

<<软件测试精要>>

图书基本信息

书名：<<软件测试精要>>

13位ISBN编号：9787121080289

10位ISBN编号：7121080281

出版时间：2009-3

出版时间：电子工业出版社

作者：董杰

页数：211

字数：230000

译者：51Testing软件测试网

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

目前中国市场上关于各种测试流程、测试规范、测试工具的相关书籍非常多，基本上都可以解答广大测试同行们在业务上的问题和困惑。

可是关于测试同行们非技术外的困惑，却仍无法从现有书籍中得到满意的答案。

就连一些工作了四五年的测试朋友也常问我：“做测试能有什么快乐，有什么激情？”

非常多的测试朋友们缺乏做测试的激情，没有动力，充满了职业发展的困惑。

同时我发现很多测试人包括我自己一直以来都非常缺乏关于测试意义的交流，大家的经验和心得很少在业内、公司间进行交换和分享。

同行们对于测试人生的意义、未来的职业发展太缺乏交流和借鉴了。

正由于看不到测试人生的意义，工作没有激情，自己得不到从事测试工作的快乐，加上对测试职业发展未来的迷茫，导致很多测试人员选择了离开这个行业。

虽然人各有志，但我还是希望能有更多的测试战士们通过得到适时的激励和肯定，发现测试的人生意义，从测试工作中找到激情和价值，看到未来的希望，用一个健康的心态过着一个自己满意、幸福、有安全感的职业生涯。

最好能够每天早上起床投入工作时，能怀着一颗今天又是一个充满创意、成就感的心，而不是一颗充满厌倦、工作重复单调的心，投入到测试工作中。

我希望读者们通过本书能多了解一些测试以外，但与大家的职业发展、生活快乐有关的信息和经验。

在未来的职业发展和职业选择中少走些弯路，少一些迷茫，少一些浮躁，看到自己的价值所在。

希望通过本书的一点点启发，跳出每天测试工作的细节，反思测试、工作和人生，最终找到自己工作和生活的平衡点、价值与快乐。

本书内容基础是以人的认识客观发展规律为主线来逐渐演进的，使得处于测试各阶段的读者都能在本书中找到对自己有价值的内容。

内容基本主线为： 第一步：端正和树立正确的“测试态度”，掌握“软技能”。

第二步：学习和掌握向高阶测试高手发展的技巧和思想，掌握“硬技能”。

第三步：找到和了解未来测试职业生涯的发展趋势，看清“航行的方向”。

第四步：在测试工作中找到本职工作的意义和体现个人的价值，知道“目标的意义”。

## <<软件测试精要>>

### 内容概要

本书内容是以人的认知客观发展规律为主线来逐渐演进的，使得处于测试各阶段的读者都能在本书中找到对自己有价值的内容。

内容基本主线为： 第一步（测试的态度、测试策略的相关因素）：端正和树立正确的“测试态度”，掌握“软技能”；第二步（自动化测试策略、性能测试与Troubleshooting、安全测试技术）：学习和掌握向高阶测试高手发展的技巧和思想，掌握“硬技能”；第三步（测试职业发展、测试的组织架构与测试管理）：找到和了解未来测试职业生涯的发展趋势，看清“航行的方向”；第四步（测试杂谈）：在测试工作中找到本职工作的意义和体现个人的价值，知道“目标的意义”。

本书围绕以上四步编排内容。

本书既适合渴望了解软件测试的新人，也适合对软件测试有一定认识和经验的中、高级测试工程师。

同时，本书也可以作为高校开展软件测试课程的参考教材，让在校学生能对软件测试的本质和价值有一定的认识。

## 作者简介

董杰，生于四川宜宾，进入软件测试行业多年，先后从事过功能测试、性能测试、压力测试、自动化测试、系统测试、安全测试、解决方案测试、测试需求调研分析、测试策略设计，参与过测试咨询服务。

测试过的产品领域有电信类SDHATM、Ethernet、IP、网络安全、GPRS、IT产品。

工作过的企业有自研网络产品的民企，也有Motorola等外企。

对测试的心得是：“像老板一样做测试，做测试就是做老板！”

