

## <<C++面向对象实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++面向对象实用教程>>

13位ISBN编号：9787121081903

10位ISBN编号：7121081903

出版时间：2009-2

出版时间：电子工业出版社

作者：丁有和，郑阿奇 著

页数：374

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;C++面向对象实用教程&gt;&gt;

## 前言

目前，市场上以C语言为先修课程，系统介绍C++面向对象程序设计的书并不多，但以这种模式教学的学校并不少。

我们以编写《C++实用教程》的经验为基础，结合教学实践，编写了这本《C++面向对象实用教程》。

本书基本思路如下：第1~3章在复习C语言的同时，介绍C++结构化程序设计；第4~9章系统介绍面向对象程序设计。

除了第1章，每章都有综合应用实例，用于进一步消化前面介绍的内容。

教程部分一般在讲解内容后紧跟示例，凡标有【例Ex Xxx】的均是一个完整的程序，且都上机调试通过。

上机实验指导需要首先熟悉Visual C++6.0 (SP6中文版)的编程环境，再训练C++结构化程序设计，为面向对象程序设计做好准备；然后分别训练面向对象程序设计各个方面的内容；综合应用实习对面向对象程序设计主要内容进行综合应用。

为了方便读者，本书还有以下特点：（1）解释尽可能可视化，更便于理解。

（2）实例程序运行结果屏幕化，不可能出错，更便于准确把握。

（3）书中的源代码用底纹显示，对于C++语言的语法内容、运行结果、提示和讨论内容、图例等均采用具有立体阴影效果的方框来呈现，对于需要强调的文字内容则使用黑体来区分。

另外，书中还用一些图标来修饰，如表示说明、提示和本书约定的内容，表示讨论的内容，表示该程序是Visual C++编译通过的。

## <<C++面向对象实用教程>>

### 内容概要

本书以学过C语言作为基础，系统地介绍C++面向对象程序设计的基本概念和编程方法。包括C++结构化程序设计、类和对象、数据共享和成员特性、继承和派生、多态、输入/输出流、模板和异常处理等。

包括教程、习题、实验和实习部分。

内容解释尽可能可视化，实例程序运行结果屏幕化，每一章都有综合应用实例，说明的各个方面层次化，在同类书中具有一定特色。

本书可作为本科、高职高专计算机及相关专业C++面向对象程序设计课程的教材，也可作为广大自学者的教材或参考书。

## &lt;&lt;C++面向对象实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C++基础1.1 从C到C++1.2 C++程序创建1.3 C++程序结构1.3.1 main函数1.3.2 头文件1.3.3 新头文件格式和名称空间1.3.4 注释1.4 C++简单程序设计1.4.1 数据和数据类型1.4.2 数据的基本输入/输出1.4.3 运算符和表达式1.4.4 基本语句1.4.5 编译预处理习题第2章 函数和作用域2.1 函数定义和调用2.1.1 函数定义2.1.2 函数的调用和声明2.1.3 值传递2.1.4 函数的默认形参值2.2 C++函数特性2.2.1 函数重载2.2.2 函数嵌套调用2.2.3 递归函数2.2.4 内联函数2.3 作用域和存储类型2.3.1 作用域2.3.2 域运算符2.3.3 存储类型2.4 名称空间2.4.1 名称空间的定义2.4.2 名称空间的使用2.5 综合应用实例：Fibonacci数列习题第3章 指针和引用3.1 指针的定义和操作3.1.1 指针的定义和引用3.1.2 指针的算术运算3.1.3 const指针3.2 指针和数组3.2.1 指针和一维数组3.2.2 指针和二维数组3.2.3 字符指针和字符串3.3 指针和函数3.3.1 指针作为函数的参数3.3.2 返回指针的函数3.3.3 指向函数的指针3.3.4 带参数的main函数3.4 动态内存和void指针3.4.1 new和delete运算符3.4.2 void指针3.5 引用3.5.1 引用的声明和操作3.5.2 引用传递3.5.3 返回引用3.6 综合应用实例：josephus问题习题第4章 类和对象4.1 面向对象程序设计概念4.2 类和对象4.2.1 从结构到类4.2.2 类的声明4.2.3 对象的定义和成员的访问4.2.4 类作用域和成员访问权限4.3 构造函数和析构函数4.3.1 构造函数4.3.2 析构函数4.3.3 new和delete4.4 对象的使用4.4.1 对象赋值和拷贝4.4.2 浅拷贝和深拷贝4.4.3 对象成员的初始化4.4.4 const对象4.4.5 对象的生存期4.5 综合应用实例：栈类设计习题第5章 数据共享和成员特性5.1 静态成员5.1.1 静态数据成员5.1.2 静态成员函数5.2 友元5.2.1 友元概述5.2.2 友元函数5.2.3 友元类5.3 成员其他特性5.3.1 const成员5.3.2 mutable成员5.3.3 explicit成员5.4 this指针5.4.1 成员函数的效率5.4.2 this指针的实质5.5 综合应用实例：栈类静态操作习题第6章 继承和派生6.1 继承和派生概述6.1.1 继承的概念6.1.2 继承的特性6.1.3 派生类的定义6.2 继承方式6.2.1 公有继承6.2.2 私有继承6.2.3 保护继承6.2.4 不同继承方式的比较6.3 派生类的构造和析构6.3.1 构造和析构次序6.3.2 派生类数据成员初始化6.3.3 基类成员的访问6.4 二义性和虚基类6.4.1 二义性概述6.4.2 二义性解决方法6.4.3 虚基类和虚继承6.5 兼容6.5.1 赋值兼容规则6.5.2 赋值兼容机理6.6 综合应用实例：继承和组合类的设计6.6.1 类间关系6.6.2 设计实例习题第7章 多态7.1 多态和虚函数7.1.1 多态概述7.1.2 虚函数机制7.1.3 虚析构函数7.1.4 纯虚函数和抽象类7.2 运算符重载7.2.1 运算符重载函数7.2.2 运算符重载限制7.2.3 友元重载7.2.4 转换函数7.3 典型运算符重载7.3.1 赋值运算符的重载7.3.2 自增自减运算符的重载7.3.3 下标运算符重载7.4 综合应用实例：简单链表类模型习题第8章 输入/输出流8.1 概述8.1.1 流和流类8.1.2 标准流对象8.1.3 提取和插入运算符重载8.2 格式控制8.2.1 设置输出宽度和填充字符8.2.2 控制实数显示8.2.3 左右对齐输出第9章 模板和异常处理实验部分综合应用实习附录

<<C++面向对象实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>