第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD建筑绘图>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD建筑绘图>>

13位ISBN编号：9787121077791

10位ISBN编号：7121077795

出版时间：2009-3

出版时间：电子工业出版社

作者：本书编委会 编著

页数：326

字数：544000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

电脑是现在人们工作和生活的重要工具，掌握电脑的使用知识和操作技能已经成为人们工作和生活的重要能力之一。
在当今高效率、快节奏的社会中，电脑初学者都希望能有一本为自己“量身打造”的电脑参考书，帮助自己轻松掌握电脑知识。
我们经过多年潜心研究，不断突破自我，为电脑初学者提供了这套学练结合的精品图书，可以让电脑初学者在短时间内轻松掌握电脑的各种操作。
此次推出的这套丛书采用“实用的电脑图书+交互式多媒体光盘+电话和网上疑难解答”的模式，通过配套的多媒体光盘完成书中主要内容的讲解。
通过电话答疑和网上答疑解决读者在学习过程中遇到的疑难问题。
这是目前读者自学电脑知识的最佳模式。
本套丛书的最大特色是学练同步，学习与练习相互结合，使读者看过图书后就能够学以致用。
突出知识点的学与练：本套丛书在内容上每讲解完一小节或一个知识点，都紧跟一个“动手练”环节让读者自己动手进行练习。
在结构上明确划分出“学”和“练”的部分。
有利于读者更好地掌握应知应会的知识。
图解为主的讲解模式：以图解的方式讲解操作步骤，将重点的操作步骤标注在图上，使读者一看就懂，学起来十分轻松。
合理的教学体例：章前提出“本章要点”，一目了然；章内包括“知识点讲解”与“动手练”板块，将所学的知识应用于实践，注重体现动手技能的培养；章后设置“疑难解答”，解决学习中的疑难问题，及时巩固所学的知识。
通俗流畅的语言：专业术语少，注重实用性，充分体现动手操作的重要性，讲解文字通俗易懂。
生动直观的多媒体自学光盘：借助多媒体光盘，直观演示操作过程，使读者可以方便地进行自学，达到无师自通的效果。

内容概要

本书全面介绍了AutoCAD建筑绘图的相关知识，主要包括AutoCAD 2008基础、建筑绘图基础、绘制二维图形对象、编辑二维图形对象、建筑绘图图层的应用、建筑图块与图案填充的应用、常用建筑绘图辅助工具、文字与表格操作、尺寸标注、建筑绘图基本概念、绘制建筑平面图、绘制建筑总平面图、绘制建筑立面图、绘制建筑剖面图、绘制建筑详图以及图纸布局和打印输出等内容。

本书案例经典、分析透彻、步骤清晰、语言简练，并且创新地将“知识点讲解”和“动手练”结合在一起，只要跟随“动手练”任务一边学习一边演练，很快就能掌握相关操作，同时巩固前面所学的知识。

另外，随书附带的多媒体自学光盘可以帮助读者大大提高学习效率。

本书定位于AutoCAD建筑绘图初、中级用户，适用于建筑设计、机械设计、电子电路设计、造型设计、平面设计等行业及相关专业人员学习和参考使用。

书籍目录

第1章 ALitoCAD 2008基础 1.1 AutoCAD 2008的安装 1.2 启动和退出ALJtoCAD 2008 1.3 AutoCAD 2008的工作界面 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏与快捷菜单 1.3.3 工具栏 1.3.4 命令行窗格 1.3.5 绘图区域 1.3.6 状态栏 1.4 设置工作界面 1.4.1 十字光标和坐标系 1.4.2 模型和布局 1.4.3 绘图区域颜色的设置 1.4.4 自定义用户界面 1.4.5 命令行行数和字体格式设置 1.4.6 个性化工作空间 1.5 AutoCAD图形文件管理 1.5.1 新建图形文件 1.5.2 打开图形文件 1.5.3 局部打开图形文件 1.5.4 保存图形文件？ 1.5.5 为图形文件加密 1.5.6 关闭图形文件 1.6 设置绘图环境 1.6.1 设置绘图单位 1.6.2 设置绘图界限 1.6.3 设置对象属性 1.7 AutoCAD的坐标系 1.7.1 笛卡儿坐标系 1.7.2 极坐标系 1.7.3 绝对坐标和相对坐标 1.7.4 坐标的输入方式第2章 建筑绘图基础 2.1 建筑绘图基本常识 2.2 建筑绘图辅助功能设置 2.2.1 自动捕捉功能设置 2.2.2 捕捉和栅格功能设置 2.2.3 正交和极轴功能设置 2.2.4 对象捕捉功能设置 2.2.5 对象追踪功能设置 2.3 视图显示控制 2.3.1 缩放视图 2.3.2 平移视图 2.3.3 重画和重新生成视图第3章 绘制二维图形对象 3.1 线的绘制 3.1.1 绘制直线 3.1.2 绘制射线 3.1.3 绘制构造线 3.1.4 绘制多线 3.1.5 绘制多段线 3.2 矩形和多边形的绘制 3.2.1 绘制矩形 3.2.2 绘制正多边形 3.3 弧形的绘制 3.3.1 绘制圆弧 3.3.2 绘制圆 3.3.3 绘制圆环 3.3.4 绘制椭圆与椭圆弧 3.4 点的绘制 3.4.1 设置点样式 3.4.2 绘制单点和多点 3.4.3 绘制定数等分点 3.4.4 绘制定距等分点 3.5 样条曲线和修订云线的绘制 3.5.1 绘制样条曲线 3.5.2 绘制修订云线第4章 编辑二维图形对象 4.1 选择对象 4.2 修改图形对象 4.2.1 修剪对象 4.2.2 延伸对象 4.2.3 打断与合并对象 4.2.4 删除与分解对象 4.2.5 倒角对象 4.2.6 圆角对象 4.3 复制图形对象 4.3.1 复制对象 4.3.2 镜像对象 ……第5章 建筑绘图图层的应用第6章 建筑图地愉与图案填充的应用第7章 常用建筑绘图辅助工具第8章 文字与表格操作第9章 尺寸标注第10章 建筑绘图基本概念第11章 绘制建筑平面图第12章 绘制建筑总平面图第13章 绘制建筑剖面图第14章 绘制建筑详图第15章 图纸布局和打印输出附录A AutoCAD命令及快捷命令

章节摘录

插图：

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com