

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787121086861

10位ISBN编号：7121086867

出版时间：2009-6

出版时间：电子工业出版社

作者：刘丽，金晓龙 编

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Visual FoxPro程序设计实用教程》按照项目驱动的方式，以知识点和实例为主线介绍了Visual FoxPro的各种基本操作，并将一个系统开发实例贯穿到每个章节中，最终完成该系统的开发。本教材共分为10章，分别介绍了数据库系统及Visual FoxPro的基本概念、项目管理器及其操作、数据表的基本操作、数据库的设计与操作、程序设计基础、面向对象程序设计、表单的建立与使用、结构化查询语言（SQL）、查询与视图、报表设计、菜单设计、应用程序的生成和发布等，并配有丰富的例题、习题。

《Visual FoxPro程序设计实用教程》不仅给出了系统设计步骤和源代码，而且突出介绍了各部分的设计思路、实现目标 and 设计流程，力求使读者抓住本质，迅速掌握使用Visual FoxPro开发管理信息系统的相关知识与技术。

《Visual FoxPro程序设计实用教程》较好地将学习与实践结合在一起，既可作为高等院校非计算机专业应用型本科学生的教材，也可作为希望尽快开发小型数据库应用程序的技术人员的参考书。

书籍目录

第1章 Visual FoxPro 6.0 基础知识 1.1 数据库基础概念 1.1.1 数据库相关知识 1.1.2 数据模型 1.1.3 关系模型的基本概念 1.1.4 关系运算 1.1.5 实体模型 1.2 Visual FoxPro 6.0 及其界面 1.2.1 Visual FoxPro 6.0 概述 1.2.2 Visual FoxPro 6.0 的启动与退出 1.2.3 Visual FoxPro 6.0 系统的主窗口 1.3 项目管理器 1.3.1 【项目管理器】窗口的组成 1.3.2 建立项目文件 1.3.3 使用项目管理器管理项目文件 1.3.4 操作【项目管理器】窗口 1.3.5 Visual FoxPro 6.0 的辅助设计工具 1.4 学生成绩管理系统案例分析 1.4.1 案例设计分析 1.4.2 学生成绩管理系统功能模块设计 1.4.3 学生成绩管理系统设计要求思考与练习 1.2 数据与数据运算 2.1 数据与运算 2.1.1 数据类型 2.1.2 常量和变量 2.1.3 运算符及表达式 2.2 常用函数 2.2.1 数学运算函数 2.2.2 字符处理函数 2.2.3 日期和时间函数 2.2.4 测试函数 2.2.5 转换函数 2.2.6 用户自定义对话框 MESSAGEBOX () 函数的使用思考与练习 2.3 数据库的基本操作 3.1 数据库与数据表 3.1.1 数据库的基本操作 3.1.2 数据表的基本概念 3.1.3 数据表结构的建立 3.1.4 数据表结构的操作 3.1.5 数据表记录的操作 3.2 数据表的索引与筛选 3.2.1 建立索引 3.2.2 筛选记录 3.3 Visual FoxPro 中的命令操作 3.3.1 Visual FoxPro 命令操作的基本概念 3.3.2 数据库、数据表的操作命令 3.3.3 表记录的操作命令 3.3.4 追加记录命令 3.3.5 记录的排序和索引 3.3.6 记录的查询 3.3.7 数值统计 3.4 多表操作 3.4.1 数据表的关联 3.4.2 设置参照完整性思考与练习 3.4 查询与视图 4.1 查询 4.1.1 查询文件的建立与修改 4.1.2 查询文件的执行 4.2 视图 4.2.1 利用向导创建本地视图 4.2.2 利用视图设计器创建本地视图 4.2.3 创建参数化视图 4.2.4 创建远程视图 4.3 关系数据库标准语言 SQL 4.3.1 SQL 概述 4.3.2 SQL 的各类查询 4.3.3 操作功能 第5章 Visual FoxPro 程序设计基础 第6章 表单 第7章 菜单与工具栏 第8章 报表与标签 第9章 应用程序的编译与发布 第10章 小型系统项目开发参考文献

章节摘录

第1章 Visual FoxPro基础知识 1.1 数据库基础概念 数据库管理技术是信息科学的重要组成部分。

随着商品经济的发展、科学技术的进步和激烈的市场竞争，社会信息量倍增，决策难度也随之加大，使得计算机处理的数据量不断增加。

于是数据库管理系统便应运而生，从而也促进了信息科学的发展。

下面我们从数据库基础概念开始介绍。

1.1.1 数据库相关知识 1.数据、信息 数据（data）：是对客观事物特征所进行的一种抽象化、符号化的表示。

通俗地讲，凡是能被计算机接受，并能被计算机处理的数字、字符、图形、声音、图像等统称为数据。

数据所反映的事物属性是它的内容，而符号是它的形式。

信息（information）：是客观事物属性的反映。

它所反映的是关于某一客观系统中某一事物的某一方面属性或某一时刻的表现形式。

通俗地讲，信息是经过加工处理并对人类客观行为产生影响的数据表现形式。

也可以说，信息是有一定含义的并经过加工处理，能够提供决策性依据的数据。

2.数据处理 所谓数据处理实际上就是利用计算机对各种类型的数据进行处理。它包括对数据的采集、整理、存储、分类、排序、检索、维护、加工、统计和传输等一系列操作过程。

数据处理的目的是从大量的、原始的数据中获得我们所需要的资料并提取有用的数据成分，作为行为和决策的依据。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>