

<<C实用教程>>

图书基本信息

书名：<<C实用教程>>

13位ISBN编号：9787121083068

10位ISBN编号：712108306X

出版时间：2009-3

出版时间：电子工业出版社

作者：丁有和，郑阿奇 著

页数：423

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C实用教程>>

前言

c语言及其程序设计是高等学校许多专业必开的课程，随着高等学校招生规模的扩大，c语言的教学出现了一些新情况，要求C语言的教材也要适应这种变化。

为此，我们继承了实用教程系列教材的成功经验，结合多年C语言课程教学实践经验，经过较长时间的准备，编写了本书。

我们认为，教师好教、学生能够理解、学习本书后能够编写一个规模不太大的程序是本书编写的目标，读者可以进行比较选择。

本书有如下特点：（1）与其他C语言教材比较，本书介绍内容的顺序循序渐进，学生好学、教师好教。

介绍知识的方式尽可能图形化，解释问题尽可能说到位，系统地提供理解问题所需的基础知识，学生应该能够学透，而且学习起来比较轻松。

（2）实用教程部分一般在讲解内容后紧跟示例，凡标有[例Ex Xxx]的均是一个完整的程序，且都已上机调试通过。

综合实例是本章内容的综合，实例规模相对比较大。

章节中的练习可以快速训练当前章节内容，每章中的习题精而适用，主要训练本章及其之前的内容。

（3）上机实验指导部分通过具体实验引导读者进行操作和编程（先“领进门”），最后提出问题思考和在原来基础上让读者自己进行操作和编程练习。

综合应用实习可根据教学需要，选择任意一个或多个数据结构或模型完成。

（4）实验熟悉Visual C++开发环境，并使读者能够掌握修正代码语法错误的基本方法，为完成后面的实验创造条件。

实验7则可使读者在结构化程序设计部分的学习之后掌握调试功能，这样就可以在开发环境下完成比较大的程序。

本书虽然以Visual C++作为学习环境，但是为了适应不同学校使用不同的开发环境这一具体情况，实际上，对使用其他开发环境学习来说也没有什么障碍，并且对少数不同环境下可能出现的不同结果做了说明。

同时对仍然可能使用的'rtu_bo C 2.0开发环境在附录中做了简单介绍。

本书不仅适用于c课程教学，也非常适合需要掌握c语言的用户学习和参考。

只要阅读本书，结合上机实验指导进行操作练习，就能在较短的时间内掌握c语言及其编程技术。

本教程由电子工业出版社<http://www.hxedu.tom.cn>平台为读者提供服务，可免费下载教学课件、实例、实验源文件等。

本书由丁有和（南京师范大学）编写，郑阿奇（南京师范大学）对全书进行统稿。

另外还有很多同志对本书的编写提供了许多帮助，在此一并表示感谢！

参加本套丛书编写的有郑阿奇、梁敬东、顾韵华、王洪元、杨长春、丁有和、徐文胜、曹弋、刘启芬、殷红先、姜乃松、彭作民、张为民、郑进、王一莉、刘毅、周怡君、王志瑞等。

由于作者水平有限，不当之处在所难免，恳请读者批评指正。

<<C实用教程>>

内容概要

《C实用教程》主要介绍C语言及其程序设计，包括教程部分、实验部分以及综合应用实习。内容介绍循序渐进、实用教程部分一般在讲解内容后紧跟示例、章节中的练习可以快速训练当前章节内容、综合实例是本章内容的综合，上机实验指导部分先“领进门”，然后自己操作和编程练习。与其他C语言教材比较，《C实用教程》具有“学生好学、教师好教”的特点。

