

<<轻松Scrum之旅>>

图书基本信息

书名：<<轻松Scrum之旅>>

13位ISBN编号：9787121099847

10位ISBN编号：7121099845

出版时间：2009-12

出版时间：电子工业出版社

作者：贾子河 等编著

页数：281

字数：321000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;轻松Scrum之旅&gt;&gt;

## 前言

答应了作者为本书写序已是两星期前的事情了，对此托付我诚惶诚恐。

近来工作忙碌，虽未提笔，但心中一直惦念不忘仔细斟酌如何才能将本书作者对于敏捷的理解和著述浓缩成文，写出一篇精彩的序而不负期望。

本书写得有生趣。

大概是有很多共通之处吧，所以读主人公的故事就回忆起了许多和敏捷团队一起奋斗的日日夜夜，也自然而然地联想到我在敏捷咨询服务中遇到的一个个活生生的案例。

公司做敏捷似乎来自一股强劲的“西北风”，头头脑脑们开始铺天盖地学习和宣传敏捷。

敏捷确实那么神奇吗？

敏捷真的能让偌大一个公司的项目运营变得像其所提倡的那样快速、灵敏吗？

敏捷的确可以让公司的业绩大幅提高、缩短产品的上市周期吗？

即使这些问题能够在敏捷开发中得到很好的解决，那么参与敏捷开发的人需要有哪些变化，而他们将会有哪些变化呢？

带着这些问题，我接手了几乎是公司启动最早的敏捷项目之一，开始边接受边思考。

没想到，短短的两年时间，工作几乎让我着了迷。

虽忙，但亦快乐。

仿佛是触动了我的某处神经，不对，应该说是着了魔，我不仅每天忙得不亦乐乎，还逢人便说，敏捷给我带来了更多的满足。

大概我是个天生的工作狂吧，接受挑战总能让我兴奋。

而且，在敏捷项目里工作不再是被设定既定的目标，终日朝着固定的要求努力，而是自己同样需要了解为什么要达到这个目标，由自己决定如何达到目标，由自己计划何时达到目标。

敏捷开发项目超级锻炼人，让我有“人民当家作主”的感觉。

这些大概就是敏捷让我感受到的不同于以往项目的最大区别吧！

在传统项目中，层次森严的等级管理制度让我们疲于奔命，但很少有机会想想对错。

而现在的敏捷项目给我们的不仅仅是责任和要求，更多的是信任和鼓励。

说到这里，我想讲一个题外的故事。

我和太太认真地装修了自己的第一套房子。

在装修期间，爸妈扮演了“伪监工”的角色，对工人的工作大加赞扬不说，看到问题竟然还说“比起当年好多了”，而我和太太自始至终就没放心过。

当然，本应自己更多地去和工人们沟通，让父母闲些。

所以，后来爸妈也就退居二线给我们做后勤了。

因为是自己的房子，而且是要结婚的新房，我和太太特别细心。

我详细量了房间的尺寸，但凡去和设计师聊设计，或者去家具城淘货，拿出来就能比划。

太太更牛，把买来的冠军砖在我绘制的图纸上横排竖排。

当时我超级怀疑她的能力。

几面墙如何做到排列得最好，也就是说，整砖要用在看得见的地方，碎砖应该用到角落看不见的地方，这可是一门学问。

而且，还要考虑砖的排列方向产生的美感：哪种排列方式会有延伸空间的效果，哪种没有。

最后，还要充分利用切剩的砖，不能造成浪费。

这简直是最让我头疼的奥数嘛！

没想到，太太用两个小加班就搞定了。

当工人贴完砖，厂家来拉退回的砖时，居然立刻打电话到店面，说：“你们怎么给客户估计的面积？怎么整整多了两箱！”

而我们家的砖贴得相当的漂亮。

下面还有一个故事。

一天，我和太太照常去工地。

## &lt;&lt;轻松Scrum之旅&gt;&gt;

进门一看到新贴好的砖，太太顿住了，然后径直走到跟前，拿起工人的水平尺，像模像样地比划起来：“老公，我觉得这块砖低了0.1厘米！”听了这话，工人差点从梯子上跌下来，我也受到很大的冲击。

这眼力，没说的。

而工人是个很不错的老师傅，听见我们这么说，就拿来专业的工具帮着仔细测量起来。

结果太太说得一点儿没错，就是低了。

我和老师傅当时那叫一个诧异和佩服！

最关键的是，连老爸也感觉在这之后工人们干活更认真了——让我们将敏捷项目进行到底！

其实，无论是开发、设计还是测试，甚至包括产品开发过程中的一切细微活动，当我们可以把它们当作义务而不是责任后，效率和质量会有惊人的飞跃，而且在管理和过程中耗费的其他成本也将显著减少。

