第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS4中文版完全自学攻略>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4中文版完全自学攻略>>

13位ISBN编号：9787121092817

10位ISBN编号：7121092816

出版时间：2009-9

出版时间：电子工业出版社

作者：览众 著

页数：543

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

作为新版本Flash软件，Flash CS4.增添了全新的、更好用的时间线“动作编辑器（Motion Editor）”，还有基于物体的内插动画模式。
有些人称赞这是新版软件最好的功能。
新版本的Flash可以直接在元件上按右键选择“创建动画补间”会建立时间轴与导引线，导引线可以任意编辑或缩放，这使得动画制作变得容易又直观；类似于3D Studio MAX或Maya动画软体的动画调整面板，可以任意调整任何时间点的动画移动效果；支持IX反向节点，让人物动画制作更加方便与逼真；可以具有3D空间投影与透视的功能；可将InDesign或PDF的页面导人影片和对应的元件中，这对于美术设计师来说，应该算是不错的功能。
全书以“案例”的方式对所有基础知识进行介绍，不仅能使读者理解相应的内容知识，还能使读者敢于下手实践，在使用的过程中真正将其掌握。
Flash是一款操作实践性很强的二维动画软件，每一个希望掌握该软件的人都必须在学习的过程中坚持上机操作实践，通过循序渐进的练习，才能最终达到得心应手创作动画的境界。
为了帮助初学者在较短的时间内轻松掌握Flash CS4的相关知识，编者专门编写了本书。
第1章　初识Flash CS4一软件知识。
本章主要介绍了动画基础知识和Flash动画基本术语、Flash CS4软件的安装与卸载、新增功能与系统配置的最低需求，以及Flash CS4的软件界面和文件操作，熟练掌握图像新建、打开、存储、打印和输出图像等操作，并带领读者进行第一个Flash动画的制作准备。
第2章　制作Flash动画第一步——绘制图形。
通过本章的学习，读者可了解Flash CS4图形绘制的基础操作方法，包括基本绘图工具和选择工具的使用。
此处，讲解了线条与填充的类型及线条的端点与接合，还讲解了橡皮工具和套用几何数学运算结果来创造图形。
最后通过精彩的实例让读者熟悉掌握相关的绘制图形知识，为以后的Flash学习和工作奠定坚实的基础。
第3章　Flash绘制的进阶途径——图形对象的处理。
本章将针对对象进行讲解，包括图形和对象的共同点和不同点、对象和图形的概念，以及如何创建对象、如何修改组合打散对象等，并通过章后的实例让这些知识得以巩固。
第4章　Flash化妆术——颜色的填充。
本章中将对颜色进行充分的分析，并讲解Flash CS4中与颜色相关工具的运用。
通过本章的讲解，相信你会对颜色的运用能够更加随心所欲。
第5章　Flash基本元素——文本。
作为一部成功的Flash影片，其中必定不能只包含动画，还应有文字来衬托解释影片。
虽然文字很少会在Flash影片中占主导地位，但是适当的安排文字会使我们的作品更加丰富多彩。
本章我们将对文本类型和基本操作等知识进行详细的讲解。

内容概要

以案例形式，全面介绍FlashCS4的基本操作方法和动画设计技巧，内容包括初识FlashCS4、绘制Flash图形、图形对象处理、颜色填充、文本、元件和库、滤镜和混合模式、Deco工具和喷涂刷工具、动画编辑器、创建逐帧和补间动画等内容。
FlashCS3是一款操作实践性很强的二维动画软件，在学习过程中只有坚持上机操作实践，通过循序渐进的练习掌握该软件后，才能最终达到得心应手的境界。
《Flash CS4中文版完全自学攻略》附带一张DVD光盘，可以帮助FlashCS4初学者快速掌握制作Flash动画的相关知识和方法。
《Flash CS4中文版完全自学攻略》案例较新颖，知识面广，图文并茂。
光盘中不仅提供书中所有实例对应的原始文件、素材文件和最终效果文件，同时还提供实例的视频教程。
为了扩充了《Flash CS4中文版完全自学攻略》的知识范围还附赠Supedib图库管理软件、Flash技巧荟萃、电子书、矢量素材和音效素材。
《Flash CS4中文版完全自学攻略》主要面向FlashCS4的初、中级读者，可作为Flash动画制作爱好者及各艺术院校大、中专学生的教材，也可以作为FlashCS4动画制作培训班的学习辅导书。
书盘互动：多媒体视频教学与相应的知识点互动，使学习更加多样化，知识记忆更牢固。
内容丰富：上百种软件知识点汇总讲解和针对知识点的实例剖析，并配合多种大型综合实例加以熟练运用。
技巧荟萃：丰富的知识内容中包含上百种提示和技巧荟萃，随时为学习提供便利。
附加值多：部分图书附赠价值工000元飞思学习卡+200元CBD教育实体课程优惠券。
技巧手册：部分图书附赠软件使用技巧电子手册，使您能够随时掌握软件技巧。

