

<<3ds max 2009特效实现案例>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 2009特效实现案例详解>>

13位ISBN编号：9787121083181

10位ISBN编号：7121083183

出版时间：2009-6

出版时间：电子工业出版社

作者：聚光翰华数字科技 编

页数：465

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 2009特效实现案例>>

内容概要

共分10章，第1章和第2章是3ds max 2009环境与效果设置的命令讲解和案例详解；第3章和第4章是3ds max 2009毛发设置的命令讲解和案例详解；第5章和第6章是布料修改器的命令讲解和案例详解；第7章和第8章是reactor动力学的命令讲解和案例详解；第9章和第10章是粒子系统的命令讲解和案例详解。

《从零精通：3ds max 2009特效实现案例详解》先设置命令讲解，再使用特效功能实现案例效果，这样的讲解过程，包含的技术要点全，易学易懂易上手实现操作，非常便于读者系统地学习3ds max自带的特效功能。

随书光盘内容为书中实例讲解学习所需要的源文件，以及部分视频演示文件。

为了便于读者快速获取更多实用、精美的素材资源，《从零精通：3ds max 2009特效实现案例详解》特别提供了价值500元的聚光培训优惠券，参加聚光面授培训时，可以抵扣学费使用。

<<3ds max 2009特效实现案例>>

书籍目录

第1章 3ds max 2009环境与效果设置命令详解 1.1 3ds max 2009环境设置面板的命令详解 1.2 3ds max 2009效果设置面板的命令详解 第2章 3ds max 2009环境与效果设置应用案例详解 2.1 运用Fog雾创建出雪山场景大气的效果 2.2 运用Volume Light体积光创建水中光束效果第3章 3ds max 2009毛发设置原理及命令详解 3.1 毛发修改器Hair and Fur的命令详解 3.2 毛发渲染效果的命令详解 第4章 3ds max 2009毛发应用案例详解 4.1 运用Hair and Fur毛发修改器创建马尾辫效果 4.2 运用Hair and Fur毛发修改器创建卷发效果 4.3 运用Hair and Fur毛发修改器创建金刚毛发效果 4.4 运用Hair and Fur毛发修改器创建草地效果 第5章 Cloth布料修改器命令详解 5.1 Cloth修改器的命令详解 5.2 Garment Maker修改器的命令详解 第6章 布料系统应用案例详解 6.1 创建布料的自由下落 6.2 缝制衣服 6.3 创建人物披风 第7章 reactor动力学常用命令详解 7.1 reactor动力学介绍 7.2 详解reactor主控制中心设置参数 7.3 详解reactor刚体设置 7.4 详解reactor可变形体设置 7.5 reactor其他对象 第8章 reactor动力学应用案例详解 8.1 使用 reactor动力学创建撞碎玻璃效果 8.2 使用 reactor动力学创建苹果入水效果 8.3 使用 reactor动力学创建蹦床效果 8.4 使用 reactor动力学创建蹦极效果 8.5 使用 reactor动力学创建沉船效果 第9章 粒子系统常用命令讲解 9.1 粒子系统基本介绍 9.2 详解空间扭曲对象设置 9.3 Particle Flow粒子流的基本运用 第10章 粒子系统应用案例详解 10.1 使用粒子系统创建火龙喷火效果 10.2 使用粒子系统创建潜艇遇袭效果 10.3 使用粒子系统创建山谷飘雪效果 10.4 使用粒子系统创建雨落石狮效果 10.5 绚丽的文字特效 10.6 变幻的烟花效果

<<3ds max 2009特效实现案例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>