这也是我想通过上面两个故事与读者分享的。

在之后的敏捷咨询生涯中，我也屡次用实验证明了这一事实。

当团队将项目当成自己的分内事时，无论你们是在从事敏捷开发还是传统开发，你们团队的工作成绩都将非常亮眼。

敏捷开发，特别是Scrum的模式，我最喜欢，因为它提倡以人为本、平等对待团队中的每一个成员、相信队友，它简单而直接的沟通平台能让人有更多的主人翁意识。

在这样的环境里工作会很容易被大家看到成绩并获得认可。

如果Scrum Master很专业，那么大家就能加倍感受到“相互依存”的氛围。

所以，我们常说，敏捷开发能让我们读懂“没有一个人的成功，也没有一个人的失败”这个道理。

一种主人翁和集体意识，一种宽容的待人态度，一群乐于积极自我学习和相互分享的伙计（包括女伙计），铸就的就是一支优秀的团队。

敏捷开发伴随的是突破和挑战，从外面看到的是市场决定一切，在里面酝酿的是对新技术和新想法的勇敢尝试。

曾经有位高人讲过：如果你的工作不是经常遇到困难，就说明你的工作还缺乏挑战。

想想看，无论是硬的技能还是软的技能，不都需要在有挑战的环境里来培养吗？

所以，正如我们感受到的，我们的实践也说明敏捷不仅能够开发和培育人，而且能促使人更快地成长。

成就感是个好东西。

说到本书的另一个精彩的地方，就是潜移默化地让人体会到E公司是如何将一支普通的开发团队从传统团队转变为成熟的敏捷团队的。

值得注意的是，没有人可以一蹴而就，这支团队也是在不断地寻找局限和不敏捷之处，步步为营地改善，最后才终于成为一支经验丰富的敏捷团队。

总结其精华，我感觉：首先，这个组织找到了正确的人，他勇于负责、敢拼敢扛，同时，他不刚愎自用，他相信协作总是大于“一”的道理；然后，就是遇有“贵人”，无论是在团队的起步阶段还是发展阶段，基于信任和指导，“贵人”让这支团队顺利地各种陷阱里走了出来；最后，就是团队通过良好的沟通达到一心一体，无论是理解市场动向还是上传下达，团队总能在共同目标上达成一致。

这三点缺一不可。

做好一件事也要“一个好汉三个帮”，不是吗？

但是，在实际工作中，我们往往会遇到很多阻碍和问题，许多团队在实践过程中真的没有办法像故事中描述的那样，虽有波折但仍能达到目的。

比如，如何在跨时区、跨地区的多团队合作项目进行良好的沟通和进度协调，如何在文档和话语的沟通中作出折中的选择，如何将TDD做得更有效率并减小转变的风险和成本等。

希望作者能够在本书出版后有第二步的出书计划。

最后，我要感谢作者的邀请。

为本书写序的过程仿佛也打通了我的奇经八脉，又好像打了场痛快的球赛，让我兴奋不已。

<<轻松Scrum之旅>>

同时，也希望本书能得到读者您的喜欢。

对于本序的内容如有疑义，本人愿与探讨。

谢明志 IBM全球敏捷社区中国区主席

IBM注册敏捷培训讲师

书于2009年9月8日

## <<轻松Scrum之旅>>

### 内容概要

本书是一本介绍Scrum和敏捷开发的入门读物。

作者结合在大型跨国公司多年的软件开发经验，把Scrum敏捷开发实施经历进行巧妙的改编，以小说的形式将与敏捷开发相关的知识、经验和思考都融入到轻松、有趣的故事中，生动地展现给读者。

本书适合软件开发主管、IT项目经理、软件开发和测试人员、计算机相关专业的学生以及所有对软件工程和敏捷开发感兴趣的读者阅读。

## 作者简介

贾子河，IBM中国开发中心高级软件工程师。

2004年硕士毕业于北京工业大学计算机学院，清华大学经管学院工商管理硕士在读，曾在多家知名IT公司从事过软件开发工作。

2004年底加入IBM公司，从事过软件配置管理、测试及开发等工作。

从2007年初在IBM中国开发中心领导一个Scrum团队开发Lotus Forms产品至今，具有丰富的敏捷项目开发和管理经验。

## &lt;&lt;轻松Scrum之旅&gt;&gt;

## 书籍目录

1 重获新生 痛苦的挣扎 全新的开始 找工作 面试E公司 焦急的等待 E公司报到 2 回首往事 回忆X公司 欢迎晚宴聊开发 关于软件开发流程的争论 来自经理的帮助 3 准备Scrum之旅 敏捷开发培训——什么是敏捷开发？

敏捷动员大会 招兵买马——打造敏捷开发团队 Hello, 温哥华 初遇Scrum——XP、RUP 和Scrum的比较 产品Backlog的制定 Scrum管理工具 4 Sprint 1——激动人心的Scrum之旅第一站