书籍目录

第1章 初识FlaShCS4——软件知识1.1 Flash简介1.1.1 FlaShCS4的由来及应用领域1.1.2 动画基础知识和Flash动画基本术语1.1.3 与众不同的F1ashCS41.2 FlaShCS4的安装与卸载1.3 FlaShCS4界面详解1.3.1 FlaShCS4主界面1.3.2 主菜单介绍1.3.3 常用面板1.3.4 熟悉工作区1.4 FlaShCS4文件操作1.5 制作第一个Flash动画的准备工作1.5.1 动画制作步骤1.5.2 舞台的设置1.5.3 关于FlashPlaycr1.6 本章小结第2章 制作Flash动画第一步——绘制图形2.1 绘制图形2.1.1 使用基本绘图工具绘制图形2.1.2 使用钢笔工具绘制图形2.1.3 使用线条工具绘制图形2.1.4 使用刷子工具绘制图形2.1.5 选择工具的使用2.1.6 笔触颜色与填充2.1.7 线条的端点与接合2.1.8 橡皮工具2.2 案例一——魅力海滩源文件＼第2章＼魅力海滩.fla2.2.1 步骤预览2.2.2 详细步骤2.3 案例二——树木绘制源文件＼第2章＼2-1.fla2.4 案例三——绘制花朵源文件＼第2章＼2-2.fla视频教程＼第2章＼02.avi2.5 本章小结第3章 Flash绘制的进阶途径——图形对象的处理3.1 对象的基本处理和应用3.1.1 组合对象3.1.2 对象绘制模式3.1.3 对象的层叠3.1.4 对象的合并3.1.5 对象的排列和对齐3.2 对象的变形处理3.2.1 变形菜单命令3.2.2 任意变形工具的使用3.2.3 变形面板的使用3.2.4 复制变形的应用3.2.5 扭曲和封套工具的使用3.3 案例一——飞火流星源文件＼第3章＼飞火流星.fla3.3.1 步骤预览3.3.2 详细步骤3.4 案例二——美丽的彩蝶源文件＼第3章＼3-1.fla视频教程＼第3章＼03.avi3.5 案例三——多彩的鱼源文件＼第3章＼3.2.fla3.6 本章小结第4章 Flash化妆术——颜色的填充4.1 关于颜色4.1.1 颜色的基础知识4.1.2 颜色的修改4.2 修改颜色常用的工具4.2.1 颜料桶工具4.2.2 墨水瓶工具4.3 案例一——迷幻水晶球源文件＼第4章＼迷幻水晶球.fla4.3.1 步骤预览4.3.2 详细步骤4.4 案例二——诱人的西瓜源文件＼第4章\4-1.fla视频教程＼第4章＼04.avi4.5 案例三——丰收的葡萄源文件＼第4章\4-2.fla4.6 本章小结第5章 Flash基本元素——文本5.1 文本的类型5.1.1 静态文本5.1.2 动态文本5.1.3 输入文本5.2 文本的基本属性5.2.1 文本的字符样式5.2.2 消除锯齿选项5.2.3 文本段落样式5.3 文本的调整5.3.1 文本大小与颜色的调整5.3.2 文本间距的调整5.3.3 文本的分离5.4 案例一——滚动新闻模块源文件＼第5章＼滚动新闻模块5.4.1 步骤预览5.4.2 详细步骤5.5 案例二——引爆的地雷源文件＼第5章＼5-1.fla视频教程＼第5章＼05.avi5.6 案例三——爱的表达源文件＼第5章＼5-2.fla5.7 本章小结第6章 Flash的主要角色——元件、实例和库的应用6.1 元件和实例的使用6.1.1 什么是元件和实例6.1.2 元件的类型6.1.3 实例及其面板的应用技巧6.2 库的使用6.2.1 什么是库6.2.2 公用库的建立和使用6.2.3 库元件的复制和修改6.2.4 库文件的导入6.3 案例一——网站导航栏源文件＼第6章＼网站导航栏.fla6.3.1 步骤预览6.3.2 详细步骤6.4 案例二——海边椰树源文件＼第6章＼6-1.fla6.5 案例三——桃花与诗词源文件＼第6章＼6-2.fla视频教程＼第6章＼06.avi6.6 本章小结第7章 Flash也会变魔术——滤镜和混合模式7.1 滤镜的使用7.1.1 滤镜的简介7.1.2 滤镜的类型7.1.3 滤镜的应用7.2 混合模式7.2.1 认识混合模式7.2.2 混合模式类型7.2.3 混合模式应用7.3 AdobePiXelBender工具的使用7.3.1 什么是AdobcPixelBender工具7.3.2 使用AdobcPixelBender创建自己的便携滤镜7.3.3 使用AdobcPixelBender创建混合模式和填充7.4 案例一——变化的彩虹源文件＼第7章＼变化的彩虹.fla视频教程＼第7章、07.avi7.4.1 步骤预览7.4.2 详细步骤7.5 案例二——齿合之美源文件＼第7章＼7-1.fla7.6 案例三——思念的月光源文件＼第7章＼7-2.fla7.7 本章小结第8章 Flash也会玩涂鸦——Deco工具和喷涂刷8.1 将元件转变为即时设计工具8.1.1 Deco工具和喷涂刷工具简介8.1.2 元件在Deco工具和喷涂刷工具中的应用8.2 Dec0工具的使用8.2.1 认识Dcco工具8.2.2 Deco工具的绘制效果8.2.3 Deco工具属性的调整8.3 喷涂刷工具的使用8.3.1 喷涂刷工具的特点8.3.2 喷涂刷工具属性的调整8.3.3 使用喷涂刷工具绘制元件8.4 案例一——蓝色圣诞节源文件＼第8章＼蓝色圣诞节.fla8.4.1 步骤预览8.4.2 详细步骤8.5 案例二——宇宙繁星源文件＼第8章＼8-1.fla8.6 案例三——玫瑰之恋源文件＼第8章＼8-2.fla视频教程＼第8章＼08.avi8.7 本章小结第9章 Flash重量新武器——全新动画编辑器9.1 新动画编辑器的详细介绍9.1.1 动画编辑器与动画预设9.1.2 使用动画预设完成动画编辑与修改9.1.3 动画编辑器对关键帧的控制9.2 基于对象的动画9.2.1 基于对象的动画与补间动画形式的区别9.2.2 创建和修改对象的移动轨迹9.3 案例一——寂寞的下雪天源文件＼第9章＼寂寞的下雪天.fla……第10章 Flash动画基础制作方法——制作逐帧动画第11章 Flash动画中的制作变化也智能——创建补间动画第12章 Flash CS4动画制作的幕后英雄——遮罩和引导线动画第13章 Flash CS4动画原生态——时间轴动画第14章 增强的Flash时间轴动画——反向运动动画第15章 Flash传统2D动画的突破——3D效果动画第16章 会唱歌的Flash动画——声音第17章 与现实相结合的Flash动画——视频第18章 Flash动画营养精华素——ActionScript的应用第19章 Flash动画的

