给出一个经典例题的操作步骤，引导同学制作一个生动有趣的动画，再结合本例讲解相关的知识点，然后制作两个实例，进一步巩固所学的知识。

第7章在前面各章学习的基础上，综合应用所学过的知识，制作了几个综合Flash动画。

每一章均配有翔实的插图说明和经典例题，帮助读者快速地掌握动画制作技巧。

全书共分为7章。

第1章介绍FlashCS3的基本知识，包括基本概念和工作面板的操作等。

第2章介绍图形的绘制、修饰和修改。

第3章介绍复杂图形的制作，包括渐变色，修改形状，调整和排列对象，位图的处理等。

第4章介绍简单动画，包括逐帧动画，补间动画，补间形状；第5章介绍普通图层、遮罩图层和引导图层的概念和应用。

第6章介绍元件和实例的概念和应用，第7章综合应用前面讲过的各种技巧，制作5个综合例题。

本书第1章和第7章由史少飞编写，第2章由张凤霞编写，第3章由陈顺新编写，第4章由杨银燕编写，第5章由杨志强编写，第6章由张晶编写。

全书由史少飞主审。

<<二维动画制作>>

内容概要

本书使用Flash CS3版本，详细讲解了Flash的常用功能。

内容丰富、重点突出、讲究实用、循序渐进。

本书根据职业学校学生的特点，按照任务驱动方式编写各部分内容，即先介绍一个例题的制作步骤，再讲解本任务的相关知识，最后通过几个相关的习题，进一步加深所学的知识。

本书充分考虑到学生的认知特点，精心选择每一个例题，语言描述通俗易懂，操作步骤介绍详细。

学生即使遗忘前面的部分知识，也可以按照例题的讲解步骤制作动画，不会影响此部分的学习效果。

本书内容翔实、图文并茂，可作为中等职业教育或成人教育的教学用书，也可供电脑爱好者自学之用。

本书还配有电子教学参考资料包(包括教学指南、电子教案和案例素材)，详见前言。

<<二维动画制作>>

书籍目录

第1章 Flash简介	1.1 Flash概述	1.1.1 Flash发展史	1.1.2 Flash动画的特点	1.2 Flash CS3的界面
	1.2.1 Flash CS3启动界面	1.2.2 Flash CS3工作界面	1.2.3 面板的使用	1.2.4 网格、标尺和
辅助线	1.2.5 设置文档属性	习题1	第2章 绘制图形	2.1 概述
	2.1.1 绘图工具箱简介			2.1.1 绘图工具箱简介
	2.1.2 一些常用的编辑命令	2.2 绘制笔触图形	2.2.1 线条工具	2.2.2 铅笔工具
工具	2.2.3 钢笔工具	2.2.4 绘制画布	2.2.4 绘制画布	2.3 绘制填充图形
	2.3 绘制填充图形	2.3.1 刷子工具	2.3.2 矩形工具	2.3.3 椭圆工
具	2.3.4 基本矩形工具	2.3.5 基本椭圆工具	2.3.6 多角星形工具	2.3.7 橡皮擦工具
	2.3.8 田野风光	2.4 颜色工具	2.4.1 墨水瓶工具	2.4.2 颜料桶工具
	2.4.3 滴管工具	2.5 编辑工具	2.5.1 选择工具	2.5.2 部分选取工具
	2.5.3 添加锚点工具	2.5.4 删除锚点工具	2.5.5 转换锚点工具	2.5.6 任意变形工具
	2.5.7 绘制曲线	2.6 文本工具	2.6.1 输入文字	2.6.2 文字对象的属性
	2.6.3 分离文字	2.6.4 制作阴影字	2.7 应用举例	2.7.1 眼镜
	2.7.2 荷塘月色	2.7.3 空心字	习题2	第3章 制作复杂图形
	3.1 渐变色	3.1.1 颜色概述		
	3.1.2 颜色面板	3.1.3 渐变变形工具	3.1.4 带阴影的小球	3.2 修改形状
	3.2.1 形状的切割	3.2.2 形状的融合	3.2.3 铜钱	3.3 调整对象
	3.3.1 组合图形	3.3.2 旋转与变形		
	3.3.3 排列对象	3.3.4 对象的叠放顺序	3.3.5 放射线	3.4 位图图像
	3.4.1 图像文件的类型	3.4.2 图像的导入	3.4.3 将位图转换成矢量图	3.4.4 分离位图
	3.4.5 编辑位图	3.4.6 位图填充其他对象	3.5 应用举例	3.5.1 水滴
	3.5.2 朦胧的月亮	3.5.3 彩虹字	3.5.4 清明上河图	3.5.5 燃烧的蜡烛
	习题3	第4章 简单动画	第5章 图层	第6章 元件与实例
	第7章 综合实例制作			

编辑推荐

教育部职业教育与成人教育司推荐教材，中等职业学校计算机技术专业教学用书

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>