第一图书网, tushu007.com

<<项目实践精解>>

图书基本信息

书名：<<项目实践精解>>

13位ISBN编号：9787121085130

10位ISBN编号：7121085135

出版时间：2009-5

出版时间：电子工业出版社

作者：梁震戈，梁立新，王文君　著

页数：442

字数：742000

译者：亚思晟科技 注解

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

21世纪，什么技术将影响人类的生活？
什么产业将决定国家的发展？
信息技术与信息产业是首选的答案。
社会科学领域也离不开信息技术与信息产业的发展。
当前信息化建设在社会科学领域蓬勃发展，包括电子政务理论和实践。
面向对象的项目开发及管理，是企业围绕软件项目开展的需求分析、面向对象的分析设计、编码实现、测试、维护和项目管理等一系列过程、方法和工具。
大专院校学生是企业和政府的后备军，国家教育部门计划在大专院校中普及政府和企业信息技术与管理教育。
经过多所院校的实践，信息技术与管理教育受到同学们的普遍欢迎，取得了很好的教学效果。
然而也存在一些不容忽视的共性问题：　一是师资问题。
信息技术与管理课程是一门实践性很强的课程，而任课教师普遍缺乏从事企业和政府信息技术与管理活动的实践经验。
二是缺乏合适的教材。
从近两年信息技术与管理教育研究论文看，许多任课教师提出目前教材不合适。
现有信息技术与管理理论著作虽然很多，但其中一些为研究生教学用书，一些为理论研究著作，均不适合大专院校学生教学使用。
具体体现在：第一，来自信息技术与管理专业的术语很多，对于没有这些知识背景的同学学习起来具有一定难度；第二，书中案例比较匮乏，与政府和企业的实际情况相差太远，致使案例可参考性差；第三，缺乏具体的课程实践指导和真实项目。
因此，针对大专院校信息技术与管理课程教学特点与需求，编写适用的规范化教材已是刻不容缓。
本书就是针对以上问题编写的，它围绕一个完整的项目来组织和设计学习面向对象的项目开发及管理。
作者希望推广一种最有效的学习与培训的捷径，这就是Project-Driven Training，也就是用项目实践来带动理论的学习（或者叫做“ 做中学 ”）。
基于此，作者围绕一个eGov电子政务项目来贯穿面向对象的开发及管理各个模块的理论讲解。
这是本书最大的特色！
通过项目实践，可以对技术应用有明确的目的性（为什么学），对技术原理更好地融会贯通（学什么），也可以更好地检验学习效果（学得怎样）。

