

<<动画片制作>>

图书基本信息

书名：<<动画片制作>>

13位ISBN编号：9787121101694

10位ISBN编号：7121101696

出版时间：2010-1

出版时间：电子工业出版社

作者：邱青 编

页数：88

字数：150000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;动画片制作&gt;&gt;

## 前言

自2002年教育部联合国家有关部门(单位)在长春举办“全国职业院校技能大赛”之后,相继在重庆、天津等地举办了数届全国性的技能大赛。

2009年在天津举办的“全国职业院校技能大赛”特点突出、成就斐然,其竞赛规格、参赛人数、项目设置和社会影响更是超过了往届,参赛选手超过了2900名,观摩、参与、管理和服务人员逾万人,省、地、县、校等地方各级预选赛参赛选手超过百万。

参赛学校也从最初由教育部门指定参加到现在国家、省、市三个层面层层选拔,达到了教育部要求的“定期举办职业院校技能大赛,建立‘校校有比赛,层层有选拔,国家有大赛’的职业院校技能竞赛序列”的要求,“普通教育有高考,职业教育有大赛”的局面在全国范围内正在形成。

职业院校技能竞赛制度的设立和运行,对于引导职业院校深化教育教学改革,促进“双师”型队伍建设,实行工学结合、校企合作的人才培养模式,对于促进职业院校培养适应经济发展、产业升级、企业经营、产品更新和技术进步需要的高素质技能型、应用型人才,大幅度提高具有中国特色职业教育的社会吸引力和社会贡献率,对于在全社会弘扬“尊重劳动”、“尊重技能”、“三百六十行,行行出状元”的精神风尚,形成全社会关心、重视和支持职业教育的良好氛围,都具有十分重要的现实意义和长远意义。

在历届“全国职业院校技能大赛”比赛中,计算机技能大赛都是一项必不可少和十分引人注目的项目。

计算机技能大赛中的题目不是虚拟的,一些数据来自真实的工作过程,让学生在真实项目中操练,技能会有很大的提高,这既让学生熟悉用人单位的需求,也给学校指明了培养学生的方向。

大赛中使用的仪器和设备都是目前企业中使用的最新设备,学生参加比赛必须事先掌握仪器和设备的使用,让学生通过大赛接触行业最先进的技术设备,这也促进学校更新实训设备,改革教学方法,为企业培养出更多实用型、技能型人才。

与此同时,我们还要看到,计算机技能大赛也有一些亟待完善的方面,特别是一些专业还没有涉及,一些项目也还不够细化;理念需要进一步更新,技术有待深入研究,经验仍须广泛交流;虽然有了配套教学设备,指定了相应软件,但是也还没有相应的配套用书,各学校师生也都是在摸着石头过河、跟着感觉走路。

现在,得知《计算机技能大赛实战丛书》编委会组织行业专家、院校老师和企业工程技术人员编写这样一套计算机技能大赛的参考用书,我感到很高兴。

这是一种有益的尝试和探索,如果这套丛书对于广大师生有一定的参考价值,我想,这既是编者的初衷,也会对职业教育同仁研究计算机技能竞赛和探讨教育教学改革有所助益。

是为序。

2009年9月于北京

## <<动画片制作>>

### 内容概要

本书分为模仿项目训练、创意项目训练和动画片制作技能大赛模拟三大部分，其中模仿项目训练分为动画基础、动画制作、动画后期处理；创意项目训练包括公益动画短片、故事动画短片、主题动画短片的分析与制作；动画片制作技能大赛模拟中，对计算机技能大赛动画制作项目模拟题进行了解析。

本书适合于中职院校及培训机构的教师和一定基础的学生使用。

本书随书配有1张DVD光盘，其中包含书中所有的相关素材及动画效果，详见编写说明。

## &lt;&lt;动画片制作&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 模仿项目训练	模块一 动画基础	项目一 绘制角色	任务1 人物类角色临摹
任务2 拟人类角色临摹	项目小结	训练指导	扩展训练
项目二 绘制场景	项目小结	训练指导	扩展训练
项目三 绘制道具	项目小结及训练指导		
模块二 动画制作	项目四 制作角色动作动画	任务1 人类走路动画	
任务2 兽类运动动画	任务3 鸟类飞行动画	项目小结及训练指导	扩展训练
项目五 制作物体运动动画	任务1 运动动画	任务2 变形动画	项目小结及训练指导
扩展训练	模块三 动画后期处理	项目六 声音的后期处理	任务1 旁白录制
任务2 音效处理	任务3 音乐透视关系	项目小结	训练指导
项目七 镜头的运用	任务1 "钓鱼"根据脚本分镜头制作	任务2 公益动画短片"食品安全"分场景制作	项目小结
项目小结	训练指导	扩展训练	项目八 特效的制作与合成
任务1 毛笔字书写特效	任务2 音乐短片"小河的故事"四季变化的制作	任务3 动画短片"我在职校的日子"片头后期合成	项目小结
项目小结	训练指导	扩展训练	项目九 "我在职校的日子"后期输出
任务1 Flash输出avi格式	任务2 Flash输出mov格式	任务3 AfterEffects中输出avi格式	项目小结及训练指导
扩展训练	第二部分 创意项目训练	项目十 公益动画短片的分析与制作	"悔恨的招手"(交通安全)公益动画广告短片分析与制作
作品简介	创意分析(创意构思)	制作分析(技术实现)	项目小结与制作指导
项目十一 故事动画短片的分析与制作	"活出我自己"故事动画短片分析与制作	作品简介	创意分析(创意构思)
制作分析(技术实现)	项目小结与制作指导	项目十二 主题动画短片的分析与制作	审题
构思(立意构思和技术实现构思)	编写剧本	技术实现构思	制作
项目小结与制作指导	扩展训练	第三部分 动画片制作技能大赛模拟	计算机技能大赛动画制作项目
模拟题	评分标准	赛后分析	

<<动画片制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>