

<<UGNX 6.0中文版典型实例教程>>

图书基本信息

书名：<<UGNX 6.0中文版典型实例教程>>

13位ISBN编号：9787121093012

10位ISBN编号：7121093014

出版时间：2009-8

出版时间：电子工业

作者：迟涛 编

页数：293

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UGNX 6.0中文版典型实例教程>>

内容概要

本书系统地介绍了Unigraphics (简称UG) 最新版本UG NX 6.0的基本功能、使用方法和技巧。本书共分为8章, 通过对25个典型实例绘制过程的详细讲解, 使读者能够迅速掌握UG NX 6.0的使用方法。

本教程可作为CAD、CAM、CAE专业课程教材, 特别适用于UG软件的初、中级用户, 各高等院校机械、模具、机电及相关专业的师生教学、培训和自学使用, 也可作为研究生和各工厂企业从事产品设计、应用的广大工程技术人员的参考用书。

书籍目录

第1章 二维曲线绘图 1.1 实例一直线、倒角类对称曲线的绘制 1.2 实例二圆弧相切类曲线的绘制
1.3 实例三偏置等分曲线的绘制 习题第2章 三维线框构图 2.1 实例一空间直线、圆弧的绘制...
2.2 实例二三维管道的绘制 2.3 实例三空间偏置、带角度圆弧类曲线的绘制 习题第3章
草图的绘制 3.1 实例一直线、圆简单草图的绘制 3.2 实例二多圆弧相切草图的绘制 3.3 实例三
吊钩草图的绘制 习题第4章 实体构图 4.1 实例一支撑连接板 4.1.1 方法一：二维曲线绘制实
体截面 4.1.2 方法二：草图绘制实体截面 4.2 实例二基座 4.2.1 方法一：二维曲线绘制实
体截面 4.2.2 方法二：草图绘制实体截面 4.3 实例三圆盘模腔 4.3.1 方法一：二维曲线绘制
实体截面 4.3.2 方法二：利用草图绘制实体截面 习题第5章 曲面构图 5.1 实例一 曲面凸台
5.1.1 方法一：利用【草图】、【扫掠】、【修剪的片体】命令绘制图形 5.1.2 方法二：利用
通过曲线网格命令绘制上方曲面并自动生成实体 5.2 实例二 鼠标 5.3 实例三饮料瓶 习题第6章
装配 6.1 实例一轮盘的装配 6.2 实例二二振摆仪的装配 习题第7章 数控加工 7.1 实例一二维
线框加工外轮廓 7.2 实例二二维线框加工内轮廓 7.3 实例三二维平面铣削加工 7.4 实验四型
腔铣、固定轴曲面轮廓铣加工 7.5 实例五刻字加工 7.6 实例六孔的加工 习题第8章 后处理与
综合练习 8.1 实例一创建FANUC系统的后处理文件 8.2 综合练习参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>