

<<C# 2008程序员教程>>

图书基本信息

书名：<<C# 2008程序员教程>>

13位ISBN编号：9787121097249

10位ISBN编号：7121097249

出版时间：2009-11

出版时间：电子工业出版社

作者：（美）戴特尔，（美）戴特尔 著，张良华 等译

页数：850

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

欢迎学习Visual C#2008和C#3.0，通过Microsoft .NET Framework 3.5平台进行Windows、Internet以及Web编程！

本书将为专业软件开发人员提供前沿的计算技术。

本书采用作者独有的“活代码”方法，为读者呈现完全可工作的Visual C#2008程序中的大部分概念，而不是使用代码片段。

每个代码例子的后面，都会立即跟随一个或多个执行样本。

所有的源代码都可以从[www.deitel.com/books/csharpfp3](http://www.deitel.com/books/csharpfp3) / 下载。

Deitel& Associates公司为Prentice Hall出版社编写专业的编程语言图书和教材，向全球提供Dive Into系列专业企业培训课程，并开展Web 2.0 Internet业务。

作者已经将本书的前一个版本更新成了现在的Visual Studio 2008和.NET 3.5，并根据最新的Microsoft技术增加了大量的新材料。

新特性和更新的内容

## <<C# 2008程序员教程>>

### 内容概要

本书是一本C#编程方面的优秀图书，全面介绍了C#编程的原理和方法，涉及类与对象、控制语句、方法、数组、LINQ、泛型集合、类、对象、继承、多态、接口、运算符重载、异常处理、GUI、WPF、字符串、正则表达式、文件处理、XML、LINQ to XML、LINQ to SQL、ASP . NET MAX、WCF、Silverlight技术、RIA、数据结构等，可以说本书是学习C#语言最好的教程。

附录H中还详细讲解了Visual C#2008调试器的用法。

书中超过200个的活代码例子，对学习C#极其有帮助。

本书适合软件设计人员学习C#编程，也可作为高等院校相关专业的编程语言教材。

## 作者简介

作者：(美国)戴特尔(Paul J.Deitel) (美国)戴特尔(Harvey M.Deitel) 译者：张良华 葛卫华 李兴阔 等戴特尔, Paul J. Deitel, Deitel & Associates公司CEO兼CTO, 具有21年计算机行业的工作经验。

Paul是麻省理工学院Sloan管理学院的毕业生, 主修信息技术。

通过Deitel&Associates公司, 他向行业客户提供C#、Visual Basic、C++、C和Java课程, 这些客户包括Cisco、IBM、Sun Microsystems、Dell、Lucent Technologies、Fidelity、美国 航空航天局所属的肯尼迪航天中心、Wallops Sands Missile Range、National Severe Storm Laboratory、Rogue Wave Software、Boeing、Stratus、Hyperion Software、Adra Systems、Entergy, CableData System、Nortel Networks、Puma、iRobot7、Inveusys, 等等。

他拥有Sun Certified Java Programmer和Java Developer证书; 并且被Sun Microsystems公司授予Java Champion称号。

Paul曾为计算机协会波士顿分会讲授Java和C++。

他和父亲Harvey M. Deitel博士, 是全球畅销的编程语言教材的作者。

戴特尔, Harvey M. Deitel博士, Deitel&Associates公司的主席和首席战略官, 具有47年计算机行业的工作经验。

Deitel博士在麻省理工学院获得学士和硕士学位, 在波士顿大学获得博士学位。

他具有丰富的大学教学经验, 在与儿子Paul J. Deitel创立Deitel&Associates公司之前, 他是波士顿大学计算机科学系主任并获得了终身教授之职。

Deitel父子是几十本图书和多媒体软件包的共同作者, 并且他们还在撰写着更多的作品。

他们的教材已经赢得了国际声誉, 并被翻译成了日文、德文、俄文、西班牙文、繁体中文、简体中文、韩文、法文、波兰文、意大利文、葡萄牙文、希腊文、乌尔都文和土耳其文。

Deitel博士为许多大公司、学术机构、政府机关和军队提供了数百场的专业培训。

书籍目录

第1章 基本介绍第2章 Visual C#2008 Express Edition IDE简介第3章 C#程序入门第4章 简要介绍类和对象  
第5章 控制语句(1)第6章 控制语句(2)第7章 方法:深入探究第8章 数组第9章 UNQ与泛型集合介  
绍第10章 类与对象:深入探究第11章 面向对象编程:继承第12章 多态、接口和运算符重载第13章 异  
常处理第14章 图形用户界面与Windows窗体(1)第15章 图形用户界面与Windows窗体(2)第16章  
GUI与WPF第17章 WPF图形和多媒体第18章 字符串、字符和正则表达式第19章 文件和流第20章 XML  
和LINQ to XML第21章 数据库和UNQ to SQL 第22章 ASP . NET3 . 5和ASP . NETAJAX第23章 Windows  
Communication Foundation Web服务第24章 Silverlight、RIA和多媒体第25章 数据结构第26章 泛型第27章  
集合附录A 运算符优先级表附录B 简单类型附录C 记数系统附录D ATM案例研究代码附录E UML 2的其  
他框图类型附录F ASCII字符集附录G Unicode附录H 使用Visual C# 2008调试器索引