内容概要

本书是一本融合项目实践及管理思想于一体的书，特点是以项目实践作为主线贯穿其中来介绍核心原理。
本书提供了一个完整的电子政务系统，通过该项目使读者能够快速掌握面向对象的项目开发及管理技术，内容包括：信息化系统建设概述、项目开发生命周期及流程、需求分析、系统分析和设计、编码实现、测试和实施、软件配置和变更管理、软件过程管理、项目管理等。
在软件开发流程方面，主要讲解目前最流行的一种迭代模型：RUP（Rational Unified Process）；在软件开发方法方面，主要讲解面向对象的原理和方法；在软件支持过程方面，主要讲解Rational Rose、Power Designer、MS Project等工具；在软件管理过程方面，主要讲解软件配置及变更管理、CMM软件过程管理、项目管理等。
本书作者具有多年从事相关理论研究和开发管理的经验，因此，作者清楚项目开发及管理的合理学习路线，以及在学习过程中的注意事项。
本书非常适合作为大专院校计算机相关专业的实训教材和项目实践类课程教材。
同时，也适合作为有一定经验的项目开发和管理人员的参考书和自学教材。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第一篇 整体介绍 第1章 信息化建设及IT项目的面向对象开发和管理概述 1.1 信息化建设及案例介绍 1.1.1 数字图书馆系统 1.2.2 电子政务系统 1.2 面向对象的开发及管理概述 第2章 IT项目开发流程与UML概述 2.1 项目开发流程 2.1.1 项目生命周期 2.1.2 项目开发阶段 2.2 UML概述 2.2.1 UML图 2.2.2 Rational Rose工具及使用 第二篇 面向对象的项目开发 第3章 软件需求分析 3.1 软件需求分析概述 3.2 软件需求分析过程 3.2.1 什么是软件需求 3.2.2 需求过程中的角色 3.2.3 需求过程的迭代 3.2.4 需求来源 3.2.5 需求获取方法 3.2.6 软件需求表达 3.2.7 需求评审 3.3 软件需求文档 第4章 系统分析设计 4.1 软件架构设计（软件概要设计） 4.1.1 软件架构设计基本概念 4.1.2 软件架构设计步骤 4.1.3 概要设计文档 4.2 软件详细设计 4.2.1 软件详细设计概述 4.2.2 面向对象的详细设计 4.2.3 数据库设计 4.2.4 软件详细设计评审 4.2.5 详细设计文档 第5章 软件实现 5.1 Struts-Spring-Hibernate概述 5.2 Struts技术 5.2.1 Struts概述 5.2.2 MVC与Struts映射 5.2.3 Struts 2的工作流程和 5.3.2 配置文件 5.2.4 创建Controller组件 5.2.5 创建Model组件 5.2.6 创建View组件 5.2.7 转换器 5.2.8 拦截器（Interceptor） 5.2.9 Eclipse下Struts 2项目开发步骤 5.3 Hibernate技术 5.3.1 Hibernate概述 5.3.2 Hibernate单表的对象/ 5.3.2 关系数据库映射 5.3.3 Hibernate多表的对象/关系数据库映射 5.3.4 HQL语言（Hibernate Query Language） 5.3.5 Hibernate过滤器（filters） 5.3.6 对象状态管理 5.3.7 继承映射（Inheritance Mapping） 5.3.8 组件（Component）映射 5.3.9 缓存管理 5.3.10 批量处理（Batch Processing） 5.3.11 Hibernate实战开发步骤 5.4 Spring技术 5.4.1 Spring概述 5.4.2 Spring控制反转IoC 5.3.2 （Inversion of Control） 5.4.3 Spring AOP面向方面 5.3.2 编程原理 5.4.4 事务处理 5.4.5 Struts-Spring-Hibernate集成 5.5 编程规范文档 第6章 软件测试 第7章 软件项目部署 第三篇 面向对象的项目管理 第8章 软件配置和变更管理 第9章 软件过程管理 第10章 项目管理 附录A 软件需求规格说明书模板 附录B 概要设计说明书模板 附录C 详细设计说明书模板 附录D 测试说明书模板 附录E 用户手册模板 附录F 项目开发计划模板 结束语 参考文献

章节摘录

第一篇　整体介绍　　第1章　信息化建设及IT——项目的面向对象开发和管理概述　　1.1　信息化建设及案例介绍　　目前，我国的信息化建设正在实现跨越式发展，成为支撑国民经济和社会发展的重要基础。
随着互联网的飞速发展，国内外信息化建设已经进入蓬勃发展阶段，信息系统对用户的教学科研、工作生活及其他诸多方面都提供了巨大的帮助。
信息系统的应用面极其广泛，市场前景巨大，如管理信息系统（MIS）、电子商务系统、电子政务系统、企业资源计划系统（ERP）、办公自动化系统（0A）、数字化图书馆系统、医疗卫生系统、金融系统、物流系统、税务系统、电信计费系统等，所以信息系统建设及IT项目的开发和管理的研究及实践特别引起人们的重视。
　　利用计算机网络技术、数字通信技术与数据库技术实现信息采集和处理的系统，称为信息系统。信息系统在社会科学领域也得到广泛应用，例如数字图书馆系统和电子政务系统。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com