最终步骤——测试与发布第20章 Flash动画的广泛应用第21章 按钮动画制作第22章 导航菜单动画制作第23章 广告类动画制作第24章 展示类动画制作

章节摘录

Flash动画与电影的原理差不多，每一个动画片每一秒都包含了许多帧，而一帧都与前一帧略有不同。
在Flash中，关键帧定义了动画发生改变的关键画面。
例如，增加、减少、移动、旋转、大小等变化。
在每一个关键帧中都可以包含任意数量的图形、符号和文字。
关键帧——在Flash中，要表现任何动画中的运动或变化，要让计算机自动计算其中的数据，需要我们给出两个不同的关键画面。
这两个关键画面就是关键帧。
我们可以在任意一个帧中设置关键帧动作来完成一些任务，例如可以让动画从这一帧通过观众的操作跳转到另一帧，或者是直接跳转到网页中浏览预设内容，还可以添加鼠标对于Flash影片中某些元素的控制，例如制作鼠标拼图游戏等。
过渡帧——在两个关键帧之间，计算机自动完成过渡画面的帧称为过渡帧，过渡帧起到承上启下的作用。
关键帧与过渡帧的比较如下。
（1）在从属关系上：过渡帧附属于关键帧，过渡帧前后肯定有关键帧，因为想要创建过渡动画必须有两个不同关键帧。
们是，就像是逐帧动画，两个关键帧的中间却可以没有过渡帧。
（2）在可修改性上：关键帧可以修改该帧的内容，过渡帧无法修改该帧内容。
（3）在包含的元素上：关键帧中可以包含诸多元素。
例如，形状、声音剪辑、影片剪辑、组等，可是过渡帧中对象只能是剪辑（影片剪辑、图形剪辑、按钮）或独立形状等元件。
在了解了帧的相关知识以后，我们进一步学习Flash中关于帧的操作。
例如，插入帧、选择帧和编辑帧等。
在一个新的Flash文档中，并不是什么都没有的。
Flash已经准备了一些基本的工具，比如在时间轴中会有一个默认的图层，并且在这一层上有一个空白帧，如图10.1所示。
想要将空白关键帧改变为关键帧，我们只要在空白帧土添加一些内容即可。
操作方法：先选取任意工具，在工作区中绘制任意图形或者文字，这时第1帧变成黑点，也就是关键帧。

编辑推荐

以案例形式，全面介绍FlashCS4的基本操作方法和动画设计技巧，内容包括初识FlashCS4、绘制Flash图形、图形对象处理、颜色填充、文本、元件和库、滤镜和混合模式、Deco工具和喷涂刷工具、动画编辑器、创建逐帧和补间动画等内容。

《Flash CS4中文版完全自学攻略》可作为Flash动画制作爱好者及各艺术院校大、中专学生的教材。

超值赠送　　丰富的学习资源：附赠价值1000元飞思学习卡＋200元CBD教育实体课程优惠券。

实用的技巧荟萃：附赠Flash软件使用技巧手册，使您能够随时掌握软件技巧。

全面的知识内容：140个Flash软件知识点汇总讲解，50种以上针对知识点的实例剖析，18种大型综合实例加以熟练运用。

附赠扩展文件包：包括760个矢量素材、930个音效素材、电子书，以及Superlib图库管理软件。

互动式视频讲解：500分钟实例视频讲解，使学习更加多样化，知识记忆更牢固。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com