Sprint 1 计划 投掷“照明弹” 需求分析——买土豆的故事 初尝每日Scrum会议 Scrum之旅, 启程 改进的每日Scrum会议 跟踪每天的进度 每日Scrum会议的真正内涵 初尝Scrum有感 来自大老板的质疑 Sprint 1发慌的收尾 Sprint 1评审——意外的结局

Sprint 1回顾——批评和自我批评 5 Sprint 2——计划与变化 Sprint 2 的目标 棘手的新任务 Wiki上的需求文档 没有不可能完成的任务 Sprint 2的计划会议 Sprint计划会议是属于整个团队的 休假问题 技术问题 用扑克牌游戏来做估计 Sprint 2的第一周 任务状态要随时更新 得到帮助 单元测试 Sprint 2的第二周 用Scrum不能教条 经理安排的临时任务 Sprint 2的第三周 遇到困难 Code Review的重要性 给经理的项目状态报告 最后一个Story可能完不成了 Sprint 2的第四周 冲刺=加班 加班是个很严重的问题

不是所有的Story都适合做Sprint演示 评审Sprint 2 演示时不谈技术 评审、总结和没有完成的Story 回顾Sprint 2 6 Sprint 3——深入Scrum Sprint 3, 出发 为敏捷调整座位 Sprint 3的计划——精益思想 Sprint 3的目标——口号的力量 失败的Sprint 3计划会议 重新计划Sprint 3 测试的介入 结对编程 先理论, 后实践 超强的结对编程工具 饭馆中的敏捷思想 产品发布计划的变更 现场沟通 出差到现场解决问题 临时Scrum Master

Sprint 3, 冲刺 关于考核的问题 突发事件 不隐瞒, 不放弃 7 Sprint 4——最后的冲刺 延迟开始的Sprint 4 两天“休息”时间 以假乱真的需求演示 团队听诊工具 部门重组 新的敏捷管理协作工具 敏捷测试 为什么不报Bug？

测试团队的新角色 系统集成测试怎么办？ 临时员工 实习生 CMM与敏捷 现场客户 小插曲：装修也Scrum 持续集成 8 路在前方 Scrum之旅大获成功 产品顺利发布 去敏捷技术大会演讲 全球敏捷使用情况调查 对敏捷的诠释 附录A 案例索引 附录B 相关概念 附录C 参考资料 附录D 免责声明

章节摘录

1 重获新生 痛苦的挣扎 电脑上的时间显示着凌晨2点，X公司的办公区已经漆黑一片，但在角落里略显刺眼的台灯下还有一个身影，正在查看目前的项目进度报表和软件Bug列表。

这个人叫关毅。

他站起身，伸了个懒腰。

再过几天就要给客户试用产品了，还有这么多问题没有解决，今晚注定又将是一个不眠夜。

关毅几年前从北京某名牌大学计算机专业毕业，获得了硕士学位。

当时他拥有一大堆令人羡慕的Offer，不过他最终出人意料地选择了X公司，让很多同学都不太理解。

的确，X公司是一家知名的民营公司，从事ERP、OA等产品的软件开发和软件系统集成。

在众多IT公司中，X公司开出的工资只能算是中等，不过，当年面试经理的一席话打动了他：“年轻人要做一番事业，我们这里提供的是没有天花板的平台，公司很快就会上市……”于是在那一年栀子花开的七月，他带着理想，拖着行李，搬进了租来的房子，到X公司报到，成了一名程序员。

到首都北京去是关毅从小的梦想，况且如今的北京也是信息产业之都，中关村、上地等地方更被人称为中国的“硅谷”。

尽管X公司的待遇比不上外企，不过机会可能会很多，这也让关毅对未来充满了希望。

## <<轻松Scrum之旅>>

### 媒体关注与评论

敏捷方法是软件工程方法论和实践的新发展，相对于传统的开发方法和过程，它能够更快、成本更低、风险更少地开发质量更好的软件，团队的活力和成就感也更好。

软件开发团队和企业应该学习和实践敏捷开发方法和过程。

在IBM，敏捷方法、过程和相关的工具已经普及，大多数项目都是基于敏捷方法的。

本书作者是IBM开发中心的工程师，他们基于自己的实际经验，构造了一个虚拟的故事，生动活泼地解释了敏捷方法的最新实践，也就是Scrum方法。

在这个故事中，我们会看到一个基于传统开发方法的团队是如何一步步地转变成为一个敏捷团队的，内容涉及Scrum方法的各个阶段、各个方面。

对于以前不太了解Scrum的朋友来说，这种讲述方法引人入胜，易于理解，非常值得一读。

本书是一本很好的Scrum入门书籍，希望它能够带你进入敏捷的世界，开始敏捷软件工程的实践之路。

IBM研发中心首席技术官 毛新生

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>