《C实用教程》可作为大学本科、高职高专C语言课程的教材，也可以作为C语言的自学和培训用书。

<<C实用教程>>

书籍目录

第1章 C语言概论1.1 概论1.1.1 计算机的基本组成1.1.2 指令和程序1.1.3 程序设计语言1.2 C程序设计过程1.2.1 C程序设计的一般步骤1.2.2 C编程环境1.2.3 Visualc++环境C程序开发过程1.3 C程序结构1.3.1 main函数1.3.2 头文件的包含1.3.3 注释练习11.4 综合实例：演奏贝多芬《欢乐颂》习题1第2章 数据及其类型2.1 数据的机内存储2.1.1 内存及其组织形式2.1.2 进制的概念2.1.3 进制转换2.1.4 整数的机内表示2.1.5 多字节存储2.1.6 实数的机内表示2.1.7 非数值信息的机内表示练习12.2 基本数据类型2.2.1 整型2.2.2 实型2.2.3 字符型2.2.4 实际位长2.3 内存和变量2.3.1 标识符2.3.2 变量和变量定义2.3.3 变量赋值和初始化练习22.4 字面常量2.4.1 整数2.4.2 实数2.4.3 字符常量和转义字符2.4.4 字符串常量练习32.5 标识符常量2.5.1 #define标识符常量2.5.2 const只读变量2.6 综合实例：变量值的机内表示习题2第3章 数据的输入输出3.1 输出函数printf概述3.1.1 库函数原型和调用3.1.2 转义输出3.1.3 格式参数域3.1.4 域参匹配3.2 数据的格式输出3.2.1 基本类型格式3.2.2 类型修饰符3.2.3 宽度和精度3.2.4 对齐、前缀及填充符3.2.5 单字符输出putchar练习13.3 格式输入函数scanf3.3.1 scanf函数功能3.3.2 scanf控制格式3.3.3 多数据输入3.3.4 输入匹配3.3.5 空读和域宽3.3.6 输入中断和分隔3.3.7 字符输入和键盘缓冲区练习23.4 综合实例：列表显示数据习题3第4章 运算符和表达式4.1 算术运算4.1.1 算术运算符4.1.2 数值类型转换4.1.3 优先级和结合性4.1.4 算术表达式的值和类型4.1.5 代数式和表达式练习14.2 赋值运算4.2.1 左值和右值4.2.2 数值截取和数值溢出4.2.3 多重赋值4.2.4 复合赋值练习24.3 sizeof运算符4.4 逗号运算符4.5 自增和自减4.5.1 一般使用方法4.5.2 前缀和后缀的区别4.5.3 注意事项练习34.6 位运算4.6.1 位逻辑运算4.6.2 移位运算4.6.3 几点说明4.6.4 位运算应用练习44.7 综合实例：交换算法习题4第5章 顺序和选择5.1 语句概述5.1.1 表达式语句和空语句5.1.2 函数调用语句5.1.3 语句块5.1.4 控制语句5.2 流程控制条件5.2.1 关系运算及其表达式5.2.2 逻辑运算及表达式5.2.3 逻辑运算的优化练习15.3 if语句5.3.1 简单if语句5.3.2 if . . . else语句5.3.3 if . . . elseif . . . else语句5.3.4 嵌套if语句5.3.5 7：运算练习2.15.4 switch语句5.5 综合实例：简单计算器（上）习题5第6章 循环和转向6.1 while语句6.1.1 while语句的一般格式6.1.2 while语句的循环程序设计6.1.3 while语句的变化6.2 dowhile语句6.2.1 dowhile语句的一般格式6.2.2 dowhile语句的特点练习16.3 for语句6.3.1 for语句的一般格式6.3.2 for语句的省略形式练习26.4 循环嵌套6.5 转向语句6.5.1 break语句6.5.2 continue语句6.5.3 goto语句练习36.6 综合实例：简单计算器（中）习题6第7章 基本结构化程序设计7.1 算法和程序7.2 算法的结构化描述7.2.1 流程图7.2.2 N.S图7.2.3 PAD图练习17.3 程序设计举例.....第8章 函数第9章 数组第10章 程序组织和预处理第11章 指针第12章 字符指针和字符串处理第13章 结构、联合和枚举第14章 文件实验部分附录

<<C实用教程>>

章节摘录

第1章 C语言概论 1.1 概论 1.1.1计算机的基本组成 计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分组成。

人通过软件才能使用计算机的硬件。

我们将硬件和软件结合成统一的整体，称其为一个完整的计算机系统，如图1.1所示。

1.计算机硬件 计算机硬件是指构成计算机的各种物理设备的总称，是看得见、摸得着的实体。

1946年6月，匈牙利籍数学家冯·诺依曼提出了“程序存储”和“二进制运算”的思想，进一步构建了计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备组成这一经典的计算机结构，此结构共有5个部分，其原理如图1.2所示。

下面对它们归类进行说明： (1) 存储器。

主要功能是存放程序和数据，程序是计算机操作的依据，数据是计算机操作的对象。

存储器由存储体、地址译码器、读写控制电路、地址总线 and 数据总线组成。

能由中央处理器直接随机存取指令和数据的存储器称为内存储器（或主存储器），磁盘、磁带、光盘等大容量存储器称为外存储器（或辅助存储器）。

主存储器、外部存储器和相应的软件，组成了计算机的存储系统。

<<C实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>