第一图书网, tushu007.com

<<动画设计综合实训>>

图书基本信息

书名：<<动画设计综合实训>>

13位ISBN编号：9787121101670

10位ISBN编号：712110167X

出版时间：2010-3

出版时间：电子工业出版社

作者：韩雪涛

页数：242

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书是根据教育部关于《中等职业学校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训指导方案》编写而成的。
本书通过具体的项目实例，以“图解”的形式系统地介绍了动画的设计及制作方法。
本书按照动画的表现效果，将动画分成平面位移动画、逐帧动画、文字动画、综合动画和游戏动画五个基本动画模块。
每个模块中又根据动画制作技法的不同分成若干典型的子项目实例，具体讲解时由动画设计、分析入手，通过制作环节的逐步“图解”，最终使学习者能够轻松快速地掌握动画的设计思路和制作技法。
本书在实例的选取上也充分考虑了学习者的年龄特点和实例本身的特色及知识点，使实例能够充分涵盖基本的制作手法，同时又不失趣味性和观赏性，力求让学习者在愉悦的状态下轻松、快速地完成学习，并且具备拓展的能力。
本书可作为中等职业学校学生学习计算机动画、多媒体技术、广播电视的教学用书，也可以供多媒体、广告、广播电视、计算机等专业的工程技术人员阅读使用。

<<动画设计综合实训>>

书籍目录

项目一 平面位移动画的设计与制作 子项目1 制作直线位移动画 子项目2 制作曲线位移动画项目二 逐帧动画的设计与制作 子项目1 制作“ 变化的图标 ” 子项目2 制作逐帧动画项目三 文字动画的设计与制作子 项目1 制作“ 淡入淡出 ”动画子 项目2 制作“ 幻影 ”动画子 项目3 制作“ 书写 ”动画项目四 综合动画的设计与制作 子项目1 制作“ 遮罩 ”动画 子项目2 制作“ 变形 ”动画项目五 游戏动画的设计与制作 子项目 制作“ 打强盗 ”游戏

编辑推荐

《教育部职业教育与成人教育司推荐教材·中等职业学校计算机技术专业教学用书·动画设计综合实训（Flash CS3）》可作为中等职业学校学生学习计算机动画、多媒体技术、广播电视的教学用书，也可以供多媒体、广告、广播电视、计算机等专业的工程技术人员阅读使用。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com