## &lt;&lt;软件测试精要&gt;&gt;

## 书籍目录

|                       |                           |                           |                 |
|-----------------------|---------------------------|---------------------------|-----------------|
| 第1章 测试的态度             | 1.1 精益求精                  | 1.1.1 测试用例设计的精益求精         | 1.1.2 性能测试的精益求精 |
| 1.1.3 回归测试的精益求精       | 1.1.4 测试脚本开发的精益求精         | 1.1.5 测试工具开发的精益求精         |                 |
| 1.2 总结与温习的重要性         | 1.3 学习和思考                 | 1.4 谦虚好学                  | 1.5 工欲善其事，必先利其器 |
| 1.6 人                 |                           |                           |                 |
| 远虑，必有近忧               | 第2章 测试策略的相关因素             | 2.1 测试资源与时间控制             | 2.2 测试的知己知彼     |
| 2.3 测                 |                           |                           |                 |
| 试效率的优化                | 2.4 测试中技术风险的控制            | 2.5 测试中的金矿                | 2.6 灵活机动的测试     |
| 第3章 自动化测              |                           |                           |                 |
| 试策略                   | 3.1 解析自动化测试的理解误区          | 3.2 自动化测试与手工测试的分工         | 3.3 自动化测试实施策    |
| 略                     | 3.4 自动化测试实施过程             | 3.4.1 制定自动化测试方案           | 3.4.2 自动化测试脚本开发 |
| 3.4.3                 |                           |                           |                 |
| 自动化测试脚本的执行            | 3.5 自动化测试开发脚本             | 3.5.1 什么是测试脚本语言           | 3.5.2 Tcl的故事    |
| 3.5.3                 | 3.5.3 Perl的故事             | 3.5.4 Python的故事           | 3.6 自动化测试工具介绍   |
| 3.6.1                 |                           |                           |                 |
| WinRunner             | 3.6.2                     |                           |                 |
| 3.6.2                 |                           |                           |                 |
| Fanfare               | 第4章 性能测试与Troubleshooting  | 4.1 性能测试                  | 4.1.1 什么是性能测试   |
| 4.1.2                 |                           |                           |                 |
| 性能调优                  | 4.1.3 压力测试                | 4.2 Troubleshooting       | 4.3 优秀性能测试工具推荐  |
| 4.3.1                 |                           |                           |                 |
| LoadRunner            | 4.3.2                     |                           |                 |
| 4.3.2                 |                           |                           |                 |
| SmartBits             | 4.3.3 IXIA                | 第5章 安全测试技术                | 5.1 终极测试人——黑客   |
| 5.1.1                 |                           |                           |                 |
| 黑客本质                  | 5.1.2                     |                           |                 |
| 5.1.2                 |                           |                           |                 |
| 名的测试黑客的故事             | 5.1.3 安全测试应该包含什么          | 5.2 优秀安全性测试工具推荐           | 5.2.1 针         |
| 5.2.1                 |                           |                           |                 |
| 对Web安全性的工具            | 5.2.2 针对设备的安全性工具          | 第6章 测试职业发展                | 6.1 选择——听你的心    |
| 6.1                   |                           |                           |                 |
| 6.2 职业选择的象限           | 6.3 测试职业种类                | 6.3.1 普通测试工程师             | 6.3.2 性能测试工程师   |
| 6.3.1                 |                           |                           |                 |
| 测试设计专家                | 6.3.4 自动化测试专家             | 6.3.5 测试工具开发专家            | 6.3.6 测试管理者     |
| 6.3.6                 |                           |                           |                 |
| 突破测试的选择               | 6.4.1 市场                  | 6.4.2 项目管理                | 6.4.3 售前技术支持    |
| 6.4.4                 |                           |                           |                 |
| 售后技术支持                | 6.4.5 技术培训                | 6.4.6 转向开发                | 6.4.7 做生意       |
| 6.4.7                 |                           |                           |                 |
| 6.5 外企和民企的选择          | 6.6 大公司和小公司               |                           |                 |
| 6.6                   |                           |                           |                 |
| 选择                    | 6.7 外包公司和自主产品公司的选择        | 第7章 测试组织架构与测试管理           | 7.1 测试部架构与公司架   |
| 7.1                   |                           |                           |                 |
| 构的对照                  | 7.1.1 功能测试工程师——销售部        | 7.1.2 测试工具开发和自动化测试开发——研发部 |                 |
| 7.1.3                 |                           |                           |                 |
| 测试设计工程师——公司的战略规划和市场部  | 7.1.4 解决方案测试工程师和系统测试工     |                           |                 |
| 7.1.4                 |                           |                           |                 |
| 工程师——销售部中的高级销售人员      | 7.1.5 测试领导者——公司的管理部门      | 7.2 测试部架构与军队              |                 |
| 7.2                   |                           |                           |                 |
| 组织架构的对照               | 7.2.1 功能测试工程师——一线战斗的步兵    | 7.2.2 测试工具开发——军工厂给        |                 |
| 7.2.2                 |                           |                           |                 |
| 战士提供先进的武器             | 7.2.3 测试设计工程师——军队参谋和各级指挥官 | 7.2.4 解决方案测试工             |                 |
| 7.2.4                 |                           |                           |                 |
| 工程师和系统测试工程师——军中的空军和海军 | 7.2.5 自动化测试脚本开发工程师——军中的炮兵 |                           |                 |
| 7.2.5                 |                           |                           |                 |
| 7.2.6 测试领导者——军中的军长和政委 | 7.3 测试团队管理                | 7.4 测试新人的培训建议             | 第8章 测试杂         |
| 7.4                   |                           |                           |                 |
| 谈                     | 8.1 测试是科学也是艺术             | 8.2 测试人员真正做什么             | 8.3 软件测试的前景     |
| 8.4                   |                           |                           |                 |
| 测试人员市场需               | 8.5 测试中的困难                | 8.6 测试经验杂谈                | 8.7 测试工程师的基本素质  |
| 8.7                   |                           |                           |                 |
| 8.8 谁是测试团队中的          |                           |                           |                 |
| 心技术人员                 | 8.9 软件测试值得投资吗             | 8.10 软件测试的黄金阶段            | 8.11 软件测试验收基准   |
| 8.11                  |                           |                           |                 |
| 附录A                   |                           |                           |                 |
| 试职业经历随谈               | 后记                        |                           |                 |