## 章节摘录

插图：本节从实现一个简单的类比开始，它有助于理解类及其内容。

假设要驾驶一辆汽车，并且通过踩加速踏板来使它跑得更快。

在能够做这件事之前，必须发生哪些事情呢？

首先，在能够驾驶汽车之前，必须有人设计它。

要制造汽车，通常都要从工程图开始，它类似于建造房子的设计图。

这些工程图包括用于使汽车跑得更快的加速踏板的设计。

踏板对司机“隐藏”了使汽车跑得更快的复杂机制，就像刹车踏板“隐藏”了使汽车减速的机制、方向盘“隐藏”了使汽车拐弯的机制一样。

这样，就使对引擎知之甚少的人也能很容易地驾驶汽车。

遗憾的是，我们不能驾驶汽车的工程图。

在能够驾驶汽车之前，必须先根据描述它的工程图制造这辆汽车。

一辆完整的汽车会有一个真正的加速踏板，使汽车跑得更快。

但这还不够——汽车不会自己加速，因此司机必须踩加速踏板。

现在，利用汽车的例子来介绍这一节中的主要编程概念。

执行程序中的某项任务，需要一个方法。

这个方法描述了实际执行任务的机制。

方法对用户隐藏了要执行的复杂任务，就像汽车的加速踏板对司机隐藏了使汽车跑得更快的复杂机制一样。

在C#中，首先要创建一个称为类（class）的程序单元，以容纳方法，就像汽车的工程图中包含加速踏板的设计一样。

在一个类中，可以设计一个或多个方法，以执行这个类的任务。

例如，代表银行账户的类可以包含向账户存款的一个方法，可以包含从该账户取现的另一个方法，还可以包含查询账户余额的一个方法。

## <<C# 2008程序员教程>>

### 媒体关注与评论

权威、综合的教材，讲解如何用Microsoft的最新技术编程。

阐述清晰，示例丰富，提供桌面、Web以及数据库编程所需的所有理论背景和最新技术。

对Silverlight的介绍也很好。

——Kirill Oseokov，Microsoft优秀的、真正以对象为中心的教材。

对集合的介绍极佳。

对泛型的讲解特别精彩。

——Gavin Osborne . Saskatchewan Institutueof AppliedScience & Technology尽早介绍类和对象的意义重大。

ASP . NET5 . 5的介绍独具一格、ASP . NETAJAX的介绍也特别好。

——Jose Antonio Gonzelez Seco，ParliamentofAndalusia多态那一章讲得真好。

——EricLippert，Microsoft讲解了C#编程的最佳方法，讲授如何“通盘考虑”程序，采用面向对象编程和软件工程的原则。

——MingshengHung，CornellUniversity采用Deite]的活代码方法和真实的例子、极好地展示了 . NET的精彩世莽。

——BonnieBerent，MicrosoftC#MVP关于异常处理的那一章特别好。

讲解WinFormsGUI的那一章也不错。

——MarceloGuerraHahn Microsoft非常适合专业人士。

对调试器和LINQ的介绍很全面。

——VinayAhuja，Microsoft电视GUI查看器的设计可以增加读者的兴趣，让他们看到WPF可以产生复杂的图像效果。

WPF数据绑定的例子很好。

——GedMead，MicrosoftMVP，DevCity . NetXML、LINQ to XML以及相关技术的讲解很精彩。

——HelenaKotas，Microsoft对关系数据库的概述很好，非常切合LINQtoSQL的思想。

——Alex Turner，MicrosoftWCF产生和使用web服务的讲解非常棒。

——DanCrevier，Microsoft

## &lt;&lt;C# 2008程序员教程&gt;&gt;

## 编辑推荐

《C# 2008程序员教程(第3版)》：一本实用的，包含大量实例的图书，主要讲解NET Framework 3.5类型，数组，Linq to Objects异常处理LINQ，对象，集合初始化器OOP：类，继承，多态，接口WinForms，WPF，XAML，事件处理WPF GUI，图形/多媒体，Silverlight列表，队列，栈，树泛型集合，泛型方法与泛型类XML。LINQ to XML数据库，SQL，LINQ to SQL ASP.NET 3.5，ASP.NET AJAX Web窗体，Web控件WCF Web服务OOD/UML 2案例研究针对具有C++、Java或其他高级语言背景的程序员，《C# 2008程序员教程(第3版)》采用Deitel独有的活代码方法，深度讲解如何用Microsoft的C#语言和。

NET Framework 3.5编程。

内容针对Visual Studio 2008和C# 3.0进行了更新，讲解C#的概念时采用经过全面测试的程序环境，包括语法阴影、代码突显、逐行描述以及结果输出等特点。

书中包含200多个C#程序，大约20 000行经过测试的代码，还包括数百个提示，帮助读者建立健壮的程序。

采用尽早接触类和对象的方法，《C# 2008程序员教程(第3版)》从C#的简介开始，然后快速进入高级的主题，包括.NET Framework 3.5、LINQ、WPF、ASAX、WCF Web服务以及Silverlight。读者会喜欢Deitel经典的面向对象编程讲解方法和OOD/UML ATM案例研究，包括它的完整的C#实现。

学习完《C# 2008程序员教程(第3版)》时，读者就具备了建立下一代Windows程序、Web程序以及Web服务的全部能力。

Paul J. Deitel先生和Harvey M. Deitel博士是Deitel&Associates公司的创始人，这是一家国际知名的写作编程语言图书、进行企业培训以及Internet业务发展的公司。

两位作者已经出版过许多全球畅销的编程语言教材，使数百万的读者得以精通C#、Visual Basic、Java、C、C++、XML、Perl、Python以及Web编程。

“程序员教程”系列是为实用的编程技术而设计的，这个系列主要关注新出现的技术，包括NET、Java、Web服务、Internet、web开发，等等。



<<C# 2008程序员教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>