## 章节摘录

一个稳定的性能测试环境是执行性能测试和准确统计性能测试结果的发动机。

如果发动机不结实、不稳定，时而无动力，时而动力下降，那么驾驭这个测试环境进行性能测试的人将会非常痛苦。

在笔者以前的性能测试经历中，就曾经出现过测试环境中的模拟器时而正常工作产生正常的的数据，时而停发数据，时而效率下降，其直接结果就是大大影响了正式性能测试的项目进度，很难得到准确的性能测试效果。

因此，一个追求精益求精的性能测试工程师，应该用尽一切方法，确保性能测试的环境能够非常稳定，仔细地调试性能测试环境中的每个模拟器。

如果物理连线环境有问题或设备有缺陷，则一定要事先准备好备用方案，绕开这些问题，来保证性能测试环境的稳定。

如果性能测试工程师觉得只是保证性能测试环境的长期稳定还不够体现其精益求精的精神，则可以努力将性能测试环境再改造成一个半自动化测试的环境。

一个半自动化测试的性能测试环境将会大大帮助提高性能测试环境的使用和搭建的效率，同时也是性能测试工程师对工作精益求精追求精神的体现。

正式的性能测试阶段，通常是性能测试工程师在所有性能测试工作的各阶段中最轻松也最有空闲时间的阶段。

大多数情况下，很多性能测试工程师就觉得该自己休息、喝咖啡、聊天了。

请先别忙着完全放松下来，虽然前期的测试准备工作非常辛苦，现在难得有空休息了，是应该短暂休息一下。

但是，是否我们还可以更好地利用好这段唯一的休息时间来做一些让我们的工作更精益求精的事呢？例如：为了以后分析、定位问题更快，完成环境参数配置更快，我们是否可以利用这段时间开发一些自动化配置环境参数和自动化分析定位的小工具，每当遇到麻烦时，就可以大大提高解决麻烦的效率，为公司节约时间和人力成本。

同时你还可以利用这段时间，多思考是否可以在现有的性能测试方案的基础上，针对性能测试方案再进行改进和优化，创造出更多新的性能测试方案。

<<软件测试精要>>

媒体关注与评论

作者以别具一格，另辟蹊径，跳出传统技术人员的思维框架，在高空中以另外一个视角审视测试，提出了许多独特的见解，定会让长期迷失在测试里的技术人员闻到外界飘来的清香，瞥见墙外探进的花枝，窥到世外飘忽的美景。

对测试迷茫的人，不妨放松心情，泡上一杯清茶，躺于一张藤椅上，在阳光下打开此书慢慢酌之。

——具有8年测试经验的Nokia高级测试工程师 王东旭

## <<软件测试精要>>

### 编辑推荐

既适合渴望了解软件测试的新人，也适合对软件测试有一定认识和经验的中、高级测试工程师。同时，《软件测试精要》也可以作为高校开展软件测试课程的参考教材，让在校学生能对软件测试的本质和价值有一定的认识。



#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>